

ISSUE & PITCH

31 Aug 2026

김혜영

AI·인터넷·게임·레저 | hyyy@daolfn.com

Companies on our radar

종목명	투자의견	적정주가	Top picks
크래프톤	BUY	39만원	●
NC	BUY	35만원	-
펄어비스	Not Rated	-	-

DAOL 다올투자증권

게임 (Overweight)

2026년 게임스컴 탐방 후기

2026년 게임스컴: 중국 게임사의 약진

- 8/26(수)~30(일) 개최된 게임스컴에서 참가사가 2025년 1,568개에서 2026년 1,743개로 증가. 8/28(금)에 진행된 어워드에서는 총 19개 부문에서 수상작을 결정. 19개 부문 중에 중국 게임사의 게임이 2개 수상했고, 후보 타이틀도 2025년 4개에서 7개로 크게 증가

국내 기업들의 어워드 수상은 부재

- 크래프톤이 투자한 피콜로 스튜디오의 <Age Twisters>는 Most Wholesome 부문 후보에 올랐으나 <Finding Polka>가 수상

- 펄어비스의 <붉은 사막>은 Most Epic 및 Best PC Game 부문에 올랐으나 <Tides of Annihilation>와 <Total War: WARHAMMER 40,000>이 각각 수상

크래프톤: 개발력과 퍼블리싱 역량을 동시에 증명해야 하는 구간

- 자체 개발인 <DED.NET>, <NO LAW>는 게임 시연이 아닌 영상 공개였기 때문에 판단할 수 있는 부분이 제한적. 하지만 2027년 출시 목표이고 CBT를 진행할 예정이기 때문에 점진적으로 기대감이 반영될 가능성 有

- 2PP인 <Project ZETA>, <TARAE: The Unbound>, <Age Twisters>도 2027년 출시 예정이며 동사가 투자하고 퍼블리싱 할 계획이기 때문에 흥행 시 퍼블리셔의 역량 증명 가능

- 자체 개발 및 2PP 타이틀의 출시 가시성이 높아지는 가운데 게임 산업 Top-Pick 유지

NC: <아이온2 글로벌>의 흥행 과제와 신규 장르 개척

- 동사는 9/30(수)에 얼리 액세스가 예정되어 있는 <아이온2 글로벌>을 비롯하여 신규 IP인 <Cinder City>와 <Like or Die>를 ONL(Opening Night Live)을 통해 공개하였으나 화제성이 낮은 상태

- <아이온2 글로벌>은 마케팅을 통한 Steam 팔로워 및 위시리스트 순위에 주목할 필요 有

- <Cinder City>와 <Like or Die>는 모두 슈터 장르이며 동사의 장르 다변화 전략의 일환. 단기 성과보다는 전략 관점에서 유의미한 행보라고 판단

0. 2026년 게임스کم 출품작 및 어워드 수상작

Fig. 1: 2026년 게임스کم 국내 기업 주요 출품작

게임사	게임	장르	출시지역	디바이스	자체 개발 여부
크래프톤	DED.NET	1 인칭 FPS	글로벌	PC / 콘솔	O
	NO LAW	1 인칭 오픈월드 슈터 RPG	글로벌	PC / 콘솔	O
	Project ZETA	멀티팀 택티컬 히어로 아레나	글로벌	PC / 콘솔	X
	Age Twisters	내러티브 어드벤처	글로벌	PC / 콘솔	X
	TARAE: The Unbound	다크 판타지 액션 RPG	글로벌	PC / 콘솔	X
NC	아이온 2	MMORPG	글로벌	PC / 모바일	O
	신던시티	오픈월드 택티컬 슈터	글로벌	PC / 콘솔	O
	Like or Die	슈팅	글로벌	-	O
	길드워 3	액션 어드벤처 MMORPG	글로벌	PC / 콘솔	O
펄어비스	붉은사막	오픈월드 액션 어드벤처	글로벌	PC / 콘솔	O
카카오게임즈	갯 세이프 버밍엄	오픈월드 좀비 생존 시뮬레이터	글로벌	PC / 콘솔	O
에이버튼	건즈 앤 드래곤즈	협동 TPS 로그라이크 액션	글로벌	PC	O
하이퍼센트	백룸 클리닉스	협동 호러 서바이벌	글로벌	PC	O
지니소프트	레이트 나이트 스테디	로그라이크 덱빌더	글로벌	PC	O
엔박스게임즈	더 매지컬 걸 넥스트 도어	비주얼 노벨	글로벌	PC / 콘솔	O
하드코더스	세모(SEMO)	협동 플랫폼머	글로벌	PC	O
메이플라이	프로젝트 레버넌트	2D 슈터	글로벌	PC / 콘솔	O

