COMPANY UPDATE

2026. 5. 27

Tech팀

오동환 Senior Analyst
dh1.oh@samsung.com

리서치센터 리포트
바로가기

카카오게임즈 (293490)

경영권 교체 이후 시너지 검증 필요

- 신작 출시 지연과 기존 게임 매출 감소로 영업 적자 확대 중
- 유상증자와 전환사채 발행으로 기존 주주들의 지분 희석이 발생하는 만큼, 이를 상쇄할 수 있는 모회사와 시너지 창출 및 정상화 전략 제시가 필요

WHAT'S THE STORY?

신규 경영진 역량 확인 필요: LY Corp가 SPC LAAA를 통해 카카오게임즈의 최대주주가 됨에 따라 6월 주총을 거쳐 경영진이 교체될 예정. 현재 LY의 관계사 라인게임즈의 김태환 부사장이 카카오게임즈의 신임 대표로 내정된 것으로 알려진 만큼 경영진 교체 이후 LY 및 라인게임즈와 협업이 강화될 것으로 예상됨. 다만, 라인이나 야후의 글로벌 게임 시장 내 영향력이 미미하다는 점과, 관계사 라인게임즈가 지속된 신작 부진으로 자본 잠식 상태에 있다는 점을 고려하면 시너지는 크지 않을 것으로 판단됨.

지속되는 영업적자: 신작 출시가 연기되는 가운데 오딘 등 기존 주요 게임들의 매출이 감소하며 카카오게임즈의 영업적자는 3개 분기 연속 확대. 2Q25에도 신작 던전어라이즈의 출시 연기와 기존 게임 매출 감소로 매출은 QoQ 5% 감소가 예상됨. 여기에 하반기 출시될 신작들의 마케팅비 증가로 2Q26 영업 적자는 277억원으로 전분기 255억원에서 9% 증가할 전망.

하반기 신규 MMORPG에 달린 반등: 카카오게임즈의 실적 반등은 하반기 출시될 2종의 MMORPG(프로젝트OQ, 오딘Q)에 달려 있음. 오딘Q는 오딘과 같은 북유럽 신화를 모티브로 라이온하트 스튜디오에서 개발 중인 신작으로, 올해 라인업 중 가장 기대를 모으고 있음. 연내 출시 시 내년 상반기부터는 영업 흑자 전환이 가능할 전망.

성과 확인 필요: 신작 출시 지연과 기존 게임 매출 감소를 반영하여 '26년 영업적자 추정을 1,024억원으로 하향하고, 유상증자에 따른 기존 주주 지분 희석 효과(약 16.3%)를 반영하여 목표주가를 기존 13,000원에서 10,000원으로 23.1% 하향함. 주가 반등을 위해서는 유상증자에 따른 희석 효과를 상쇄할 수 있는 신규 경영진의 성장 전략 및 모회사와의 시너지 방안 제시가 필요하다고 판단됨.

SUMMARY FINANCIAL DATA

	2025	2026E	2027E	2028E
매출액 (십억원)	465	353	606	484
영업이익 (십억원)	-40	-102	16	-53
순이익 (십억원)	-143	-177	-65	-125
EPS (adj) (원)	-539	-1,170	-1,960	-549
EPS (adj) growth (%)	적지	적지	적지	적지
EBITDA margin (%)	1.7	-15.5	10.5	-1.0
ROE (%)	-7.9	-14.8	-4.2	-9.9
P/E (adj) (배)	n/a	n/a	n/a	n/a
P/B (배)	1.1	1.0	1.1	1.2
EV/EBITDA (배)	200.8	n/a	19.0	n/a
Dividend yield (%)	0.0	0.0	0.0	0.0

자료: 카카오게임즈, 삼성증권 추정

▶ 종목 정보

HOLD

목표주가	10,000원	-0.6%
현재주가	10,060원	
시가총액	9,032.6억원	
주식수 (유동주식 비중)	107,245,265주 (46.2%)	
52주 최저/최고	9,970원/23,500원	
60일-평균거래대금	44.9억원	

▶ 수익률

	1개월	6개월	12개월
카카오게임즈 (%)	-18.5	-35.8	-33.5
Kosdaq 지수 대비 (%pts)	-16.4	-52.0	-58.9

▶ 주요 전망치 변화

(원)	신규	기존	증감
투자의견	HOLD	HOLD	
목표주가	10,000	13,000	-23.1%
2026E EPS	-1,170	-675	nm
2027E EPS	-1,960	-409	nm

