

2026.08.18

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,978	5,571	2.4	11.5	1.8	116.3	24.2	6.8	278.1	1.2	28.5
	코스닥	865	477	0.4	8.2	10.3	6.1	44.9	24.7	120.2	2.1	11.9
	양방향미디어와서비스	1,785	55	0.4	5.8	21.8	-16.2	19.4	20.5	4.0	2.4	6.5
	게임엔터테인먼트	2,409	30	1.0	-1.7	4.4	-17.4	15.0	10.7	55.0	1.9	10.8
미국	DOW	53,460		-0.5	-1.0	2.5	18.9	22.9	21.7	-	3.4	26.1
	NASDAQ	26,645		-0.3	0.1	4.4	23.2	36.3	29.4	-	5.1	6.4

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	228,000	35,791	0.7	8.6	24.5	1.6	16.7	18.2	1.4	2.6	6.8
	카카오	40,000	17,719	-0.3	0.3	18.2	-37.9	33.0	30.2	19.5	2.1	5.1
	삼성에스디에스	243,500	18,841	2.7	9.9	26.2	60.8	23.9	26.9	-7.7	1.3	6.9
	현대오트모터	489,500	13,424	9.0	18.8	20.1	221.2	69.5	63.2	16.4	2.8	11.0
	한컴	18,590	450	1.5	0.6	13.2	-27.1	11.2	9.6	36.0	1.2	12.2
게임	롯데이노베이트	19,050	288	1.1	-1.2	16.3	-13.8	14.9	9.8	196.1	0.2	6.7
	크래프톤	238,000	10,981	1.5	-1.5	3.5	-24.6	12.9	11.8	30.4	2.3	12.6
	NC	247,500	5,332	1.6	-0.4	8.8	17.9	14.8	11.4	35.7	1.9	13.1
	넷마블	39,100	3,204	0.6	-4.4	6.0	-33.6	10.6	6.6	127.1	1.1	8.7
	시프트업	31,700	1,862	2.3	-3.2	-1.9	-21.2	10.7	13.8	-29.6	8.7	13.7
	플레이비스	31,250	1,964	-0.8	-12.2	-8.5	4.2	N/A(-225.23000)	5.8	축전(4243.08000)	2.4	35.7
	카카오게임즈	8,990	960	-0.9	7.9	13.4	-46.7	N/A(-5.99000)	N/A(-8.41000)	적자▲(9.78000)	2.6	-9.2
	더블유게임즈	61,600	1,304	-0.2	-1.1	2.7	15.1	8.9	6.6	52.1	1.6	15.4
	윗진	11,840	367	0.1	-3.4	5.8	-17.9	14.3	13.4	27.9	2.5	4.2
	NHN	74,700	2,447	12.0	78.7	97.4	171.1	69.2	23.2	237.0	0.8	7.0
	컴투스	32,100	388	0.9	-4.6	24.2	-15.0	81.4	34.7	-67.7	0.6	1.1
	네오위즈	19,100	413	0.5	-0.9	5.8	-17.9	7.6	8.6	-2.9	1.0	8.8
	데브시스터즈	19,650	238	-8.0	-8.0	17.7	-54.9	12.7	N/A(-7.71000)	적전(-395.25000)	1.0	-20.5

