

Tech팀

오동환 Senior Analyst
dh1.oh@samsung.com

유혜림 Research Associate
hyerim0705.yu@samsung.com

▶ 종목 정보

BUY		
목표주가	320,000원	31.1%
현재주가	244,000원	
시가총액	11,3조원	
주식수 (유통주식 비중)	46,137,833주 (56.9%)	
52주 최저/최고	204,000원/339,000원	
60일-평균거래대금	389.3억원	

▶ 수익률

	1개월	6개월	12개월
크래프톤 (%)	9.2	-6.3	-27.8
Kospi 지수 대비 (%pts)	61.8	-13.6	-58.8

▶ 주요 전망치 변화

(원)	신규	기존	증감
투자 의견	BUY	BUY	
목표주가	320,000	320,000	0.0%
2026E EPS	11,632	17,968	-35.3%
2027E EPS	29,537	29,768	-0.8%

▶ 컨센서스

커버 증권사 수	18
목표주가	376,667
추천 점수	4.0

※ 추천점수: 4 이상 → BUY, 3 → HOLD, 2 이하 → SELL



리서치센터 리포트
바로가기

크래프톤 (259960)

PUBG 성장성 확인. 이제 신작 모멘텀에 주목

- PC PUBG 성장과 서브노티카 2 흥행으로 2Q26 영업이익 YoY 57% 증가, 컨센서스 9.6% 상회
- PUBG IP는 모드 확장과 IP 콜라보레이션으로 지속 성장 가능성이 증명되고 있으며, 하반기 5종의 추가 신작 출시로 신작 불안감 역시 해소될 전망
- 크래프톤에 대해 BUY 투자 의견과 기존 섹터 탭픽 의견을 유지

WHAT'S THE STORY?

PUBG 성장과 신작 흥행으로 2Q26 실적 호조: PC PUBG의 매출 성장과 신작 서브노티카2 매출 기여로 2Q26 매출은 YoY 95% 증가한 1.3조원으로 컨센서스를 7.5% 상회. 서브노티카 2는 전작과 함께 600만장가량 판매되며 2,345억원의 매출을 기록. PC PUBG는 2종의 웰메이드 모드 출시와 스텔라블레이드, 에스파 등과 콜라보레이션 효과로 2Q26 매출이 YoY 57% 증가. 영업이익은 매출 증가로 YoY 67% 증가한 4,109억원을 기록하며 컨센서스를 9.6% 상회.

PUBG 지속 성장 가능성 확인: PC PUBG는 다양한 모드 출시와 IP 콜라보레이션으로 안정적으로 매출 성장을 지속. 하반기에도 2개의 추가 웰메이드 모드 출시와 UGC 업데이트, 애니메이션, 슈퍼카, 아이돌 등 다양한 IP 콜라보레이션으로 전년 대비 매출 성장세를 이어갈 전망.

신작 기대감 고조: 크래프톤은 8월 독일 게임스컴에서 5종의 신작을 공개할 예정. 이들 신작은 4Q26부터 2027년까지 순차 출시되어 추가 성장을 견인할 계획. 이 중 PUBG 스튜디오에서 개발 중인 슈팅 신작과 동양 판타지 액션 RPG '타래'의 완성도가 높은 것으로 알려짐. 여기에 내년 상반기 출시 예정인 펄월드 모바일도 PC 원작의 흥행으로 기대감이 높아지고 있는 상황. 하반기 크래프톤의 신작 모멘텀이 강화될 전망.

하반기 매수 유효: 크래프톤에 대해 기존 BUY 투자 의견과 목표주가 32만원(12개월 예상 EPS에 국내외 게임 기업 P/E 평균 13.6배 적용)을 유지함. PUBG의 성장 지속성이 검증된 가운데 서브노티카2의 흥행과 다수의 신작 공개로 약점이었던 단일 게임 IP 의존도 역시 낮아질 것으로 기대되는 상황. 신작 공개와 함께 점진적인 밸류에이션 리레이팅이 기대되는 만큼 하반기 섹터 탭픽으로 지속 추천함.