Source: 다올투자증권

Fig. 2: 2026년 게임스컴 해외 기업 주요 출품작

게임사	게임	장르	출시지역	디바이스	자체 개발 여부
Microsoft Xbox	Call of Duty: Modern Warfare 4	FPS	글로벌	PC / 콘솔	O
	Gears of War: E-Day	3 인칭 슈터	글로벌	PC / 콘솔	O
	Minecraft Dungeons II	액션 RPG / 던전 크롤러	글로벌	PC / 콘솔	O
	Fable	오픈월드 액션 RPG	글로벌	PC / 콘솔	O
	Halo: Campaign Evolved	FPS	글로벌	PC / 콘솔	O
	Forza Horizon 6	오픈월드 레이싱	글로벌	PC / 콘솔	O
	STRANGER THAN HEAVEN	액션 어드벤처	글로벌	PC / 콘솔	X
	METRO 2039	FPS / 서바이벌	글로벌	PC / 콘솔	X
	Microsoft Flight Simulator 2024	비행 시뮬레이션	글로벌	PC / 콘솔	X
SEGA	Alien: Isolation 2	서바이벌 호러	글로벌	PC / 콘솔	O
	STRANGER THAN HEAVEN	액션 어드벤처	글로벌	PC / 콘솔	O
	Persona 4 Revival	JRPG / 리메이크	글로벌	PC / 콘솔	O
	Crazy Taxi: World Tour	오픈월드 아케이드 레이싱	글로벌	PC / 콘솔	O
	Total War: WARHAMMER 40,000	턴제 전략 + 실시간 전술	글로벌	PC	O
	Total War: WARHAMMER III – Lords of the End Times	전략 / DLC	글로벌	PC	O
	Sonic Racing: CrossWorlds	레이싱	글로벌	PC / 콘솔	O
	SONIC PICO PARK	2D 협동 액션 퍼즐	글로벌	PC	X
	Metaphor: ReFantazio (Switch 2)	JRPG	글로벌	콘솔	O
	Onimusha: Way of the Sword	액션 어드벤처	글로벌	PC / 콘솔	O
Capcom	Dragon's Dogma 2: Dark Arisen	오픈월드 액션 RPG	글로벌	PC / 콘솔	O
	Mega Man: Dual Override	액션 플랫폼	글로벌	PC / 콘솔	O
	Street Fighter 6	대전 격투	글로벌	PC / 콘솔	O
	Street Fighter 6	대전 격투	글로벌	PC / 콘솔	O
Bandai Namco	ACE COMBAT 8: WINGS OF THEVE	플라이트 슈팅	글로벌	PC / 콘솔	O
	The Blood of Dawnwalker	오픈월드 액션 RPG	글로벌	PC / 콘솔	X
	DRAGON BALL XENOVERSE 3	액션 RPG	글로벌	PC / 콘솔	X
Ubisoft	Rayman Legends Retold	플랫폼 / 액션	글로벌	PC / 콘솔	O
NetEase Games	Sea of Remnants	오픈월드 RPG	글로벌	PC / 콘솔	O
	Marvel Rivals	히어로 슈터	글로벌	PC / 콘솔	O
	Where Winds Meet	오픈월드 액션 RPG	글로벌	PC / 콘솔	O
HoYoverse	Genshin Impact	오픈월드 액션 RPG	글로벌	PC / 콘솔	O
	Honkai: Star Rail	턴제 RPG	글로벌	PC / 콘솔 / 모바일	O
	Zenless Zone Zero	액션 RPG	글로벌	PC / 콘솔	O
	Honkai: Nexus Anima	크리처 수집 어드벤처 + 전략	-	PC / 모바일	O
	Petit Planet	코지 라이프 시뮬레이션	-	PC / 모바일	O

