

2026.07.20

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,821	5,411	-6.4	-6.5	-21.8	114.1	23.6	7.0	260.2	1.2	27.4
	코스닥	792	443	-4.5	-0.3	-22.3	-2.5	42.4	23.8	136.9	2.0	11.9
	양방향미디어와서비스	1,529	47	1.0	4.1	-18.2	-29.3	16.6	17.3	5.5	2.1	6.6
	게임엔터테인먼트	2,333	29	1.3	-4.3	-6.5	-25.9	14.5	10.1	64.9	1.8	11.1
미국	DOW	52,146		-0.8	-0.9	1.1	17.6	22.9	22.3	-	3.3	24.8
	NASDAQ	25,520		-1.4	-2.9	-3.8	22.1	36.3	28.9	-	4.9	22.4

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	190,000	29,819	0.2	3.0	-21.5	-24.0	13.9	15.9	-3.2	2.2	6.5
	카카오	35,900	15,903	2.9	6.7	-11.3	-36.0	29.6	23.1	40.2	1.9	5.9
	삼성에스디에스	199,300	15,421		5.8	-16.3	6.4	19.6	21.6	-5.9	1.1	7.0
	현대오트모터	393,000	10,778	-7.8	-9.2	-45.1	140.1	55.8	52.4	12.7	2.3	10.7
	한글과컴퓨터	16,560	400	-2.2	-3.3	-16.8	-42.6	10.0	9.5	22.9	1.1	11.1
게임	롯데이노베이트	17,090	259	1.5	3.1	-15.4	-24.4	13.4	9.9	161.6	0.2	5.9
	크래프톤	240,500	11,096	4.6	0.8	1.5	-30.4	13.0	10.1	54.1	2.3	14.7
	NC	223,000	4,804	-1.6	-10.6	-14.6	5.2	13.4	10.2	35.9	1.8	13.1
	넷마블	36,300	2,974	2.3	-5.1	-13.2	-41.7	9.8	7.6	83.5	1.0	7.1
	시프트업	32,450	1,906	-0.5	-6.9	0.8	-26.3	10.9	15.1	-33.9	9.0	12.9
	펄어비스	34,150	2,146	-1.3	-6.3	-14.9	-11.4	N/A(-246.13000)	6.0	축전(4471.52000)	2.4	37.1
	카카오게임즈	7,850	842	0.6	-7.4	-13.8	-54.9	N/A(-5.23000)	N/A(-7.19000)	적자▲(7.88000)	1.9	-9.6
	더블유게임즈	61,600	1,304	2.5	-3.3	-9.9	6.0	8.9	6.7	50.7	1.6	15.3
	웹젠	11,290	350	1.1	-8.6	0.2	-24.8	13.6	10.5	55.5	1.8	5.0
	NHN	37,400	1,225	-1.1	-1.3	-3.4	30.1	34.6	10.7	265.4	0.4	7.5
	컴투스	25,500	308	-0.6	-1.7	-1.9	-37.5	64.6	21.5	-58.5	0.4	1.5
	네오위즈	17,730	384	0.5	-2.4	-8.6	-27.6	7.0	8.9	-13.3	0.9	7.8
	데브시스터즈	15,730	191	-4.3	-9.4	3.1	-64.1	10.2	N/A(-6.17000)	축전(395.25000)	0.8	-20.5

