



2026.07.06

**IBK투자증권 인터넷/SW/게임**  
업종지수(전일 증가 기준)

한국	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	코스피	8,088	6,419	5.8	-3.8	-8.1	159.6	28.0	8.4	255.0	1.5	27.2
	코스닥	868	488	0.2	2.0	-15.4	9.5	46.8	26.4	132.7	2.2	11.8
	양방향미디어와서비스	1,555	48	-1.2	2.1	-26.1	-30.1	16.9	17.4	6.8	2.1	6.7
	게임엔터테인먼트	2,452	30	-2.3	12.3	-11.6	-24.5	15.1	10.4	67.1	1.9	11.3
미국	DOW	52,900		1.1	1.9	4.0	18.0	22.9	22.4	-	3.3	25.1
	NASDAQ	25,833		-0.8	1.9	0.5	25.4	36.3	28.8	-	5.0	22.9

**Peer Group 및 커버리지 추가**  
국내 기업동향(전일 증가 기준)

인터넷 SW	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	NAVER	195,800	30,719	-2.1	-0.3	-30.2	-22.6	14.3	16.1	-1.5	2.2	6.7
	카카오	35,500	15,725	0.7	7.1	-16.6	-40.3	29.3	22.9	39.4	1.9	5.9
	삼성에스디에스	195,400	15,120	-3.0	2.9	-35.0	18.1	19.2	21.4	-7.0	1.1	6.9
	현대오트모터	505,000	13,849	-0.8	-0.4	-43.8	198.3	71.7	66.4	14.3	2.9	10.8
	더존비즈온	120,000	3,495				55.2	46.7				
	한글과컴퓨터	19,390	469	0.5	17.2	-2.1	-35.5	11.7	11.1	22.9	1.2	11.1
	롯데이노베이트	17,510	265	-0.3	5.5	-27.3	-23.9	13.7	10.8	146.5	0.2	5.6
게임	크래프톤	235,500	10,865	-3.7	15.4	-6.6	-35.6	12.7	9.9	54.2	2.3	14.7
	NC	261,000	5,623	-1.5	9.7	-22.8	27.0	15.6	12.2	33.2	2.1	12.8
	넷마블	38,200	3,130	-0.5	8.7	-14.9	-38.5	10.4	8.4	74.8	1.1	6.8
	시프트업	34,950	2,050	2.3	12.7	14.8	-25.1	11.8	16.4	-34.5	10.0	12.8
	펄어비스	36,300	2,281	-3.2	6.3	-15.4	-13.4	N/A(-261.62000)	6.3	특권(4489.16000)	2.5	37.0
	카카오게임즈	7,850	842	0.4	13.3	-19.2	-57.5	N/A(-5.23000)	N/A(-7.20000)	특권(8.09000)	1.9	-9.6
	더블유게임즈	65,200	1,381	-0.2	8.7	-6.7	12.8	9.4	7.1	50.6	1.7	15.3
	웹젠	11,570	358	-1.1	2.1	9.5	-20.8	14.0	10.7	55.5	1.9	5.0
	NHN	35,650	1,168	2.2	10.4	-33.1	22.7	33.0	10.7	250.3	0.4	7.2
	컴투스	26,150	316	-2.8	15.2	-1.9	-35.7	66.3	11.7	-21.9	0.4	2.7
	네오위즈	18,230	394	1.3	11.5	-7.7	-26.3	7.2	9.2	-13.3	0.9	7.8
	데브시스터즈	17,240	209	0.5	31.1	8.5	-62.6	11.2				