분기 실적

(십억원)	2Q26	증감 (%)		차이 (%)	
		전년동기 대비	전분기 대비	삼성증권 추정	컨센서스
매출액	1,290.2	94.9	-5.9	1.3	7.5
영업이익	410.9	67.0	-26.8	-12.6	9.6
세전이익	94.2	294.2	-86.9	-44.1	-67.1
순이익	-29.9	적전	적전	nm	nm
이익률 (%)					
영업이익	31.8				
세전이익	7.3				
순이익	-2.3				

자료: 크래프톤, Fnguide, 삼성증권 추정

Valuation summary

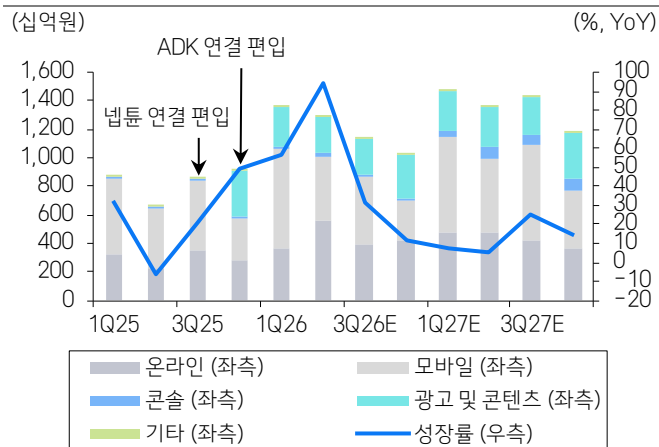
	2025	2026E	2027E
Valuation (배)			
P/E	15.4	21.0	8.3
P/B	1.6	1.4	1.2
EV/EBITDA	9.7	7.2	5.3
Div yield (%)	0.9	0.9	0.9
EPS 증가율 (%)	-16.5	-27.4	153.9
ROE (%)	10.6	10.8	16.5
주당지표 (원)			
EPS	16,021	11,632	29,537
BVPS	157,747	174,729	203,734
DPS	2,240	2,240	2,240

2Q26 Review

(십억원)	2Q26			차이 (%)		2Q25	1Q26	증감 (%)	
	실적	삼성 추정	컨센서스	삼성 추정	컨센서스			YoY	QoQ
매출액	1,290	1,274	1,201	1.3	7.5	662	1,371	94.9	(5.9)
PC	560	526		6.5		220	364	155.1	54.0
모바일	451	461		(2.1)		428	703	5.5	(35.8)
콘솔	24	24		(0.4)		10	14	143.3	72.1
광고 및 콘텐츠	250	253		(1.2)		0	281	n/a	(11.1)
기타	5	10		(49.1)		5	10	5.0	(47.8)
영업비용	879	804		9.4		416	810	111.4	8.6
총 인건비 및 복리후생비	251	231		9.1		167	289	50.8	(13.1)
앱수수료/매출원가	166	155		7.5		84	115	98.3	45.1
지급수수료	342	295		16.3		96	289	255.9	18.6
광고선전비	45	46		(2.1)		26	42	72.3	7.0
기타	74	78		(5.5)		43	75	72.3	(1.3)
영업이익	411	470	375	(12.6)	9.6	246	562	67.0	(26.8)
세전이익	94	169	286	(44.1)	(67.1)	24	719	294.2	(86.9)
당기순이익	(30)	125	220	(124.0)	(113.6)	16	514	적전	적전
지배주주순이익	(27)	125	188	(121.9)	(114.6)	15	515	적전	적전
이익률 (%)									
영업이익률	29.4	36.9	31.2			37.2	40.9		
세전이익률	29.3	13.2	23.8			3.6	52.4		
순이익률	21.7	9.8	18.3			2.3	37.5		
지배주주순이익률	21.7	9.8	15.6			2.3	37.5		