Source: 다올투자증권

Fig. 3: 2026년 게임스컴 어워드 수상작

그룹	소부문	수상작	개발사	장르	기기
PLATFORM	Best PC Game	Total War: WARHAMMER 40,000	Creative Assembly	턴제 전략	PC /콘솔
	Best Sony PlayStation Game	Onimusha: Way of the Sword	Capcom	액션 어드벤처	PC / 콘솔
	Best Mobile Game	Where Winds Meet	Everstone Studio	오픈월드 액션 RPG	PC / 콘솔 / 모바일
	Best Microsoft Xbox Game	Forza Horizon 6	Playground Games	오픈월드 레이싱	PC / 콘솔
	Best Nintendo Switch 2 Game	Rayman Legends Retold	Ubisoft Montpellier	액션 어드벤처	PC / 콘솔
ARTS	Best Visuals	METRO 2039	4A Games	FPS	PC / 콘솔
	Best Audio	Alien: Isolation 2	Creative Assembly	서바이벌 호러	PC / 콘솔
	Best Gameplay	Onimusha: Way of the Sword	Capcom	액션 어드벤처	PC / 콘솔
	Most Entertaining	Wanderburg	Randwerk	액션 로그라이트 RPG	PC
	Most Epic	Tides of Annihilation	Eclipse Glow Games	액션 RPG	PC / 콘솔
	Most Wholesome	Finding Polka	lidlocks	어드벤처	PC
	Games for Impact	SOKO 1977: Anti-Terror Task Force	Paintbucket Games	전략	PC
GLOBAL	Best Lineup	SEGA	-	-	-
	Best Booth	The Witcher 3: Wild Hunt – Songs of the Past	CD PROJEKT RED / Fool's Theory	오픈월드 액션 RPG	PC / 콘솔
	Best Booth	Arknights: Endfield	Hypergryph	전략 RPG	PC / 콘솔 / 모바일
	Best Business Booth	Ubisoft Business Lounge	-	-	-
	Best Merch	The Witcher 3: Wild Hunt – Songs of the Past – Pin & Medallion	CD PROJEKT RED	-	-
	Best Trailer / Announcement	The Witcher 3: Wild Hunt Remastered & Songs of the Past DLC	CD PROJEKT RED / Fool's Theory	오픈월드 액션 RPG	PC / 콘솔
	HEART OF GAMING Award	Games Done Quick (GDQ)	-	-	-

Source: 다올투자증권

Fig. 4: <Total War: WARHAMMER 40,000> 플레이 화면 (1)



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

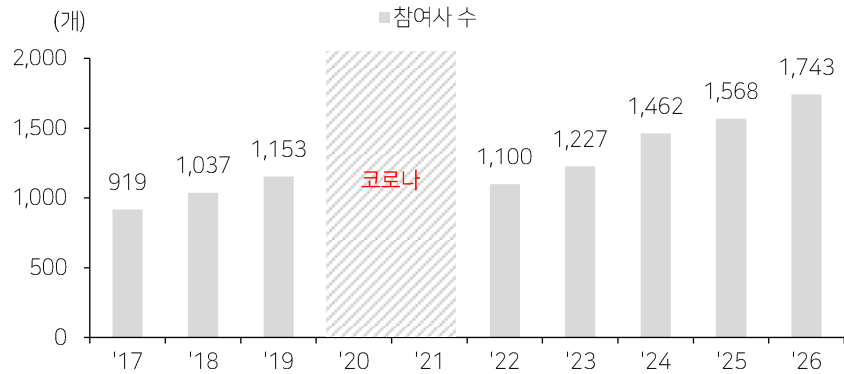
Fig. 5: <Total War: WARHAMMER 40,000> 플레이 화면 (2)