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	394	4,362	-1.8	2.3	3.8	-22.8	29.4	23.1	25.2	8.9	30.7
US	APPLE INC	334	7,309	0.1	5.8	12.0	58.0	45.2	38.0	17.6	10.2	132.6
US	ALPHABET INC-CL A	347	6,289	-2.2	-2.9	-5.8	87.4	31.8	24.1	12.1	9.9	50.0
US	AMAZON.COM INC	247	3,965	-1.1	0.8	1.2	9.3	28.2	24.1	14.4	3.2	19.9
US	TESLA INC	381	2,133	-2.6	-6.6	-4.9	15.5	237.3	192.5	19.2	13.7	6.7
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	646	2,445	-2.8	-3.5	11.9	-8.3	21.1	16.7	22.8	6.5	31.6
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	115	411	-2.1	2.4	7.3	-4.4	11.9	24.2	-59.0	1.8	8.0
US	ORACLE CORP	126	543	1.8	-10.1	-31.4	-48.5	21.1	16.9	26.5	5.4	54.0
US	SALESFORCE INC	171	209	-1.1	4.6	12.5	-34.9	17.0	14.5	22.7	3.4	15.6
GE	SAP SE	139	291	-1.3	0.9	3.7	-47.2	23.0	19.2	17.4	4.2	18.2
US	NETFLIX INC	69	428	-7.3	-6.0	-10.9	-43.0	27.0	19.5	35.2	5.6	49.6
US	AIRBNB INC-CLASS A	146	131	-1.2	-1.8	2.5	4.8	35.4	28.7	26.3	6.3	33.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	72	220	-2.1	-2.8	1.1	-20.0	29.1	22.0	34.2	2.5	21.8
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,424	284	-9.0	-14.9	-23.7	93.2	42.0	9.3	347.5	4.0	24.8
US	COUPANG INC	17	44	-1.4	-11.6	-7.7	-47.2	98.9	-	-340.9	0.8	-11.8
JN	LY CORP	447	28	-1.7	0.4	9.3	-17.0	21.5	16.6	15.3	1.5	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	462	798	-4.6	0.3	4.9	-11.1	14.2	13.3	7.8	4.4	19.3
CH	NETEASE INC-ADR	131	125	0.7	2.5	8.2	-3.5	14.6	13.7	11.6	4.7	22.6
JN	NINTENDO CO LTD	7,294	86	3.0	3.8	3.1	-43.8	30.9	20.5	52.2	4.0	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,714	27	-4.6	-8.4	4.2	-66.2	13.5	17.4	-24.9	1.0	10.9
US	ROBLOX CORP-CLASS A	52	55	-4.3	-6.6	0.3	-58.5	-	-	4.4	6.2	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	237	66	-1.2	-2.7	-1.1	2.4	92.0	60.6	62.7	6.6	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,298	17	0.6	0.7	3.2	-17.1	16.5	16.5	21.6	3.6	10.3
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,189	25	2.0	4.3	16.7	-7.9	20.5	20.5	9.9	2.1	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,412	17	4.1	3.2	21.4	-23.6	29.6	26.1	12.6	9.8	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-2.3	4.8	15.0	-10.6	9.8	11.7	162.5	0.5	-22.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	0.3	-1.0	-0.1	15.7	0.3	0.2	21.7	1.5	12.6

국내외 이슈

개발도, 소비도 증년층이 주축... 고령화된 K-게임

조선일보 | <https://bully.kr/3NL9FPV>

- 국내 주요 게임사들의 30세 미만 임직원 비중이 빠르게 줄고, 50세 이상은 늘면서 업계 고령화가 가속화되고 있음

- 세대교체 지연으로 검증된 레거시 IP 반복 활용 구조가 심화되는 가운데, 1020세대 이용자들은 외산 게임으로 이탈하는 흐름이 뚜렷해지고 있음

네카오는 지금, AI로 돈 벌었을까...2분기 실적 '분수령'

디지털데일리 | <https://www.ddaily.co.kr/page/view/2026071614252992405>

- 네이비와 카카오가 오는 8월 초 2분기 실적발표 컨퍼런스 콜을 앞두고 있으며, AI 기술이 실질적 수익으로 연결되고 있는지를 가늠하는 분기점으로 주목됨

- 네이비는 AI 광고·쇼핑 에이전트 중심의 수익화 구조가 본격화되는 반면, 카카오는 AI 직접 수익화보다 적자 차환자 제외·구조조정 효과로 이익이 개선되는 구도임

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선거나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.