

2026.08.28

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 증가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,912	5,518	1.5	0.9	2.3	116.9	24.0	6.7	281.7	1.2	28.8
	코스닥	838	468	1.3	-0.4	9.5	4.5	44.1	23.9	114.7	1.9	12.5
	양방향미디어와서비스	1,672	51	-1.4	-2.8	-3.4	-20.1	17.7	18.7	3.8	2.2	6.5
	게임엔터테인먼트	2,258	28	-2.3	-0.5	-5.5	-25.6	13.8	10.0	55.0	1.8	10.8
미국	DOW	53,569		0.2	1.5	2.6	17.6	22.9	21.7	-	3.4	26.2
	NASDAQ	26,541		1.6	1.8	6.5	22.9	36.3	29.3	-	5.0	22.8

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 증가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	216,500	32,925	-1.6	-1.4	-3.8	-0.7	15.8	17.3	1.4	2.5	6.8
	카카오	36,000	15,947	-1.0	-7.0	-2.8	-43.8	29.7	27.3	18.9	1.9	5.1
	삼성메디슨	234,000	18,106	2.6	0.4	7.6	60.3	23.0	25.8	-7.7	1.3	6.9
	현대오트모터	413,500	11,340	-0.2	-10.0	5.0	152.8	58.7	53.3	16.6	2.4	11.0
	한컴	17,670	427	-0.1	0.9	4.7	-29.3	10.6	9.6	29.1	1.1	11.6
게임	롯데이노베이트	18,500	280	0.2	0.5	6.4	-11.3	14.5	9.5	196.1	0.2	6.7
	크래프톤	219,500	10,042	-3.7	-1.4	-11.5	-35.3	11.9	10.9	30.4	2.1	12.6
	NC	223,000	4,804	-1.6	1.1	-4.1	10.1	13.4	10.3	35.3	1.7	13.0
	넷마블	36,300	3,019	-3.5	-3.2	-2.8	-41.3	9.8	6.1	127.1	1.0	8.7
	시프트업	32,700	1,921	-0.6	-0.5	7.0	-25.3	11.0	14.0	-28.3	9.0	14.0
	펄어비스	31,550	1,983	-2.8	-1.6	-10.5	-4.4	N/A(-227.39000)	5.9	흑전(4204.59000)	2.5	35.4
	카카오게임즈	8,190	874	-2.5	-8.7	3.5	-50.3	N/A(-5.45000)	N/A(-7.66000)	적자(▲19.78000)	2.4	-9.2
	더블유게임즈	57,200	1,211	-2.9	1.8	-6.5	10.0	8.3	6.2	52.1	1.4	15.4
	웹젠	10,870	337	-0.6	-2.8	-11.9	-24.6	13.1	12.3	27.9	2.3	4.2
	NHN	70,100	2,296	7.4	-2.5	74.8	166.0	64.9	21.8	237.0	0.8	7.0
	컴투스	35,100	424	3.2	8.8	29.5	-11.3	89.0	34.8	-64.8	0.6	1.2
	네오위즈	17,970	389	-0.6	-1.3	-1.7	-25.9	7.1	8.0	-2.1	0.9	8.8
	데브시스터즈	16,220	197	5.2	-2.4	-6.2	-68.2	10.5	N/A(-6.37000)	흑전(-395.25000)	0.9	-20.5