Source: YouTube, 다올투자증권

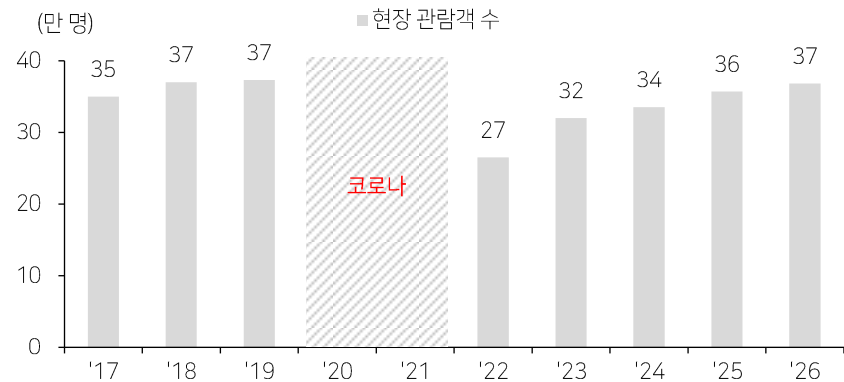
1. 게임스کم 지표

Fig. 6: 게임스کم 참여사 수 추이: 점진적으로 증가



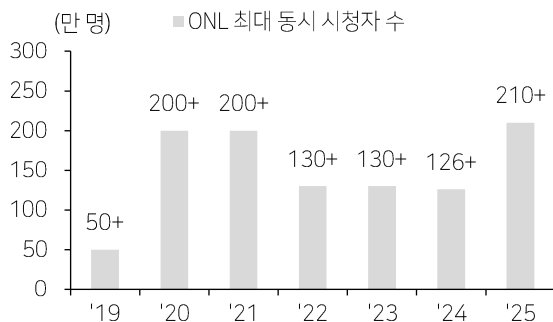
Source: Gamescom, 다올투자증권

Fig. 7: 게임스کم 관람객 수 추이: 코로나 전 수준 회복



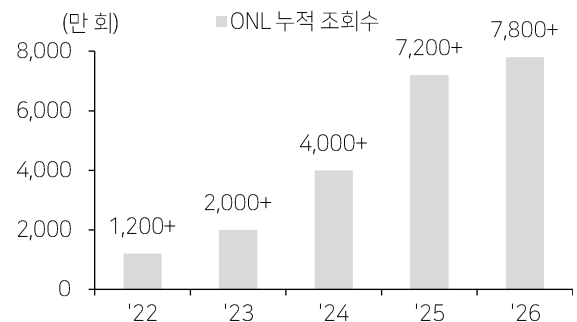
Source: Gamescom, 다올투자증권

Fig. 8: ONL(Opening Night Live) 최대 동시 시청자 수



Note: 2026년은 공식 수치 없음
Source: Gamescom, 다올투자증권

Fig. 9: ONL(Opening Night Live) 누적 조회수



Source: Gamescom, 다올투자증권

2-1. 크래프톤(KRAFTON) - <DED.NET>

동사는 이번에 총 5개의 게임을 출시하였고 ONL(Opening Night Live)에서도 공개했다. 5개의 게임 모두 2027년 출시 목표이다. 이 중 자체 개발 IP는 <DED.NET>과 <NO LAW>이다. 다만 두 작품은 시연이 아닌 영상 공개와 부스 체험으로 구성되었다.

<DED.NET>은 PUBG 스튜디오에서 개발 중인 PUBG Franchise IP 게임이다. PvP(Player versus Player) 1인칭 FPS이며 PUBG와 같은 배틀로얄 장르이다. 여기에 로그라이트(캐릭터 성장) 요소를 결합하였다. 하나의 런(Run)은 여러 매치로 구성되며 유저들은 매치가 진행될수록 자신만의 캐릭터 빌드를 만들 수 있다. 배틀그라운드에는 100명이 동일한 조건에서 출발하지만 데드넷에는 60명이 참여하며 3명씩 스쿼드를 구성한다.

성장하는 얻는 과정에서 부상이 누적되며 부상은 캐릭터에게 각종 불이익을 준다. 부상이 많이 쌓이면 런을 포기하고 처음부터 다시 시작해야 할 수도 있기 때문에 현재까지 얻은 보상을 챙기고 런을 끝낼지 판단해야 한다.

PUBG의 생존 경쟁이라는 컨셉은 유지하되 다른 슈터 장르로 확장하는 시도이다. Franchise IP 전략은 동사의 주요 전략이기 때문에 <DED.NET>의 흥행 여부는 실적뿐만 아니라 밸류에이션에 영향을 미칠 수 있는 게임이라고 판단한다. 현재 CBT 등록이 진행 중이기 때문에 테스트 결과에 따라 기대감이 반영될 수 있다.

Fig. 10: 크래프톤 미디어 데이 중 <DED.NET>



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 11: 플레이 영상



Source: YouTube, 다올투자증권

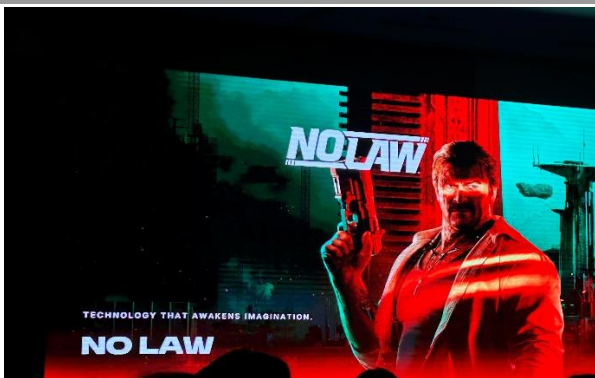
2-2. 크래프톤(KRAFTON) - <NO LAW>

<NO LAW>는 동사의 스웨덴 소재 자회사 네온 자이언트(Neon Giant)가 개발 중인 언리얼 엔진 5 기반의 오픈월드 FPS RPG 게임이다. 현재 개발 인력은 24명으로 대부분 시니어 개발자들 이지만 규모는 크지 않다. 2027년을 목표로 PC/콘솔 출시 예정이다.

은퇴한 군인 그레이 하커가 주인공이며 빼앗긴 것을 되찾는 이야기를 다룬다. 정해진 이야기는 있지만 장비 및 경로 선택은 자유이며, 주변 인물을 어떻게 대하느냐에 따라 임무와 세계의 반응이 달라진다. 그래서 타이틀명이 <NO LAW>이다.

사용자의 선택과 행동에 따라 상황과 서사가 변화하는 높은 자율성의 플레이 방식이다. 참신한 구성이지만 게임스کم에서는 게임 시연이 아닌 총 게임으로 부스가 구성되어 있어 평가할 수 있는 부분은 제한적이었다.

