



2026.06.02

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 증가 기준)

종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)	
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026				
한국	코스피	8,788	6,981	3.7	12.0	33.2	225.8	30.5	9.6	238.6	1.7	26.3
	코스닥	1,050	586	-2.3	-9.6	-11.9	43.0	53.1	32.0	130.3	2.8	11.7
	양방할미디어와서비스	2,058	64	11.2	21.9	13.6	25.2	22.2	22.4	9.1	2.8	6.8
	게임엔터테인먼트	2,642	32	-0.7	-3.1	-6.9	-11.7	15.9	11.0	71.2	2.0	11.4
미국	DOW	51,079		0.1	1.0	3.2	20.8	22.9	22.0	-	3.2	24.5
	NASDAQ	27,087		0.4	2.8	7.9	41.7	36.3	29.3	-	5.1	22.7

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 증가 기준)

종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)	
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026				
인터넷	NAVER	271,500	42,591	16.0	33.7	28.7	44.8	19.8	21.7	1.0	3.1	6.9
SW	카카오	42,700	18,860	1.8	2.0	-9.7		35.2	27.3	41.0	2.3	6.0
	삼성에스디에스	362,000	28,011	21.1	85.9	117.8	178.0	35.6	39.5	-6.7	2.0	7.0
	현대오토에버	938,000	25,724	0.8	48.7	108.2	554.1	133.3	124.2	13.5	5.4	10.8
	더존비즈온	120,100	3,498	0.1	0.1	0.1	115.6	46.7				
	한글과컴퓨터	20,050	485	-1.7	-3.1	-1.5	-14.3	12.1	11.2	25.5	1.3	11.3
	롯데이노베이트	23,550	356	4.9	10.6	2.0	24.3	18.4	12.9	178.4	0.3	6.3
게임	크래프톤	249,500	11,511	-3.1	-7.9	-5.9	-32.4	13.5	10.2	57.9	2.4	15.1
	NC	295,500	6,366	2.1	7.1	9.2	93.8	17.7	13.8	34.0	2.4	12.9
	넷마블	42,900	3,515	0.9	-1.2	-13.6	-16.1	11.6	9.4	74.6	1.2	6.8
	시프트업	29,250	1,716	2.6	-0.9	-10.1	-42.2	9.9	14.4	-34.1	8.5	12.3
	펄비스	43,600	2,801	-0.1	-5.3	-26.0	13.4	N/A(-314.24000)	7.7	특정(4441.55000)	3.1	37.0
	카카오게임즈	9,410	845	-1.0	-11.6	-21.7	-41.9	N/A(-6.27000)	N/A(-8.64000)	특정(8.09000)	2.3	-9.6
	더블유게임즈	67,400	1,427	-1.5	-2.7	10.3	32.9	9.7	7.4	50.1	1.7	15.3
	웹젠	10,420	323	-0.9	-6.6	-14.3	-24.8	12.6	9.7	55.5	1.7	5.0
	NHN	59,600	1,952	17.1	49.0	45.4	212.7	55.2	18.4	238.9	0.7	7.0
	컴투스	25,900	313	-2.5	-10.5	-20.9	-31.8	65.7	11.8	-23.3	0.4	2.7
	네오위즈	19,580	424	1.3	-5.6	-11.0	-23.5	7.8	9.9	-13.3	1.0	7.8
	데브시스터즈	15,730	191	-2.8	-10.3	-30.6	-61.2	10.2				

