

2026.08.10

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,259	4,995	-0.6	-5.1	-18.3	93.9	21.7	6.2	277.0	1.1	28.6
	코스닥	799	439	-0.4	11.0	-3.9	-0.9	40.7	22.5	126.4	1.9	12.0
	양방향미디어와서비스	1,687	52	-3.7	2.7	8.1	-22.5	18.3	20.1	0.4	2.3	6.2
	게임엔터테인먼트	2,452	30	3.4	3.3	-1.6	-19.6	15.3	11.0	60.1	1.9	10.8
미국	DOW	54,037		0.3	3.0	2.7	22.3	22.9	21.9	-	3.4	26.1
	NASDAQ	26,691		1.3	5.2	1.6	24.4	36.3	29.2	-	5.1	22.8

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	210,000	32,958	-7.1	1.0	6.5	-10.8	15.4	17.8	-4.5	2.4	6.4
	카카오	39,900	17,675	4.2	6.7	12.7	-37.3	32.9	29.1	23.7	2.1	5.3
	삼성에스디에스	221,500	17,139	-4.7	7.5	8.1	42.4	21.8	24.2	-6.9	1.2	6.9
	현대오토에버	412,000	11,299	-1.2	13.0	-14.4	173.8	58.5	53.2	16.4	2.3	11.0
	한컴	18,480	447	-0.9	8.4	2.2	-29.2	11.1	9.6	35.6	1.2	12.2
게임	롯데이노베이트	19,290	292	4.3	8.4	10.2	-14.5	15.1	9.9	196.1	0.2	6.7
	크래프톤	241,500	11,142	5.0	-0.6	-1.4	-25.8	13.1	12.0	30.4	2.3	12.6
	NC	248,500	5,354	3.8	6.0	-2.6	22.1	14.9	11.5	34.6	2.0	13.0
	넷마블	40,900	3,351	4.9	6.8	4.2	-33.9	11.1	6.9	127.0	1.2	8.7
	시프트업	32,750	1,924	-0.2	3.6	-9.7	-25.6	11.0	14.7	-31.8	9.0	13.3
	펄비스	35,600	2,237	1.1	7.2	-4.7	-10.3	N/A(-256.58000)	6.3	흑전(4426.54000)	2.5	36.8
	카카오게임즈	8,330	889	4.5	4.5	7.1	-50.2	N/A(-5.55000)	N/A(-8.01000)	적자(112.28000)	2.4	-9.1
	더블유게임즈	62,300	1,319	0.3	3.7	-6.5	10.7	9.0	6.8	51.1	1.6	15.4
	윗젠	12,250	379	-1.8	4.1	4.5	-17.5	14.8	13.7	28.8	2.6	4.2
	NHN	41,800	1,369	-3.0	12.7	7.7	45.6	38.7	12.0	265.1	0.5	7.5
	컴투스	33,650	407	2.6	13.7	28.2	-14.5	85.3	23.5	-50.1	0.6	1.7
	네오위즈	19,280	417	0.2	5.5	4.3	-28.5	7.7	9.6	-11.9	1.0	8.0
	데브시스터즈	21,350	259	6.8	15.7	26.4	-58.5	13.8	N/A(-8.38000)	흑전(-395.25000)	1.1	-20.5