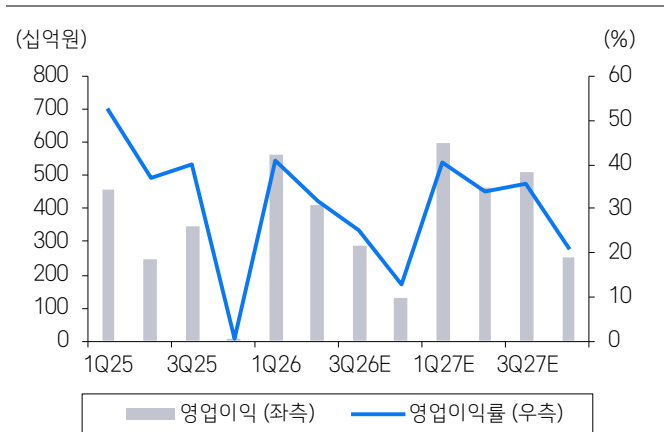
자료: 크래프톤, FnGuide, 삼성증권 추정

플랫폼별 매출 추이



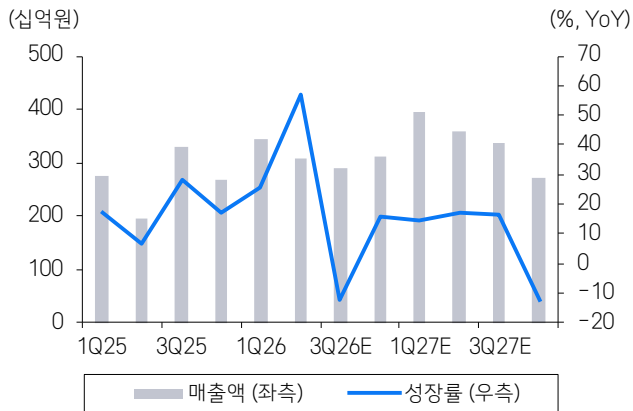
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

영업이익 추이



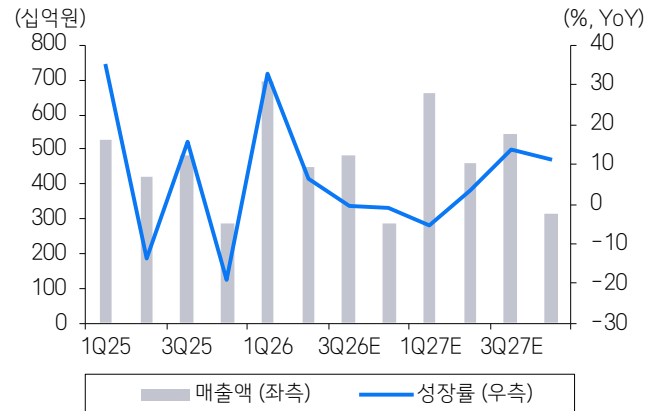
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

PC 배틀그라운드 매출 추이



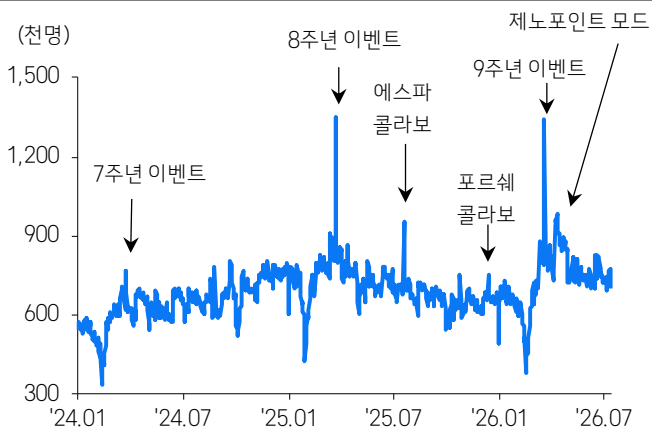
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

모바일 배틀그라운드 매출 추이



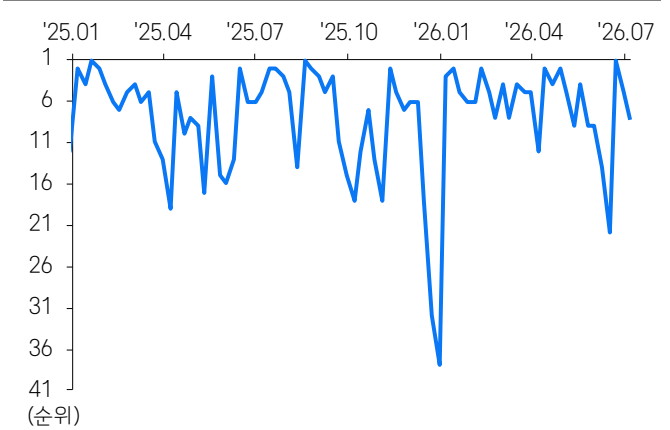
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