Fig. 12: 크래프톤 미디어 데이 중 <NO LAW>



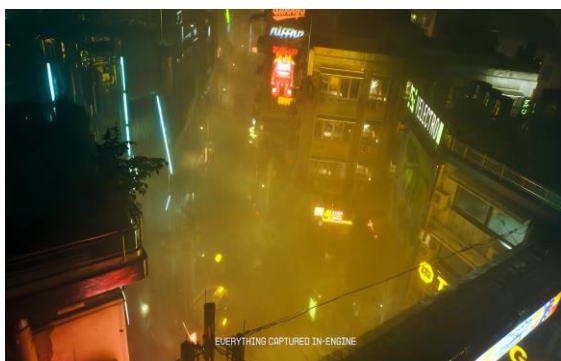
Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 13: <NO LAW> 부스의 총기 게임



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 14: 플레이 화면 (1): 무법도시 '포트 디자이너' 배경



Source: YouTube, 다올투자증권

Fig. 15: 플레이 화면 (2): 1인칭 화면



Source: YouTube, 다올투자증권

2-3. 크래프톤(KRAFTON) - <타래: 언바운드>

<타래: 언바운드>는 한국 개발사인 바운더리가 개발하고 있는 동양풍 액션 RPG 게임이다. 약 110명의 개발진이 제작하고 있으며 2027년 PC/콘솔 동시 출시가 목표이다. 크래프톤이 2023년 1차 투자 후 2025년에 2차 투자를 집행한 바 있다.

불교의 육도윤회 사상이 기본 설정이다. 업과 보에 따라 윤회를 반복하고, 수없이 얹힌 죄악이 거대한 타래를 이룬다. 캐릭터는 만신(무당), 착호갑사(호랑이 사냥 군인), 풍수사, 쿠노이치(여성 닌자), 사무라이, 투구 총 6개인데 모두 동양 배경의 직업들이다.

캠페인(본편)은 싱글 플레이로 구성된다. 목표 플레이타임은 약 40시간이다. 엔드 콘텐츠는 시즌제 운영을 검토 중이며 현재 확정된 BM은 패키지 형태이다. 능력치나 캐릭터의 성장을 직접 판매하는 BM은 고려하지 않고 있으며 이후 DLC(Downloadable Content)도 추가할 예정이다.

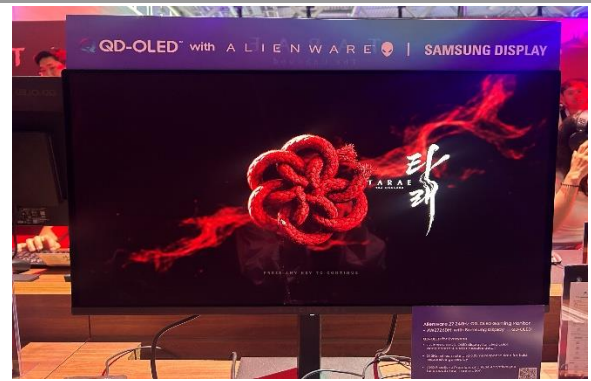
시연 시간은 30분으로 바로 몬스터 사냥 및 보스전으로 이루어졌고 스토리에 대한 부분은 생략되었다. 독특한 배경/컨셉이니만큼 스토리가 부재한 부분과 일부 직업만 플레이 할 수 있다는 점이 아쉬웠으나 전투 자체는 재미있었기 때문에 충분히 기대해볼 만한 타이틀이라고 판단한다.

Fig. 16: <타래> 부스



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 17: <타래> 시작 화면



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 18: 플레이 화면 (1)



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 19: 플레이 화면 (2)



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

2-4. 크래프톤(KRAFTON) - <Age Twisters>

<Age Twisters>는 피콜로 스튜디오가 개발 중인 2인 협동 어드벤처 게임이며 크래프톤의 시연 게임 중 필자가 가장 재밌게 한 게임이기도 하다. 2027년에 PC/콘솔 플랫폼으로 출시될 예정이다.

플레이어 2인은 할아버지와 손녀 캐릭터를 각각 담당하고 어린이, 청년, 성인, 노인의 네 가지 나이대를 오가며 각 연령대의 고유한 능력을 활용하여 게임을 진행한다. 조작 방법이 직관적이고 어렵지 않기 때문에 금세 익히고 즐길 수 있었다. 그렇기 때문에 긴장도가 덜하고 협동 플레이어와 상호 소통할 수 있었다.

Most Wholesome 어워드 후보에 올랐으나 수상은 하지 못하였다. 그럼에도 불구하고 <Age Twisters>는 크래프톤의 장르 다변화 전략을 발견할 수 있는 타이틀이란 측면에서 의의가 있다.