**글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)**

US	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	390	4,435	1.6	10.7	-6.3	-21.7	29.1	22.8	25.3	8.8	31.1
US	APPLE INC	309	6,931	4.8	12.2	0.4	44.5	41.8	35.2	17.5	9.5	132.5
US	ALPHABET INC-CL A	360	6,666	-0.4	4.7	-2.3	100.5	33.0	25.2	11.2	10.2	49.4
US	AMAZON.COM INC	243	3,991	0.4	6.9	-1.4	8.6	27.7	23.7	14.3	3.2	19.8
US	TESLA INC	393	2,259	-7.5	4.9	0.6	24.8	245.1	204.5	15.9	14.3	6.6
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	583	2,262	-4.9	7.4	-1.7	-18.9	19.1	14.7	25.8	5.8	31.9
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	96	353	-1.9	1.1	-20.6	-11.6	10.0	20.3	-59.0	1.5	8.0
US	ORACLE CORP	140	618	-1.6	-8.0	-34.4	-40.9	23.4	18.7	26.5	6.0	54.0
US	SALESFORCE INC	166	208	1.8	10.6	-10.5	-39.0	16.5	14.1	22.7	3.3	15.6
GE	SAP SE	139	299	-2.0	2.5	-13.4	-45.4	23.1	19.3	17.4	4.3	18.2
US	NETFLIX INC	78	500	4.7	9.5	-5.5	-40.1	30.4	22.1	34.5	6.4	48.0
US	AIRBNB INC-CLASS A	149	137	1.1	5.0	11.5	9.1	36.1	29.2	26.6	6.4	33.3
US	UBER TECHNOLOGIES INC	74	232	2.4	3.0	5.3	-20.5	29.9	23.0	32.0	2.6	21.6
JN	SOFTBANK GROUP CORP	6,169	334	-0.4	-0.9	-16.9	130.6	47.8	10.5	347.5	4.5	24.8
US	COUPANG INC	19	51	2.4	8.8	22.5	-38.7	110.5	-	-251.8	0.9	-7.9
JN	LY CORP	438	29	0.5	6.9	7.4	-16.4	21.0	16.3	15.3	1.5	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	431	764	0.2	2.3	-4.9	-13.2	13.3	12.4	8.3	4.1	19.3
CH	NETEASE INC-ADR	127	124	-1.9	10.8	6.5	-4.2	14.1	13.3	12.0	4.5	23.0
JN	NINTENDO CO LTD	7,132	87	-0.1	8.2	-5.2	-46.0	30.2	20.1	52.2	3.9	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,810	28	0.2	2.3	3.8	-61.3	13.6	17.5	-24.9	1.0	10.9
US	ROBLOX CORP -CLASS A	55	61	-4.4	19.4	32.5	-46.5	-	-	5.1	6.6	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	255	72	1.9	6.8	18.9	6.2	99.1	65.2	62.7	7.1	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,289	17	2.4	7.1	1.7	-19.2	16.4	16.5	21.3	3.6	10.4
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,916	24	0.6	5.9	4.4	-16.7	19.2	19.1	9.9	1.9	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,253	16	1.2	10.4	12.8	-27.4	28.3	24.9	12.6	9.3	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	1.0	7.2	25.2	-22.0	9.5	10.6	166.2	0.5	-22.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	0.1	1.9	-1.1	18.1	0.3	0.2	21.7	1.5	12.6

**국내외 이슈**

**게임업계, 하반기 MMORPG 중심으로 신작 쏟아진다 ... 침체된 분위기 반전 모색**

뉴데일리 | <https://biz.newdaily.co.kr/site/data/html/2026/07/03/2026070300025.html>  
- 상반기 부진을 만회하려는 국내 게임사들이 하반기 대형 신작을 출시해 흥행 반전을 노리고 있으며, 특히 MMORPG 장르를 중심으로 치열한 경쟁이 예고됨  
- 카카오게임즈('오딘Q'), 컴투스('게우스: 오만의 신'), 스마일게이트('이클립스'), 엔씨('신더티어') 등 주요 게임사들이 하반기 신작 출시를 준비 중임

**넷마블, 게임 특화 AI로 승부... '실용적 AI' 전략 속도**

조선일보 | <https://bully.kr/FsKrq3l>  
- 넷마블이 게임 개발 운영 전 과정에 AI를 적용하며, 임직원 전원도 AI 에이전트를 직접 활용하는 '1인 1AI 에이전트' 환경 구축에 속도를 내고 있음  
- AI 기술 변화에 선제적으로 대응하기 위해 기존 AI 조직을 AI 전략실 중심으로 고도화하고, LLM-AI 에이전트 전문가를 영입하며 AI 연구개발 역량 강화에 나서고 있음

**Compliance Notice**

본 조사회적자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.