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	500	5,233	0.0	7.6	30.1	-4.2	37.3	29.5	26.7	11.3	30.7
US	APPLE INC	313	6,445	0.3	1.4	-0.9	36.6	42.4	35.6	17.8	9.6	134.6
US	ALPHABET INC-CL A	354	6,101	-1.0	-0.5	-1.3	75.9	32.5	18.5	48.9	10.0	58.0
US	AMAZON.COM INC	274	4,173	0.8	1.1	11.1	23.3	31.3	18.8	62.5	3.6	25.4
US	TESLA INC	329	1,829	2.8	5.6	-19.2	-0.3	204.7	192.2	3.0	12.3	5.6
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	592	2,126	0.4	6.4	-6.2	-23.0	19.4	16.9	11.2	5.9	30.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	128	434	1.3	5.0	15.5	6.7	13.2	27.0	-59.0	2.0	8.0
US	ORACLE CORP	147	597	2.5	13.2	1.9	-41.2	24.6	19.6	26.5	6.3	54.0
US	SALESFORCE INC	193	222	3.2	4.7	18.6	-19.9	19.2	16.4	22.7	3.8	15.6
GE	SAP SE	178	356	3.3	11.8	28.6	-29.0	29.5	24.9	16.3	5.4	17.7
US	NETFLIX INC	74	435	0.6	3.4	-1.8	-38.8	29.0	20.9	35.8	6.0	49.3
US	AIRBNB INC-CLASS A	178	150	17.4	17.5	21.2	47.1	43.2	33.8	30.8	7.5	37.7
US	UBER TECHNOLOGIES INC	75	216	6.5	6.6	0.9	-16.2	30.1	22.6	35.3	2.6	23.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,552	283	-2.5	5.6	-12.8	60.2	43.0	9.5	347.5	4.1	24.8
US	COUPANG INC	16	41	-0.7	-0.7	-15.3	-41.7	96.6	-	-450.9	0.8	-19.3
JN	LY CORP	484	30	2.9	8.2	8.6	-1.4	23.2	18.0	15.3	1.6	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	479	781	-0.1	0.8	4.0	-14.7	14.7	13.7	7.6	4.5	19.4
CH	NETEASE INC-ADR	132	119	1.4	-0.8	-1.3	2.8	14.6	13.8	11.4	4.7	22.5
JN	NINTENDO CO LTD	8,043	93	5.3	4.7	14.4	-44.0	34.1	22.7	52.2	4.4	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,588	25	-	-	-7.0	-64.0	13.3	19.1	-32.6	1.0	9.9
US	ROBLOX CORP-CLASS A	38	38	4.9	6.2	-33.0	-70.6	-	-	3.8	4.5	-
JN	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	247	65	6.0	1.5	0.2	13.4	95.8	63.1	62.7	6.9	25.7
US	NEXON CO LTD	2,430	17	2.0	-2.8	6.5	-19.2	17.4	17.8	19.3	3.8	10.0
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,398	31	10.5	17.1	34.4	1.5	26.4	26.4	9.9	2.7	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	4,149	20	5.3	4.7	25.5	4.8	36.0	32.0	12.6	12.0	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	3	2	-10.6	-26.3	-21.4	-22.6	7.2	6.7	179.3	0.4	-25.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	-0.3	2.4	3.5	27.3	0.3	0.2	21.7	1.6	12.6

국내외 이슈

사냥은 AI에 맡기고 경쟁만 즐긴다... 달라지는 MMORPG

조선일보 | <https://it.chosun.com/news/articleView.html?idxno=2023092167637>

- 국내 게임 이용률이 역대 최저(50.2%)를 기록하고 있는 상황에서 이용 시간 부족이 최대 원인으로 꼽히자, 국내 게임사들이 AI 자동 플레이, 비접속 성장 시스템을 앞세운 전략으로 하반기 흥행에 도전하고 있음

- 다만 AI 자동화가 반복 플레이 피로를 줄이는 동시에 게임 본연의 재미를 약화시킬 수 있다는 우려도 있어, 플레이 부담 완화와 게임성 확보를 동시에 달성할 수 있을지가 관건임

네이버-두나무, 혁신 디지털금융 청사진... 대거업도 관심

조선일보 | <https://it.chosun.com/news/articleView.html?idxno=2023092166802>

- 두나무가 네이버파이낸셜 완전 자회사 편입을 추진 중이며, 공경위 심사가 진행되는 가운데 12월 31일 주식교환 완료를 목표로 하고 있음

- 결합이 성사되면 네이버 간편결제-커머스와 두나무 디지털자산 인프라가 결합해 스테이블코인, 실물자산 토큰화(RWA), 토큰증권(STO)을 아우르는 기업가치 20조원 규모의 디지털 금융 플랫폼이 탄생할 전망이다

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선거나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.