Fig. 20: <Age Twisters> 부스



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 21: <Age Twisters>는 2027년 출시



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 22: <Age Twisters>: 2인 협동 게임



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 23: 플레이 화면



Source: YouTube, 다올투자증권

2-5. 크래프톤(KRAFTON) – <Project ZETA>

<Project ZETA>는 너바나나가 개발 중인 멀티팀 택티컬 아레나(Multi-team Tactical Arena) 3인칭 멀티플레이 게임이다. 너바나나는 2022년 설립된 스튜디오로, '프로젝트 제타'가 데뷔작이다. 2023년 3월 크래프톤과 글로벌 퍼블리싱 파트너십을 맺었다. 개발 기간은 4년이며 현재 개발 인력은 약 70명이다.

3인씩 구성된 4개의 팀, 총 12명이 '프리즘'을 두고 경쟁하는 게 기본 구조이다. PvP 게임이지만 몬스터를 사냥하는 PvE 요소도 섞여 있다. 김남석 대표의 발언에 따르면 미디어 데이에서 모든 플레이어가 정글러가 되는 게임이다.

슈터 장르가 아니기 때문에 에임류 게임을 못하는 필자도 20분간 플레이를 하면서 원할하게 플레이를 할 수 있었다. 에임보다는 팀원들의 소통, 무빙, 판을 읽는 능력이 더 중요하다고 생각했다.

다만 거점을 점령하고 공을 쓰는 포맷이 기존 시장에 있는 게임들과 비슷한 측면이 있어 차별점의 부각이 조금 더 필요하다고 판단한다. 추가적으로 공을 제외한 평타는 타격감이 약하다는 느낌을 받았으나 이는 전면 수정이 예정되어 있다.

Fig. 24: 크래프톤 미디어 데이 중 <Project ZETA>



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 25: <Project ZETA> 부스: PC/콘솔 체험 가능



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 26: 플레이 화면 (1): 3인이 한 팀



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 27: 플레이 화면 (2): 원에 프리즘을 넣으면 1점 획득



Source: 직접 촬영, 다올투자증권

3-1. NC - <AION 2>

<아이온 2 글로벌>은 9월 30일에 열리 액세스, 이후 10월 5일에 정식 출시될 예정이다. 게임스컴 이후부터 본격적인 마케팅을 시작할 전망이다. 현재 Steam 위시리스트 순위는 62위로 높지 않다. 동사의 4Q26 주요 신규 매출원이기 때문에 팔로워 수 상승 추이에 주목할 필요가 있다.

Fig. 28: NC 부스



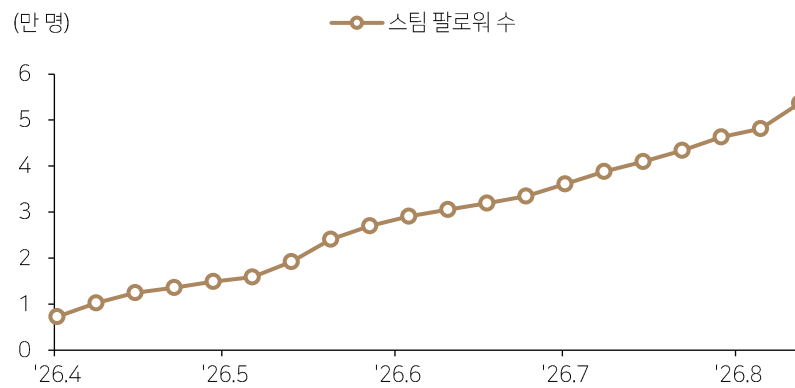
Source: 직접 촬영, 다올투자증권

Fig. 29: <아이온2> 플레이 화면



Source: YouTube, 다올투자증권

Fig. 30: <아이온 2> 스팀 팔로워 수 추이



Source: Steam, 다올투자증권

3-2. NC - <Cinder City>, <Like or Die>

<Cinder City>와 <Like or Die> 모두 ONL에서만 트레일러를 공개하고 별도의 시연은 부재했다. 유튜브 IGN 채널 기준 각각 6.2만 회, 7.4만 회로 화제성이 낮은 상태이다. MMORPG에서 슈팅 장르로 확장하는 초기 과정이기 때문에 전략 자체의 성패를 예단하기에는 이르다. 다만 기대감이 부재하기 때문에 모멘텀이 약한 구간이 지속될 수 있다.