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	480	5,054	-3.0	-5.1	22.0	-7.7	35.8	28.3	26.7	10.8	30.7
US	APPLE INC	306	6,320	-0.1	-0.9	-8.4	32.0	41.4	34.8	17.8	9.3	135.8
US	ALPHABET INC-CL A	344	5,940	-0.5	-3.8	-0.8	68.7	31.5	18.2	46.8	9.7	57.7
US	AMAZON.COM INC	261	3,994	-0.5	-6.0	5.7	13.1	29.8	17.9	62.5	3.4	25.6
US	TESLA INC	339	1,899	-0.9	2.5	-10.9	2.6	211.4	199.5	2.5	12.7	5.6
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	569	2,054	-3.5	-4.4	-11.9	-27.5	18.6	16.2	12.0	5.7	30.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	125	424	0.7	-5.8	8.5	2.8	12.8	26.2	-59.0	2.0	8.0
US	ORACLE CORP	147	599	-2.6	-2.9	16.0	-40.9	24.5	19.6	26.5	6.3	54.0
US	SALESFORCE INC	191	222	-2.7	-3.3	11.8	-21.2	19.0	16.2	22.7	3.8	15.6
GE	SAP SE	180	362	-0.2	-0.2	29.3	-24.2	29.8	25.1	16.3	5.5	17.7
US	NETFLIX INC	76	449	-2.7	-0.4	10.3	-38.6	29.8	21.3	36.8	6.2	49.8
US	AIRBNB INC-CLASS A	179	152	-2.6	-2.9	22.8	43.3	43.5	34.0	30.7	7.6	36.1
US	UBER TECHNOLOGIES INC	75	217	-1.3	-3.9	3.5	-19.0	30.1	22.7	34.7	2.6	23.4
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,886	299	2.6	6.0	8.5	40.9	45.6	10.0	347.5	4.3	24.8
US	COUPANG INC	16	40	-2.5	-2.9	-5.4	-44.1	93.6	-	-481.8	0.8	-19.3
JN	LY CORP	492	30	-2.8	1.7	9.9	1.8	23.6	18.3	15.3	1.7	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	446	734	1.5	-7.3	-3.3	-24.0	13.7	13.0	6.0	4.2	18.9
CH	NETEASE INC-ADR	124	113	-0.6	-6.8	-5.2	-3.7	13.7	12.9	12.3	4.4	22.5
JN	NINTENDO CO LTD	8,761	100	-1.6	8.9	20.1	-40.2	37.1	24.7	52.2	4.8	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,588	25	-	-	-1.6	-65.0	13.4	20.1	-35.5	1.0	9.9
US	ROBLOX CORP-CLASS A	38	39	-0.8	2.4	-26.6	-67.7	-	-	6.2	4.6	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	242	64	-2.2	-4.7	2.1	4.1	93.9	61.8	62.7	6.8	25.7
JN	NEXON CO LTD	3,045	21	0.8	25.3	32.5	-9.2	21.8	21.5	23.6	4.8	10.9
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,332	31	-1.9	-1.2	27.3	-5.7	26.1	26.1	9.9	2.6	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	4,138	20	-1.0	-0.3	21.3	-3.5	35.9	31.9	12.6	12.0	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	2	1	-10.0	-19.3	-43.7	-37.7	5.5	5.6	173.5	0.3	-26.2
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	-3.6	3.4	9.9	31.5	0.3	0.2	25.5	1.6	12.8

국내외 이슈

게임업계 "게임 제작비 세액공제 도입해야"... 5개 협회 공동성명

전자신문 | <https://www.etnews.com/20260814000192>

- 국내 게임 관련 5개 협회가 콘텐츠 수출의 60%를 담당하는 게임이 제작비 세액공제 대상에서 제외된 점을 지적하며, 정부와 국회에 세제 지원 확충을 공동 촉구함
- 게임 제작비 세액공제 도입 시 5년간 생산유발 약 2.3조원과 약 만오천명 가량의 고용 창출 효과가 기대되며, 올해 말 종료 예정인 스포츠대회 운영비 세액공제 기간 연장 등도 함께 요청함

국내 대형 게임사 떠난 지스타... 빈자리 파고든 중국 게임사

조선일보 | <https://it.chosun.com/news/articleView.html?idxno=2023092168218>

- 국내 대형 게임사들이 지스타 2026 1차 참가 명단에서 빠진 반면, 호요버스와 빌리빌리 등 중국계 대형 게임사가 대거 이름을 올리며 지스타의 경제성 위기가 심화되고 있음
- 국내 대형 게임사들은 비용 대비 효율이 낮다는 이유로 지스타 대신 게임스컴·도쿄게임쇼 등 해외 게임쇼로 무대를 옮기며, 글로벌 신작 공개와 해외 퍼블리셔 접점 확보에 집중하고 있음

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 증권선언이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.