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)	
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026				
US	MICROSOFT CORP	461	5,172	2.3	10.0	11.1	0.0	34.4	26.9	25.4	10.4	31.2
US	APPLE INC	306	6,802	-1.8	-0.8	9.3	52.5	41.5	35.0	17.4	9.4	130.6
US	ALPHABET INC-CL A	376	6,861	-1.0	-1.7	-2.4	119.2	34.5	26.3	11.3	10.8	49.0
US	AMAZON.COM INC	261	4,249	-3.5	-1.9	-2.6	27.4	29.8	25.3	14.9	3.4	19.7
US	TESLA INC	416	2,362	-4.6	-2.4	6.4	20.0	259.1	221.8	13.0	15.3	6.3
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	600	2,305	-5.1	-1.6	-1.4	-7.3	19.6	17.0	12.6	6.0	31.7
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	125	455	0.9	-3.5	-4.6	11.0	13.0	26.4	-59.0	2.0	8.0
US	ORACLE CORP	248	1,079	9.9	29.2	44.4	49.9	41.5	33.2	24.0	10.6	54.0
US	SALESFORCE INC	210	260	9.7	16.4	14.0	-21.0	20.9	17.8	22.7	4.1	15.6
GE	SAP SE	169	364	7.7	9.0	16.5	-36.8	27.9	23.3	17.7	5.2	18.2
US	NETFLIX INC	86	547	-0.2	-3.1	-6.7	-28.9	33.6	24.1	36.3	7.0	48.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	138	126	3.4	4.2	-2.7	6.9	33.4	27.0	26.6	5.9	35.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	74	227	4.8	2.7	-1.8	-12.3	29.6	22.7	32.6	2.6	21.1
JN	SOFTBANK GROUP CORP	8,541	462	14.0	20.8	57.5	364.5	66.2	14.6	347.5	6.3	24.8
US	COUPANG INC	17	45	0.1	3.1	-19.3	-40.7	98.9	-	-221.8	0.8	-5.1
JN	LY CORP	424	28	1.5	6.4	0.9	-18.5	20.3	15.7	15.3	1.4	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	436	767	2.1	-1.2	-6.8	-12.5	13.4	12.5	7.8	4.1	19.1
CH	NETEASE INC-ADR	123	119	0.4	5.8	4.5	1.2	13.6	12.7	12.9	4.4	23.0
JN	NINTENDO CO LTD	7,163	87	0.2	1.3	-5.7	-39.0	30.4	20.2	52.2	4.0	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,506	27	3.8	1.8	-4.6	-60.0	13.1	17.5	-27.4	1.0	10.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	47	51	-0.3	-2.4	4.1	-46.0	-	-	4.2	5.6	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	227	64	1.3	-0.3	5.1	0.3	88.2	58.1	62.7	6.3	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,307	17	3.0	3.5	-11.2	-11.6	16.5	15.3	31.5	3.5	10.9
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,721	23	2.2	1.9	3.1	-19.2	18.2	18.2	9.9	1.8	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,069	15	1.8	-3.8	-8.4	-29.4	26.7	23.5	12.6	8.8	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-4.2	5.6	-3.0	-23.8	8.8	9.9	166.2	0.5	-22.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	0.4	-1.8	6.9	18.0	0.3	0.2	21.7	1.6	12.6

국내외 이슈

AI 장세에 밀린 게임사들...피지컬 AI 결합, 전략적 선택 필요한 시점

빅데이터뉴스 | <https://bully.kr/15R1sK3>
- 크래프톤, 펄비스 등 주요 게임사들이 견조한 실적을 거두고도 증시에서는 상대적으로 저평가되는 흐름이 이어지고 있음
- 피지컬 AI 연구나 AI 기술 기반의 콘텐츠 제작·운영 고도화가 향후 게임사가 'AI 성장주'로 재평가 받을 수 있는 핵심 전략이라는 지적이 나옴

카카오 창사 첫 파업 현실화...노조 "10일 5개 법안 4시간 파업"

뉴스1 | https://www.news1.com/view/NISX20260601_0003651279
- 카카오 분사 포함 쟁의권을 확보한 5개 법안이 공동 부분파업에 나서기로 하면서 그룹 차원의 노사 갈등도 본격적인 파업 국면에 들어감
- 노조 측은 지속적인 경영 실패로 인한 매각, 분사, 구조조정을 멈추고 고용 안정을 확보하는 것이 핵심 요구라고 밝힘

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.