스팀 배틀그라운드 최고 동접자 추이



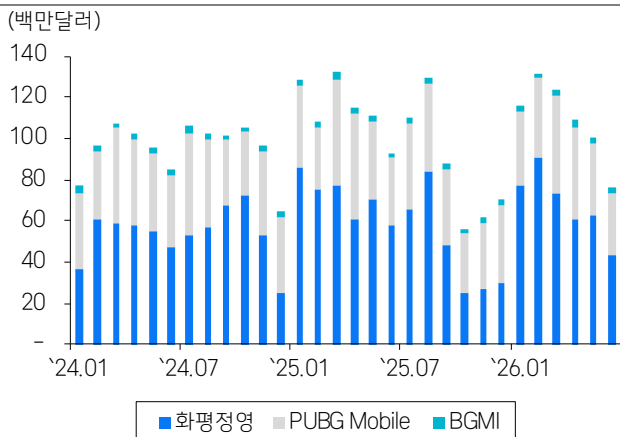
자료: SteamDB

스팀 배틀그라운드 주별 매출 순위



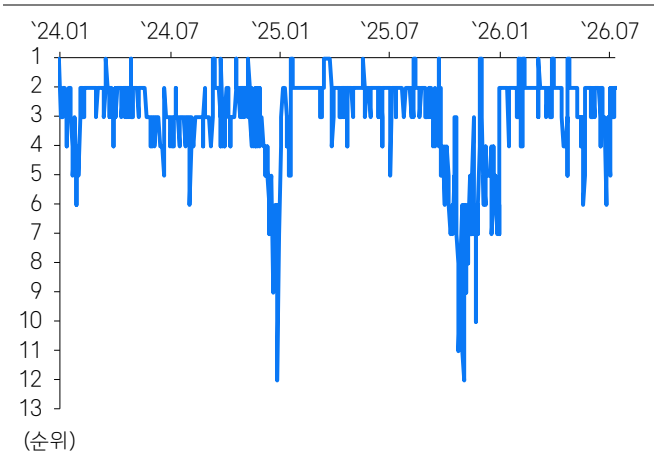
자료: SteamDB

모바일 PUBG 월별 매출 추이



자료: 센서타워

중국 화평정영 IOS 매출 순위 추이



자료: 센서타워

7월 10일 스팀에서 정식 출시된 팍월드



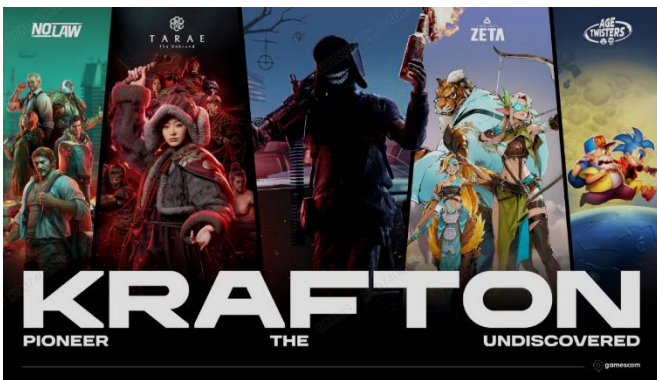
자료: 포켓페어

스팀 팍월드, 최고 동점자 96만으로 트래픽 1위 기록

Most Played Games →		Players Now	24h Peak
	Palworld	577,088	820,115
	Counter-Strike 2	558,686	1,222,593
	Dota 2	387,425	751,455
	TBH: Task Bar Hero	216,382	277,330
	PUBG: BATTLEGROUNDS	179,094	738,567
	Bongo Cat	154,095	175,587
	FiveM	123,937	182,925
	Marvel Rivals	117,321	119,927
	EA SPORTS FC™ 26	107,431	129,931
	Rust	75,977	140,128

자료: 스팀DB

8월 10일 독일 게임스컴에서 5종의 신작 공개 예정



자료: 크래프톤

게임스컴에서 공개 예정인 신작

게임명	장르	플랫폼	개발사	특징
미공개 (PUBG IP 기반)	미공개	콘솔	PUBG Studios	PUBG IP 활용
NO LAW	오픈월드 FPS (싱글플레이)	PC	Neon Giant	사이버펑크 도시 배경
Project ZETA	멀티팀 전술 아레나 PvP	PC	NIRVANANA Studio	4개팀이 동시에 경쟁 택티컬 아레나
Age Twisters	액션 로그라이크	PC/콘솔	EF Games	2인 협동 내러티브 어드벤처
TARAE: The Unbound	액션 RPG	PC/콘솔	Bluehole Studio	동양 세계관 기반 다크 판타지 액션 RPG