▶ 컨센서스

커버 증권사 수	2
목표주가	14,500
추천 점수	3.5

→ BUY, 3 → HOLD, 2 이하 → SELL

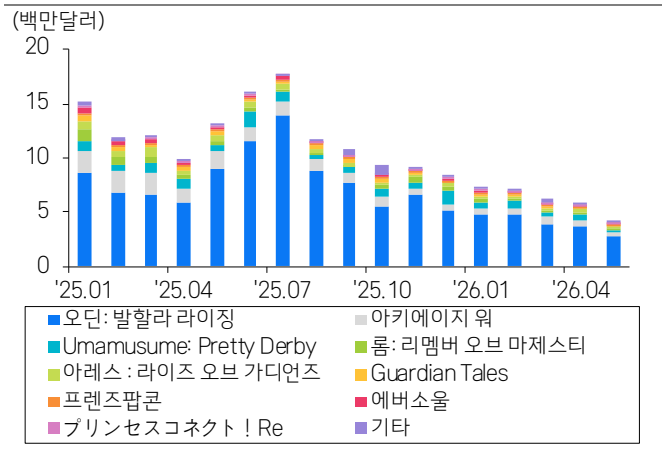
삼성증권

2Q26 Preview

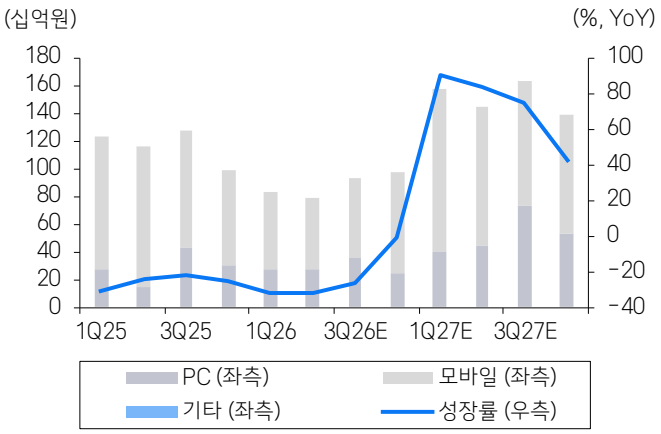
(십억원)	2Q26E			차이 (%)		2Q25	1Q26	증감 (%)	
	신규 추정	기존 추정	컨센서스	기존 추정	컨센서스			YoY	QoQ
매출액	**79.1**	**104.5**	**76.4**	**(24.3)**	**3.5**	**115.8**	**82.9**	**(31.7)**	**(4.6)**
PC	27.0	20.8		29.8		14.8	27.9	82.3	(3.2)
모바일	52.1	83.7		(37.8)		101.0	55.0	(48.4)	(5.3)
영업비용	**106.8**	**117.0**		**(8.7)**		**124.4**	**108.4**	**(14.2)**	**(1.5)**
인건비 및 복리후생비	38.7	42.2		(8.2)		43.2	38.7	(10.4)	0.1
지급수수료	41.7	50.1		(16.7)		57.5	45.9	(27.4)	(9.1)
광고선전비	7.1	10.4		(31.6)		8.5	4.6	(16.5)	54.7
기타	19.2	14.3		34.3		15.2	19.2	26.2	0.0
영업이익	**(27.7)**	**(12.5)**	**(27.7)**	**121.8**	**0.1**	**(8.6)**	**(25.5)**	**221.8**	**8.7**
세전이익	(45.8)	(28.3)	(27.7)	61.9	65.4	(36.0)	(45.9)	27.2	(0.2)
당기순이익	(39.5)	(26.9)	0.0	46.7	흑전	(33.6)	(39.5)	17.5	(0.2)
지배주주순이익	(36.2)	(26.1)	(18.5)	38.5	95.4	(26.1)	(37.3)	38.4	(3.1)
이익률 (%)									
영업이익률	(35.0)	(8.2)	(36.3)			(7.4)	(30.8)		
세전이익률	(57.9)	(22.3)	(36.3)			(31.1)	(55.4)		
순이익률	(49.9)	(21.1)	0.0			(29.0)	(47.7)		
지배주주순이익률	(45.7)	(20.1)	(24.2)			(22.6)	(45.0)		