Fig. 31: <Cinder City> 플레이 화면 (1)



Source: YouTube, 다올투자증권

Fig. 32: <Cinder City> 플레이 화면 (2)



Source: YouTube, 다올투자증권

Fig. 33: <Like or Die> 플레이 화면 (1)



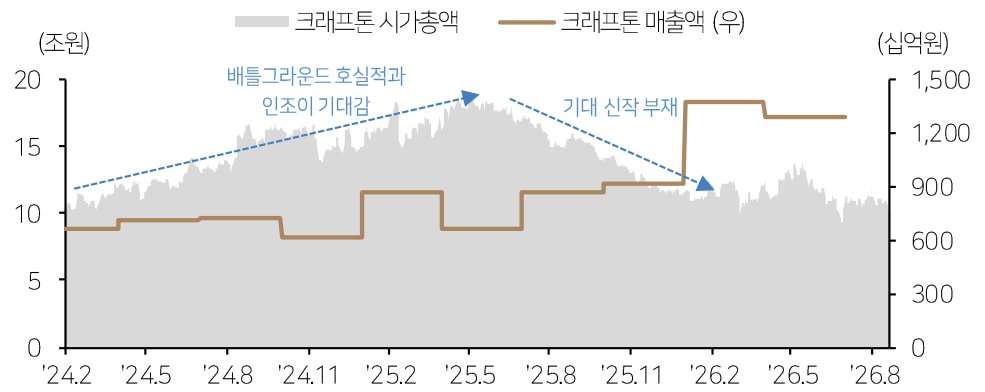
Source: YouTube, 다올투자증권

Fig. 34: <Like or Die> 플레이 화면 (2)



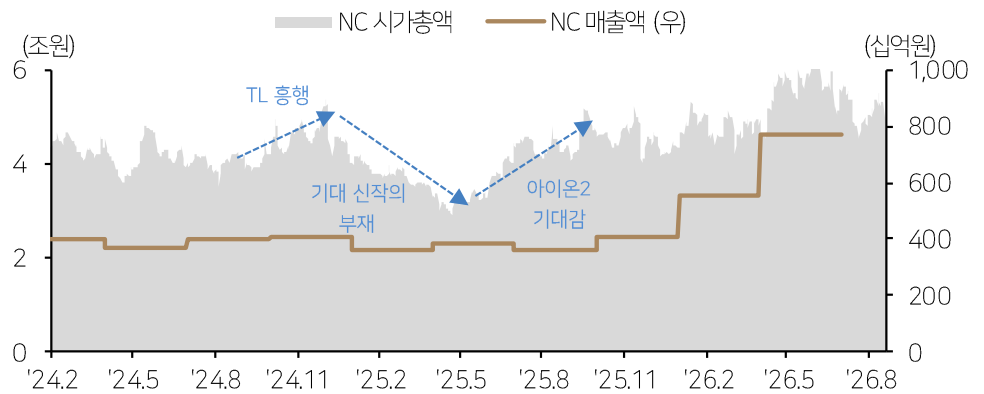
Source: YouTube, 다올투자증권

Fig. 35: 크래프톤 시가총액 및 매출액 추이



Source: Quantiwise, 다올투자증권

Fig. 36: NC시가총액 및 매출액 추이



Source: Quantiwise, 다올투자증권

Compliance Notice

당사는 본 자료를 기관투자자 등 제 3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다. 당사는 본 자료 발간일 현재 해당 기업의 인수·합병의 주선 업무를 수행하고 있지 않습니다. 당사는 자료작성일 현재 본 자료에서 추천한 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다. 당사는 본 자료 발간일 현재 해당 기업의 계열사가 아닙니다. 당사는 동 종목에 대해 자료작성일 기준 유가증권 발행(DR, CB, IPO, 시장조성 등)과 관련하여 지난 12개월간 주간사로 참여하지 않았습니다. 본 조사분석자료의 작성과 관련하여 당사의 김혜영 애널리스트는 크래프톤 애널리스트 데이에 크래프톤의 비용 제공(항공권, 숙박비)으로 참석한 사실이 있음을 고지합니다. 당사는 상기 명시한 사항 외에 고지해야 하는 특별한 이해관계가 없습니다. 본 자료를 작성한 애널리스트 및 그 배우자는 발간일 현재 해당 기업의 주식 및 주식 관련 파생상품 등을 보유하고 있지 않습니다. 본 자료의 조사분석담당자는 어떠한 외부 압력이나 간섭 없이 본인의 의견을 정확하게 반영하여 작성하였습니다. 본 자료는 '나눔스퀘어'와 '아리따 글꼴'을 사용하여 작성하였습니다.

투자등급 비율

BUY : 63.5% HOLD : 6.5% SELL : 0.0%

투자등급 관련사항

아래 종목투자의견은 향후 12개월간 추천기준일 증가대비 추천종목의 예상 기대수익률을 의미

- BUY: 추천기준일 증가대비 +15% 이상.
- HOLD: 추천기준일 증가대비 -15% 이상~ +15% 미만.
- SELL: 추천기준일 증가대비 -15% 미만.

