

2026.09.29

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 증가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,890	5,496	-2.7	-1.7	1.5	103.5	24.0	6.6	282.9	1.2	28.8
	코스닥	847	476	0.3	1.2	1.0	1.4	43.3	24.5	106.0	2.0	12.2
	양방향미디어와서비스	1,548	47	1.7	0.8	-9.2	-30.5	16.9	17.4	3.5	2.0	6.4
	게임엔터테인먼트	2,195	28	1.8	1.9	-4.3	-24.0	13.6	9.8	51.1	1.7	10.6
미국	DOW	51,482		-0.7	-1.1	-3.9	11.3	22.9	21.1	-	3.3	26.2
	NASDAQ	26,820		-0.9	-1.1	1.6	19.3	36.3	30.8	-	5.2	21.9

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 증가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	197,700	30,069	1.5	-0.1	-10.3	-22.9	14.5	15.8	1.4	2.2	6.8
	카카오	34,150	15,128	2.1	2.9	-7.3	-42.4	28.2	26.2	17.2	1.8	5.0
	삼성엑스디에스	219,000	16,946	-0.7	-2.5	-9.9	35.4	21.5	24.3	-8.1	1.2	6.9
	현대오트모터	376,000	10,311	-0.4	4.2	-9.6	147.9	53.4	48.3	17.1	2.1	11.1
	한컴	17,470	422	1.4	4.8	-3.9	-30.7	10.5	9.8	25.4	1.1	11.3
게임	롯데이노베이트	17,350	262	0.7	-2.6	-7.0	-19.7	13.6	9.1	191.8	0.2	6.6
	크래프톤	202,000	9,275	2.0	1.0	-9.2	-31.6	10.9	10.3	26.9	1.9	12.3
	NC	216,000	4,654	1.9	4.6	-4.0	-1.6	12.9	9.9	35.9	1.7	13.1
	넷마블	35,500	2,952	3.4	2.8	-5.2	-42.9	9.6	5.8	132.0	1.0	8.9
	시프트업	31,550	1,853		2.4	-4.1	-20.7	10.6	13.2	-26.9	8.6	14.2
	펄어비스	33,250	2,090	-1.9	-4.3	2.3	-6.7	N/A(-239.64000)	6.2	흑전(4204.59000)	2.6	35.4
	카카오게임즈	9,610	1,026	6.5	7.9	16.3	-38.9	N/A(-6.40000)	N/A(-8.03000)	적자(▼0.98000)	2.8	-10.5
	더블유게임즈	58,900	1,247	1.0	1.0	-0.5	12.0	8.5	6.3	52.4	1.5	15.5
	웹젠	11,650	361	3.0	5.4	3.2	-17.1	14.0	13.2	27.7	2.4	4.2
	NHN	56,400	1,823	0.7	0.2	-19.1	116.1	52.2	17.4	240.4	0.6	7.0
	컴투스	37,450	453	7.2	8.6	4.0	0.9	94.9	18.0	-27.3	0.6	2.5
	네오위즈	17,900	387	-0.2	1.1	-3.1	-29.8	7.1	7.9	-1.3	0.9	8.9
	데브시스터즈	14,560	177	1.9	2.3	-14.1	-71.2	9.4	N/A(-7.16000)	흑전(-335.68000)	0.7	-15.9

