



2026.07.10

**IBK투자증권 인터넷/SW/게임**  
업종지수(전일 종가 기준)

종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국 코스피	7,292	5,788	0.6	-4.7	-9.9	132.7	25.2	7.5	260.8	1.3	27.5
코스닥	794	447	1.2	-8.4	-18.0	0.5	42.1	23.6	135.9	2.0	11.9
양방할미디어와서비스	1,469	46	-3.8	-6.7	-24.1	-34.6	16.0	16.5	6.1	2.0	6.6
게임엔터테인먼트	2,437	30	-2.0	-2.9	-3.1	-24.3	15.1	10.4	67.1	1.9	11.3
미국 DOW	52,487		0.3	0.3	3.2	18.1	22.9	22.2	-	3.3	25.1
NASDAQ	26,207		1.3	0.6	2.1	27.1	36.3	29.0	-	5.0	22.8

**Peer Group 및 커버리지 추가**  
국내 기업동향(전일 종가 기준)

종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW NAVER	184,400	28,930	-4.3	-7.8	-28.3	-27.4	13.5	15.3	-2.6	2.1	6.6
카카오	33,650	14,906	-2.9	-4.5	-14.8	-44.4	27.7	21.6	40.6	1.8	6.0
삼성에스디에스	188,300	14,570	-3.1	-6.6	-25.4	13.1	18.5	20.5	-6.2	1.0	7.0
현대오토에버	433,000	11,875	-1.9	-14.9	-37.0	157.1	61.5	57.1	14.0	2.5	10.8
더존비즈온	120,000	3,495				48.9	46.7				
한글과컴퓨터	17,130	414	0.1	-11.2	-9.4	-42.5	10.3	9.8	22.9	1.1	11.1
롯데이노베이트	16,570	251	-3.7	-5.6	-17.6	-29.2	13.0	10.2	146.5	0.2	5.6
게임 크래프톤	238,500	11,004	-2.7	-2.5	-2.5	-33.8	12.9	10.0	54.1	2.3	14.7
NC	249,500	5,375	-3.5	-5.9	-5.7	20.2	15.0	11.7	33.2	2.0	12.8
넷마블	38,250	3,134	-1.4	-0.4	-5.8	-38.5	10.4	8.4	74.8	1.1	6.8
시프트업	34,850	2,044	-3.2	2.1	4.7	-19.7	11.8	16.2	-34.2	9.8	12.8
펄어비스	36,450	2,291	0.3	-2.8	-5.6	-11.0	N/A(-262.71000)	6.4	특권(4471.52000)	2.5	37.1
카카오게임즈	8,480	909	3.4	8.4	-1.6	-53.1	N/A(-5.65000)	N/A(-7.76000)	적외(7.88000)	2.1	-9.6
더블유게임즈	63,700	1,349	-1.2	-2.5	-11.5	4.9	9.2	6.9	51.2	1.6	15.4
웹젠	12,350	382	3.1	8.0	24.4	-14.8	14.9	11.5	55.5	2.0	5.0
NHN	37,900	1,241	-2.1	8.6	-10.8	28.0	35.1	11.1	256.8	0.4	7.4
컴투스	25,950	314	-0.2	-3.5	2.6	-37.9	65.8	11.6	-21.9	0.4	2.7
네오위즈	18,160	393	0.2	0.9	-4.8	-25.0	7.2	9.2	-13.3	0.9	7.8
데브시스터즈	17,370	211	2.6	1.2	22.1	-59.5	11.2				