투자 의견이 시장 상황에 따라 투자등급 기준과 일시적으로 다를 수 있음

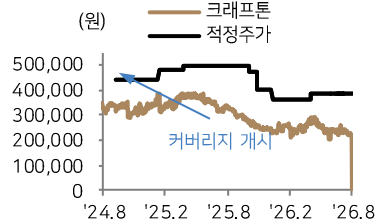
동 조사분석자료에서 제시된 업종 투자의견은 시장 대비 업종의 초과수익률 수준에 근거한 것으로, 개별 종목에 대한 투자의견과 다를 수 있음

- Overweight: 해당 업종 수익률이 향후 12개월 동안 KOSPI 수익률을 상회할 것으로 예상하는 경우
- Neutral: 해당 업종 수익률이 향후 12개월 동안 KOSPI 수익률과 유사할 것으로 예상하는 경우
- Underweight: 해당 업종 수익률이 향후 12개월 동안 KOSPI 수익률을 하회할 것으로 예상하는 경우

주) 업종 수익률은 위험을 감안한 수치

최근 2년간 투자등급 및 적정주가 변경내용

크래프톤 (259960)



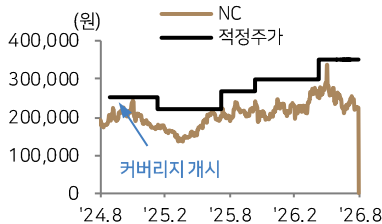
일자	커버리지	2024.10.08	2025.02.12	2025.04.30	2025.11.05	2025.11.27
투자의견	개시	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY
적정주가		440,000원	480,000원	500,000원	470,000원	400,000원
일자	2026.01.13	2026.05.04				
투자의견	BUY	BUY				
적정주가	360,000원	390,000원				

	일자	적정주가	평균주가	최고가	평균주가 괴리율(%)	최고가 괴리율(%)
적정주가 대비 실제주가 괴리율 (%)	2024.10.08	440,000	330,247	383,000	-24.94%	-12.95%
	2025.02.12	480,000	350,463	386,000	-26.99%	-19.58%
	2025.04.30	500,000	336,673	386,000	-32.67%	-22.8%
	2025.11.05	470,000	261,625	275,000	-44.34%	-41.49%
	2025.11.27	400,000	245,367	257,500	-38.66%	-35.63%
	2026.01.13	360,000	246,297	283,500	-31.58%	-21.25%
	2026.05.04	390,000	243,796	293,500	-37.50%	-24.74%

* 괴리율 적용 기간: 최근 2년내 적정주가 변경일로부터 최근 종가 산출일(2026년 8월 28일)

** 괴리율 적용 산식: (실제주가 - 적정주가) / 적정주가

NC (036570)



일자	커버리지	2024.10.08	2025.02.13	2025.08.13	2025.11.12	2026.05.14
투자의견	개시	HOLD	BUY	BUY	BUY	BUY
적정주가		250,000원	220,000원	270,000원	300,000원	350,000원

	일자	적정주가	평균주가	최고가	평균주가 괴리율(%)	최고가 괴리율(%)
적정주가 대비 실제주가 괴리율 (%)	2024.10.08	250,000	199,957	244,500	-20.02%	-2.2%
	2025.02.13	220,000	172,010	223,000	-21.81%	1.36%
	2025.08.13	270,000	212,334	240,000	-21.36%	-11.11%
	2025.11.12	300,000	224,982	277,500	-25.01%	-7.5%
	2026.05.14	350,000	249,658	338,000	-28.67%	-3.43%

* 괴리율 적용 기간: 최근 2년내 적정주가 변경일로부터 최근 종가 산출일(2026년 8월 28일)

** 괴리율 적용 산식: (실제주가 - 적정주가) / 적정주가

www.daolfn.com

본사 | 서울특별시 영등포구 여의나루로 60. 여의도 포스트타워

본사영업점 | 서울특별시 영등포구 여의나루로 60. 여의도 포스트타워 27층

DAOL 다올투자증권

본 자료는 고객의 투자 판단을 돕기 위한 정보제공을 목적으로 작성된 참고용 자료입니다. 본 자료는 조사분석 담당자가 신뢰할 수 있는 자료 및 정보를 토대로 작성한 것이나, 제공되는 정보의 완전성이나 정확성을 당사가 보장하지 않습니다. 모든 투자의사결정은 투자자 자신의 판단과 책임하에 하시기 바라며, 본 자료는 투자 결과와 관련한 어떠한 법적 분쟁의 증거로 사용될 수 없습니다. 본 자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에 있으며, 당사의 동의 없이 본 자료를 무단으로 배포, 복제, 인용, 변형할 수 없습니다.