자료: 크래프톤, 삼성증권

신작 라인업

시기	게임	장르	플랫폼	비고
2Q26	서브노티카 2	수중 서바이벌 어드벤처	PC, 콘솔	5월 15일 PC 및 Xbox 게임패스 얼리엑세스 출시
4Q26	프로젝트 제타	팀 전술 아레나	PC	4Q26 글로벌 얼리 액세스 계획
2027	팍월드 모바일	서바이벌 크래프트	모바일	'26년 CBT 이후 1H27 출시 예정
	노로우(No Law)	오픈월드 슈터 RPG	PC, 콘솔	스웨덴 개발사 네온자이언트 개발, '27년 정식 출시
	딩컴 투게더	샌드박스 생활 시뮬레이션	모바일, PC, 콘솔	딩컴 원작 IP를 기반으로 모바일 중심 멀티플랫폼 게임으로 개발
	미공개 (PUBG IP 기반)	미공개	미공개	PUBG Studios
	Age Twisters	액션 로그라이크	PC/콘솔	2인 협동 내러티브 어드벤처
	TARAE: The Unbound	액션 RPG	PC/콘솔	동양 세계관 기반 다크 판타지 액션 RPG
미정	Valor	배틀로얄	콘솔	게임성 검증 중
	Project Windless	오픈월드 액션 RPG	PC, 콘솔	눈물을 마시는 새 IP 기반 게임

자료: 크래프톤, 삼성증권 정리

크래프톤 밸류에이션

	(원)
12개월 예상 EPS	23,864
목표 P/E (배)	13.6
적정 주가	323,893
목표 주가	320,000
현재 주가	244,000
상승 여력 (%)	31.1

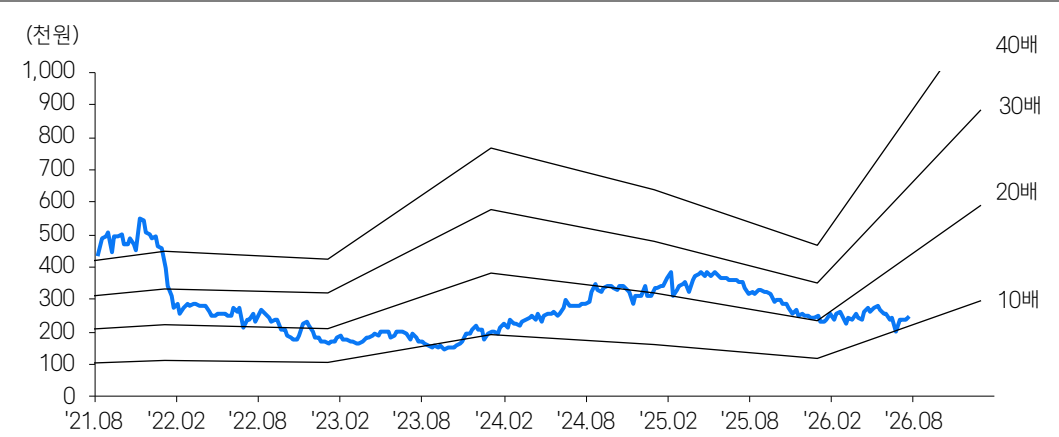
참고: * 국내외 게임 기업의 2026년과 2027년 P/E 평균 적용; 7월 29일 종가 기준
자료: 삼성증권 추정

글로벌 피어 P/E 밸류에이션

(배)	2026E	2027E	평균
NC	11.1	10.6	10.8
Netmarble	7.0	9.4	8.2
Pearl Abyss	6.6	17.9	12.3
EA	24.2	23.5	23.8
Netease	13.3	12.1	12.7
평균	12.4	14.7	13.6