**글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)**

종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US MICROSOFT CORP	384	4,313	0.3	0.0	-4.7	-23.7	28.7	22.5	25.3	8.7	30.8
US APPLE INC	316	7,015	0.9	7.4	8.8	49.8	42.8	36.1	17.5	9.7	132.5
US ALPHABET INC-CL A	359	6,576	-0.8	-0.6	-1.5	103.2	32.9	25.2	11.0	10.3	49.6
US AMAZON.COM INC	247	4,014	1.4	2.2	1.2	11.0	28.2	24.1	14.3	3.2	19.8
US TESLA INC	407	2,306	3.2	-4.4	2.5	37.4	253.3	209.7	16.8	14.7	6.5
US META PLATFORMS INC-CLASS A	631	2,421	4.7	3.0	8.0	-13.8	20.7	16.4	22.6	6.3	31.9
HK ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	111	403	2.0	13.4	-7.2	7.0	11.5	23.5	-59.0	1.8	8.0
US ORACLE CORP	144	627	2.7	1.2	-29.9	-38.8	24.1	19.3	26.5	6.2	54.0
US SALESFORCE INC	163	201	-2.4	-0.4	-7.3	-40.0	16.2	13.8	22.7	3.2	15.6
GE SAP SE	138	294	0.4	-2.6	-10.8	-48.0	22.9	19.2	17.4	4.2	18.2
US NETFLIX INC	75	480	-0.2	1.7	-7.3	-41.4	29.5	21.5	34.4	6.2	48.0
US AIRBNB INC-CLASS A	147	134	2.8	-0.3	11.8	7.3	35.6	28.8	26.6	6.3	33.2
US UBER TECHNOLOGIES INC	74	229	1.0	2.3	5.6	-23.1	29.9	22.6	34.2	2.6	21.6
JN SOFTBANK GROUP CORP	5,757	306	-0.1	-7.1	-10.9	114.4	44.6	9.8	347.5	4.2	24.8
US COUPANG INC	19	52	0.8	5.7	20.4	-36.5	114.0	-	-271.8	0.9	-9.4
JN LY CORP	447	29	-0.6	2.4	9.6	-16.0	21.4	16.6	15.3	1.5	6.4
CH TENCENT HOLDINGS LTD	470	823	-1.9	9.2	0.9	-5.4	14.5	13.5	7.8	4.5	19.3
CH NETEASE INC-ADR	134	129	0.5	3.2	10.9	2.8	14.9	14.0	11.9	4.8	22.7
JN NINTENDO CO LTD	7,120	85	0.5	-0.2	-1.3	-43.8	30.2	20.1	52.2	3.9	14.5
US FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	8,160	29	2.5	4.6	-1.2	-61.1	14.2	18.3	-24.7	1.0	11.1
US ROBLOX CORP -CLASS A	56	61	2.4	-2.6	31.2	-47.1	-	-	5.1	6.7	-
US TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	246	69	-2.1	-1.7	16.1	1.6	95.6	63.0	62.7	6.9	25.7
JN NEXON CO LTD	2,270	17	-1.1	1.6	2.8	-19.4	16.3	16.5	20.2	3.5	10.3
JN BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,043	24	-0.2	3.9	10.6	-12.7	19.8	19.8	9.9	2.0	15.9
JN CAPCOM CO LTD	3,331	17	-0.2	3.6	16.1	-23.1	28.9	25.5	12.6	9.6	22.4
IS PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	3.0	-2.3	21.4	-23.5	9.2	10.9	162.5	0.5	-22.5
US DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	0.4	-0.2	-0.2	15.2	0.3	0.2	21.7	1.5	12.6

**국내외 이슈**

**크래프톤, '서브노티카 2' 첫 업데이트...바이오모드-협동 플레이 개선**

아시아투데이 | <https://www.asiatoday.co.kr/kn/view.php?key=20260709010003573>

- 크래프톤의 오픈월드 생존 게임 '서브노티카2'가 출시 후 첫 업데이트를 통해 시스템 확장 및 보완 등을 단행할
- '서브노티카2'는 얼리 액세스 단계에서 단기간에 500만 플레이어를 확보한 가운데, 이용자 의견을 반영한 '오픈 디벨롭먼트' 방식으로 완성도를 높여가고 있음

**경찰청 압수코인, 결국 두나무가 맞는다**

전자신문 | <https://www.etnews.com/20260708000164>

- 경찰청은 압수 가상자산 민간 수탁사업자 선정에 관한 제안을 진행한 결과, 두나무를 1순위 협상대상자로 선정함
- 향후 검찰·관세청·지방자치단체 등으로 압수·압류 가상자산 외부 위탁 수요가 확대될 전망으로, 거래소 기반 커스터디가 공공시장의 주요 축으로 부상할지 주목됨

**Compliance Notice**

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.