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	509	5,138	-1.3	1.5	-0.8	-0.4	38.0	30.0	26.7	11.5	30.7
US	APPLE INC	338	6,710	-0.8	-0.2	5.8	32.5	45.8	38.3	18.3	10.3	136.8
US	ALPHABET INC-CL A	343	5,667	-0.3	-3.4	-1.1	39.0	31.5	18.1	47.4	9.6	60.0
US	AMAZON.COM INC	246	3,608	-1.4	-4.8	-7.6	12.0	28.1	16.9	62.2	3.2	26.5
US	TESLA INC	357	1,918	-3.9	-4.8	2.5	-18.8	222.7	217.0	-0.8	13.3	5.4
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	716	2,477	-4.8	-3.5	23.8	-3.8	23.4	20.3	12.0	7.2	29.9
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	109	367	-0.9	-6.0	-8.5	-36.7	11.1	22.5	-59.0	1.8	8.0
US	ORACLE CORP	133	546	-3.3	-10.7	-12.1	-53.2	22.2	17.7	26.5	6.0	54.0
US	SALESFORCE INC	227	254	-2.9	-3.9	-11.2	-6.6	22.6	19.3	22.7	4.5	15.6
GE	SAP SE	184	348	-0.9	0.4	-3.9	-18.6	30.4	25.8	15.6	5.6	17.7
US	NETFLIX INC	69	392	-2.7	-5.6	-15.3	-42.8	27.1	19.7	34.6	5.6	49.3
US	AIRBNB INC-CLASS A	156	127	-0.9	-6.4	-17.6	26.2	37.9	29.2	32.7	6.6	37.7
US	UBER TECHNOLOGIES INC	68	189	-2.1	-3.8	-13.5	-30.8	27.4	20.5	35.6	2.4	23.7
JN	SOFTBANK GROUP CORP	6,244	308	1.5	1.0	21.0	31.2	48.4	10.7	347.5	4.6	24.8
US	COUPANG INC	14	34	-0.9	-6.0	-16.8	-57.3	81.8	-	-523.6	0.7	-22.9
JN	LY CORP	516	31	0.7	-6.9	-6.9	7.7	24.8	19.1	15.3	1.8	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	440	693	0.7	2.3	-3.4	-33.4	13.4	12.8	5.5	4.1	18.7
CH	NETEASE INC-ADR	121	105	4.9	3.0	-1.4	-18.0	13.3	13.0	7.5	4.3	21.8
JN	NINTENDO CO LTD	7,999	89	-1.2	-1.6	-11.1	-37.5	33.9	22.5	52.2	4.4	14.5
US	ROBLOX CORP-CLASS A	42	41	-9.9	-18.3	8.6	-69.0	-	-	10.1	5.0	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	202	51	0.5	-3.6	-14.0	-21.0	78.6	51.8	62.7	5.7	25.7
JN	NEXON CO LTD	3,068	21	-1.5	-1.8	-2.5	-5.5	22.0	21.8	22.8	4.7	11.3
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,555	31	0.1	1.7	-2.3	14.8	27.2	27.2	9.9	2.7	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	4,385	20	-0.7	0.9	2.0	11.9	38.1	33.8	12.6	12.7	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	2	1		-7.8	-8.2	-40.8	5.2	5.5	169.8	0.3	-26.2
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	13	1	0.7	-0.1	2.5	40.5	0.3	0.3	24.9	1.7	12.8

국내외 이슈

"법 통과되면 바로 쓴다"...금융권 '원화 코인' 선점 경쟁

매일경제 | <https://www.mk.co.kr/news/economy/12162454>

- 원화 스테이블코인 법제화 논의가 진행되는 가운데 카카오그룹 등은 법 통과 이후 스테이블코인 발행과 유통, 결제와 송금 등 실제 서비스로 연결하기 위한 협업 체계를 구축하고 있음
- 원화 스테이블코인의 발행 주체를 은행 중심으로 제한할지, 핀테크 등 비은행 사업자에게도 허용할지 등이 주요 쟁점으로 꼽힘

크래프톤 AI '펍지 엘라이' 베타 평가 공개... 대화는 호평, 전투 실력은 과제

전자신문 | <https://www.etnews.com/20260928000296>

- 크래프톤이 개발한 인공지능(AI) 팀원 '펍지 엘라이(PUBG Ally)'가 대화-정보 제공 능력에서 호평을 받았으나 전투 능력에서는 부정적인 점수를 기록함
- 이용자의 50%는 엘라이를 '도구'로, 31.5%는 '동반자'로 인식했으며, 연구진은 자연스러운 대화 기술과 전투 수행·지시 이행 능력 개선을 향후 과제로 제시함

Compliance Notice

본 조사회적서비스는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.