참고: 7월 29일 종가 기준
자료: Bloomberg

P/E밴드



자료: FnGuide, 삼성증권

분기별 실적 추이 및 추정

(십억원)	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25	1Q26	2Q26	3Q26E	4Q26E	1Q27E	2Q27E	3Q27E	4Q27E
매출액	874	662	871	920	1,371	1,290	1,145	1,031	1,478	1,357	1,434	1,182
PC	324	220	354	287	364	560	388	414	478	472	422	364
모바일	532	428	488	292	703	451	484	289	664	521	664	407
콘솔	13	10	10	10	14	24	13	11	44	86	76	85
광고 및 콘텐츠				323	281	250	255	311	286	272	266	319
기타	5	5	18	7	10	5	5	6	6	6	6	6
영업비용	417	416	522	917	810	879	857	899	882	894	924	931
총 인건비 및 복리후생비	166	167	161	290	289	251	257	265	272	278	282	288
앱수수료/매출원가	105	84	129	104	115	166	120	125	145	135	127	115
지급수수료	84	96	142	390	289	342	353	370	341	351	365	376
광고선전비	23	26	43	52	42	45	52	61	44	47	65	65
기타	39	43	48	81	75	74	76	78	80	82	85	88
영업이익	457	246	349	2	562	411	288	132	596	463	510	251
세전이익	499	24	487	(50)	719	94	274	126	591	461	512	229
당기순이익	371	16	369	(23)	514	(30)	205	94	443	346	384	172
지배주주순이익	372	15	368	(20)	515	(27)	207	95	447	349	388	174
수정 EPS (원)	6,781	4,735	4,611	-258	7,336	-2,484	4,677	2,021	9,692	7,474	8,219	4,153
이익률 (%)												
영업이익률	52.3	37.2	40.0	0.3	40.9	31.8	25.2	12.8	40.3	34.1	35.6	21.2
세전이익률	57.1	3.6	55.9	(5.5)	52.4	7.3	23.9	12.2	39.9	34.0	35.7	19.4
순이익률	42.5	2.3	42.4	(2.5)	37.5	(2.3)	17.9	9.2	30.0	25.5	26.8	14.5
지배주주순이익률	42.6	2.3	42.2	(2.2)	37.5	(2.1)	18.1	9.2	30.3	25.7	27.1	14.7

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

연간 수익 추정 변경

(십억원)	2026E			2027E			2028E		
	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)
매출액	4,863	4,837	(0.5)	5,219	5,451	4.5	5,769	5,811	0.7
PC	1,575	1,726	9.7	1,630	1,736	6.5	1,799	1,965	9.2
모바일	2,034	1,927	(5.2)	2,264	2,256	(0.3)	2,503	2,315	(7.5)
콘솔	71	61	(13.5)	77	291	277.8	155	338	118.0
	1,142	1,096	(4.0)	1,201	1,143	(4.8)	1,260	1,166	(7.4)
기타	42	26	(37.2)	47	24	(48.3)	52	26	(50.2)
영업비용	3,191	3,445	8.0	3,346	3,631	8.5	3,603	3,880	7.7
총 인건비 및 복리후생비	998	1,063	6.5	1,025	1,120	9.3	1,104	1,206	9.2
앱수수료/매출원가	487	526	8.0	492	522	6.1	532	574	8.0
지급수수료	1,205	1,354	12.4	1,265	1,433	13.3	1,345	1,498	11.4
광고선전비	186	199	7.2	210	221	5.3	225	227	0.7
기타	316	303	(4.1)	355	336	(5.4)	398	376	(5.5)
영업이익	1,672	1,392	(16.7)	1,872	1,820	(2.8)	2,166	1,930	(10.9)
세전이익	1,509	1,213	(19.6)	1,852	1,793	(3.2)	2,149	1,906	(11.3)
당기순이익	1,099	784	(28.7)	1,370	1,344	(1.9)	1,590	1,430	(10.1)
지배주주순이익	1,100	790	(28.2)	1,372	1,358	(1.0)	1,592	1,444	(9.3)
수정 EPS (원)	17,968	11,632	(35.3)	29,768	29,537	(0.8)	34,569	31,419	(9.1)
이익률 (%)									
영업이익률	34.4	28.8		35.9	33.4		37.5	33.2	
세전이익률	31.0	25.1		35.5	32.9		37.2	32.8	
순이익률	22.6	16.2		26.3	24.7		27.6	24.6	
지배주주순이익률	22.6	16.3		26.3	24.9		27.6	24.9	

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

포괄손익계산서

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
매출액	2,710	3,327	4,837	5,451	5,811
매출원가	0	0	0	0	0
매출총이익	2,710	3,327	4,837	5,451	5,811
(매출총이익률, %)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
판매 및 일반관리비	1,527	2,272	3,445	3,631	3,880
영업이익	1,182	1,054	1,392	1,820	1,930
(영업이익률, %)	43.6	31.7	28.8	33.4	33.2
영업외손익	540	-95	-179	-28	-24
금융수익	33	25	30	37	40
금융비용	9	12	37	40	44
지분법손익	-48	-46	-27	-25	-25
기타	565	-63	-145	0	6
세전이익	1,723	959	1,213	1,793	1,906
법인세	420	225	429	448	477
(법인세율, %)	24.4	23.5	35.4	25.0	25.0
계속사업이익	1,303	734	784	1,344	1,430
중단사업이익	0	0	0	0	0
순이익	1,303	734	784	1,344	1,430
(순이익률, %)	48.1	22.1	16.2	24.7	24.6
지배주주순이익	1,306	735	790	1,358	1,444
비지배주주순이익	-3	-1	-6	-13	-14
EBITDA	1,289	1,200	1,593	2,046	2,185
(EBITDA 이익률, %)	47.6	36.1	32.9	37.5	37.6
EPS (지배주주)	27,162	15,438	16,977	29,431	31,296
EPS (연결기준)	27,089	15,415	16,844	29,140	30,987
수정 EPS (원)*	19,196	16,021	11,632	29,537	31,419