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	505	5,180	1.8	5.0	29.8	-0.3	37.7	29.8	26.7	11.4	30.7
US	APPLE INC	315	6,341	0.4	1.1	-6.6	36.5	42.6	35.7	18.0	9.6	135.8
US	ALPHABET INC-CL A	341	5,730	-0.4	0.0	4.3	64.2	31.3	18.0	47.6	9.6	58.9
US	AMAZON.COM INC	256	3,817	-1.5	-1.5	10.7	11.8	29.3	17.6	62.5	3.3	25.6
US	TESLA INC	355	1,935	2.6	2.8	14.7	1.5	221.1	215.3	-0.7	13.2	5.6
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	571	2,009	-0.9	4.6	-3.8	-23.6	18.7	16.5	10.4	5.7	29.9
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	116	399	-2.9	-10.9	1.1	-4.8	11.9	24.3	-59.0	1.9	8.0
US	ORACLE CORP	152	604	2.1	6.9	26.7	-35.6	25.4	20.3	26.5	6.5	54.0
US	SALESFORCE INC	252	286	22.6	22.7	45.2	0.8	25.1	21.4	22.7	5.0	15.6
GE	SAP SE	189	374	4.7	2.0	26.1	-20.0	31.3	26.4	16.3	5.8	17.7
US	NETFLIX INC	80	459	-2.0	-0.4	13.4	-34.7	31.2	22.3	36.8	6.5	49.8
US	AIRBNB INC-CLASS A	184	152	-2.0	-0.3	25.6	42.0	44.7	35.0	30.8	7.8	36.1
US	UBER TECHNOLOGIES INC	77	217	-2.0	-2.0	12.9	-19.3	30.9	23.3	34.7	2.7	23.4
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,200	257	0.7	-3.5	2.1	30.7	40.3	8.9	347.5	3.8	24.8
US	COUPANG INC	16	40	-1.8	-0.2	1.9	-42.5	96.6	-	-529.1	0.8	-22.8
JN	LY CORP	550	33	-1.3	6.3	22.0	19.8	26.4	20.4	15.3	1.9	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	448	718	0.5	-0.8	0.1	-24.6	13.7	13.0	5.5	4.2	18.7
CH	NETEASE INC-ADR	123	108	-0.6	2.4	-0.9	-9.2	13.5	13.3	7.0	4.4	22.8
JN	NINTENDO CO LTD	8,728	97	-1.9	-0.6	14.0	-35.0	37.0	24.6	52.2	4.8	14.5
US	ROBLOX CORP-CLASS A	38	38	1.6	-1.2	-21.2	-68.9	-	-	6.7	4.7	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	233	60	-0.2	-3.0	-4.5	0.4	90.6	59.6	62.7	6.5	25.7
JN	NEXON CO LTD	3,092	21	-0.9	1.4	24.3	-7.9	22.2	21.9	23.5	4.8	11.1
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,612	31	-0.8	1.0	24.1	9.5	27.5	27.4	9.9	2.8	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	4,159	19	-2.8	-0.7	17.9	4.6	36.1	32.1	12.6	12.1	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	2	1	-4.6	-2.1	-40.7	-38.2	5.6	5.7	173.5	0.3	-26.2
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	13	1	-0.2	-0.1	9.9	34.5	0.3	0.2	25.5	1.7	12.8

국내외 이슈

월드 IP의 귀환·중·신작 공세... 게임시점 달군 세대교체 경쟁

전자신문 | <https://www.etnews.com/20260827000289>

- 게임시점 2026에서 서구·일본 주요 게임사들은 검증된 장수 IP의 리메이크 및 후속작을 선보인 반면, 중국 게임사들은 신규 IP를 앞세워 PC·콘솔 시장을 점진적으로 확장하는 물량 공세를 펼쳤음
- 중국 게임사들의 공격적인 글로벌 확장 속에서 개최국 독일을 비롯한 유럽 게임 산업도 제작 경쟁력 과 인재 확보에 대한 위기의식이 높아지고 있음

네이버클라우드·LG CNS, 보안 특화 AI 사업 참여

전자신문 | <https://www.etnews.com/20260827000169>

- 네이버클라우드와 LG CNS가 공동 컨소시엄을 구성해 정부의 '사이버 보안 특화 AI 파운데이션 모델 개발' 사업에 참여한다고 밝힘
- 보안 특화 AI 사업은 네이버클라우드·LG CNS 컨소시엄과 SK텔레콤·안랩·엠펙스·에스케이·에스케이·에스케이의 2강 구도로 압축돼 사업권 경쟁이 본격화될 전망이다

Compliance Notice

본 조사는 분석자료로서 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로 한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.