재무상태표

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
유동자산	5,004	4,866	5,192	6,100	6,969
현금 및 현금등가물	582	597	1,169	1,711	2,317
매출채권	1,007	1,339	1,121	1,286	1,334
재고자산	0	0	0	0	0
기타	3,416	2,931	2,902	3,102	3,318
비유동자산	2,915	4,567	4,915	5,344	5,884
투자자산	1,148	1,320	1,622	2,039	2,565
유형자산	240	579	615	625	635
무형자산	656	1,804	1,846	1,850	1,853
기타	871	865	831	831	831
자산총계	7,919	9,434	10,106	11,443	12,853
유동부채	785	1,583	1,818	1,902	1,995
매입채무	0	460	0	0	0
단기차입금	7	252	260	260	260
기타 유동부채	778	872	1,558	1,643	1,735
비유동부채	306	666	560	565	549
사채 및 장기차입금	0	0	0	0	0
기타 비유동부채	306	666	560	565	549
부채총계	1,090	2,250	2,377	2,467	2,544
지배주주지분	6,828	7,041	7,593	8,854	10,201
자본금	5	5	5	5	5
자본잉여금	1,478	1,477	1,474	1,474	1,474
이익잉여금	5,081	5,637	6,329	7,589	8,936
기타	264	-78	-214	-214	-214
비지배주주지분	1	143	136	122	108
자본총계	6,829	7,184	7,729	8,976	10,309
순부채	-513	-183	80	-463	-1,077

현금흐름표

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
영업활동에서의 현금흐름	908	1,045	1,093	1,419	1,630
당기순이익	1,303	734	784	1,344	1,430
현금유출입이없는 비용 및 수익	126	517	515	697	749
유형자산 감가상각비	85	110	142	160	180
무형자산 상각비	22	36	58	66	74
기타	19	371	314	471	495
영업활동 자산부채 변동	-276	241	73	-174	-72
투자활동에서의 현금흐름	-832	-580	-57	-307	-357
유형자산 증감	-20	-76	-154	-170	-191
장단기금융자산의 증감	-65	-46	-126	-103	-130
기타	-747	-457	222	-34	-36
재무활동에서의 현금흐름	-259	-452	-261	-49	-35
차입금의 증가(감소)	-6	374	961	80	96
자본금의 증가(감소)	6	-1	-3	0	0
배당금	0	0	-100	-97	-97
기타	-259	-824	-1,119	-32	-34
현금증감	-139	15	572	542	607
기초현금	721	582	597	1,169	1,711
기말현금	582	597	1,169	1,711	2,317
Gross cash flow	1,428	1,251	1,299	2,041	2,179
Free cash flow	888	968	939	1,249	1,440

참고: * 일회성 수익(비용) 제외

** 완전 회석, 일회성 수익(비용) 제외

*** P/E, P/B는 지배주주기준

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

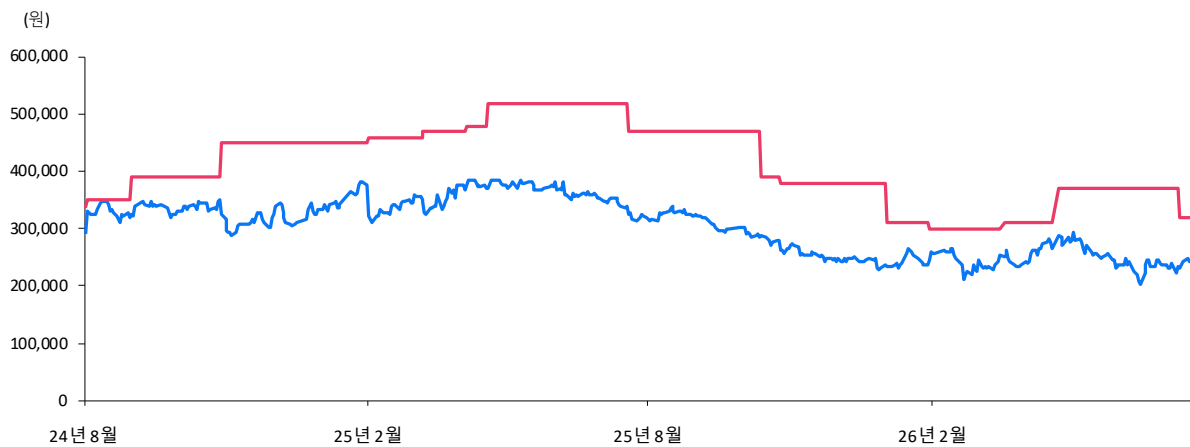
재무비율 및 주당지표

12월 31일 기준	2024	2025	2026E	2027E	2028E
증감률 (%)					
매출액	41.8	22.8	45.4	12.7	6.6
영업이익	54.0	-10.8	32.0	30.7	6.0
순이익	119.3	-43.7	6.8	71.5	6.3
수정 EPS**	81.1	-16.5	-27.4	153.9	6.4
주당지표					
EPS (지배주주)	27,162	15,438	16,977	29,431	31,296
EPS (연결기준)	27,089	15,415	16,844	29,140	30,987
수정 EPS**	19,196	16,021	11,632	29,537	31,419
BPS	150,187	157,747	174,729	203,734	234,720
DPS (보통주)	0	2,240	2,240	2,240	2,240
Valuations (배)					
P/E***	16.3	15.4	21.0	8.3	7.8
P/B***	2.1	1.6	1.4	1.2	1.0
EV/EBITDA	11.2	9.7	7.2	5.3	4.7
비율					
ROE (%)	21.1	10.6	10.8	16.5	15.2
ROA (%)	18.1	8.5	8.0	12.5	11.8
ROIC (%)	64.6	36.3	28.3	38.4	39.0
배당성향 (%)	0.0	13.6	12.3	7.2	6.7
배당수익률 (보통주, %)	0.0	0.9	0.9	0.9	0.9
순부채비율 (%)	-7.5	-2.6	1.0	-5.2	-10.5
이자보상배율 (배)	125.0	90.5	45.2	56.2	56.5

Compliance notice

- 본 조사분석자료의 애널리스트는 2026년 7월 29일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다.
- 당사는 2026년 7월 29일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료에는 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인합니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다.
- 본 조사분석자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다.
- 본 조사분석자료는 기관투자가 등 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

2년간 목표주가 변경 추이



최근 2년간 투자의견 및 목표주가 변경 (수정주가 기준)

일 자	2024/6/17	8/13	9/11	11/8	2025/2/12	3/19	4/16	4/30	7/30	10/24	11/5	2026/1/13
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY
TP (₩)	340000	350000	390000	450000	460000	470000	480000	520000	470000	390000	380000	310000
과리율 (평균)	-16.76	-5.61	-13.29	-27.25	-26.43	-25.08	-21.22	-29.80	-33.18	-28.48	-34.01	-21.29
과리율 (최대or최소)	-12.65	-0.29	-10.00	-14.89	-22.17	-19.68	-19.58	-25.77	-27.87	-26.92	-27.63	-14.35

일 자	2/10	3/30	5/4	7/22
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY
TP (₩)	300000	310000	370000	320000
과리율 (평균)	-19.48	-17.92	-33.02	
과리율 (최대or최소)	-11.33	-8.55	-44.86	

투자기간 및 투자등급: 삼성증권은 기업 및 산업에 대한 투자등급을 아래와 같이 구분합니다.

* 2023년 7월 27일부로 기업 투자 등급 기준 변경

기업

BUY (매수) 향후 12개월간 예상 절대수익률 15% 이상
그리고 업종 내 상대매력도가 평균 대비 높은 수준

HOLD (중립) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15%~ 15% 내외

SELL (매도) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15% 이하

산업

OVERWEIGHT (비중확대) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 상승 예상

NEUTRAL (중립) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률과 유사한 수준 (±5%) 예상

UNDERWEIGHT (비중축소) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 하락 예상

최근 1년간 조사분석자료의 투자등급 비율 2026.06.30 기준

매수(85.5%)·중립(14.5%)·매도(0%)

삼성증권

삼성증권주식회사

서울특별시 서초구 서초대로74길 11(삼성전자빌딩)
Tel: 02 2020 8000 / www.samsungpop.com

삼성증권 Family Center: 1588 2323

고객 불편사항 접수: 080 911 0900



Member of
**Dow Jones
Sustainability Indices**
Powered by the S&P Global CSA