자료: 카카오게임즈, FnGuide, 삼성증권 추정

센서타워 월별 매출 추정

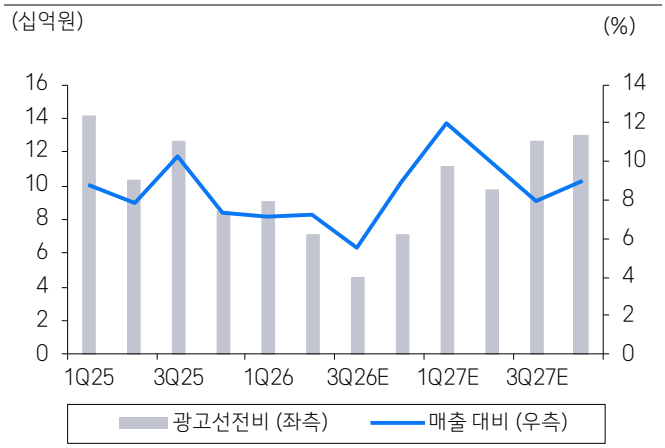


분기별 매출 추이



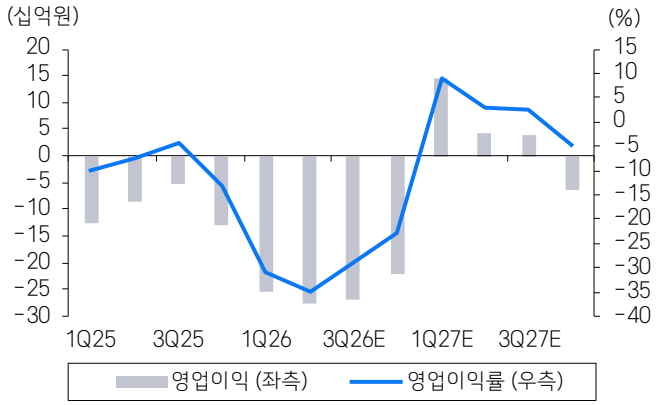
자료: 카카오게임즈, 삼성증권 추정

분기별 마케팅비용 추이



자료: 카카오게임즈, 삼성증권 추정

분기별 영업이익 추이



자료: 카카오게임즈, 삼성증권 추정

라이온하트스튜디오 개발 중인 오딘Q

자료: 카카오게임즈

라인게임즈 부사장 카카오게임즈 대표 내정 보도

IT과학

[단독]김태환 라인게임즈 부사장, 카카오게임즈 대표 취임 앞둬

라인 계열 게임 실질적 수장, 빅딜 성사 후 직접 카카오게임즈 맡아
화학적 결합 여부 눈길 모아
라인게임즈-카카오게임즈 합병 실행 여부 이목 쏠려

서정근 부장 2026-05-21 12:04:28

가

카카오게임즈의 새로운 사령탑으로 김태환 라인게임즈 부사장이 취임한다.

김태환 부사장은 김민규 전 라인게임즈 대표의 퇴임 후 라인게임즈에 합류해 '구원투수' 역할을 맡고 있는 이로, 라인야후가 카카오게임즈를 인수하는 '빅딜'을 견인해냈다. 라인 계열 게임사업의 실질적인 수장으로, 카카오게임즈를 직접 진두지휘할 적임자라는 평가다.

라인 계열에 합류한 기존 카카오 계열 게임법인들의 진로가 어떠한 방향으로 전개될지, 라인게임즈와 카카오게임즈의 합병이 성사될지 여부에 이목이 쏠린다.

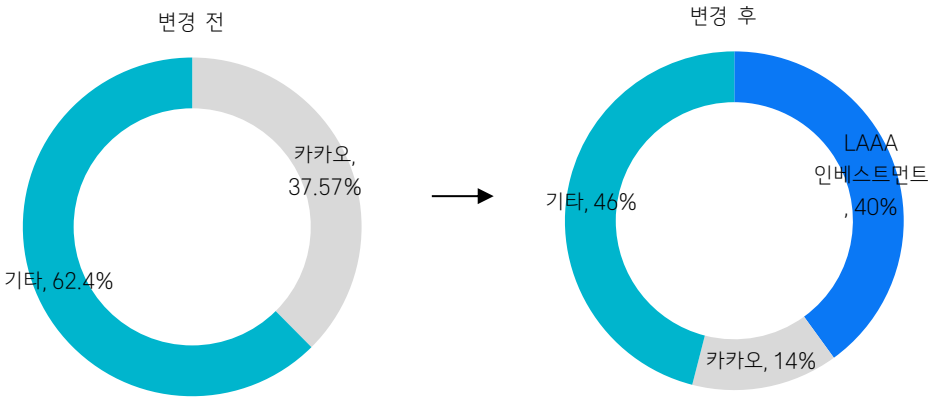
자료: MTN뉴스

LY(LAAA) 카카오게임즈 지분 취득 내역

구분	세부 내역	
유상증자 참여	취득 금액	2,400억
	취득 주식 수	보통주 17,458,354주 (발행주식수의 19.44%)
	신주 발행가액	13,747원
전환사채 취득	취득 금액	600억
	전환 가능 주식 수	보통주 4,344,048주 (발행주식수의 4.66%)
	주당 전환가액	13,812원
	전환 청구기간	2027년 5월 29일 ~ 2029년 5월 22일
구주 매수	카카오게임즈 지분 일부 인수. 매각 금액은 미공개. 카카오 지분율 37.6%에서 14%로 하락 예정	
총 취득 지분	전환권 행사 시, LAAA 인베스트먼트 지분 40% 확보로 최대주주 등극	

자료: 카카오게임즈, 삼성증권 정리

카카오게임즈 주주 구성 변화



참고: 전환사채 전환 가정
자료: 카카오게임즈, DART

신작 라인업

시기	게임	장르	플랫폼	지역	자체개발/퍼블리싱
2H26	던전 어라이즈	전략 어드벤처 RPG	모바일, PC	글로벌	퍼블리싱 (타이니펀 게임즈)
	프로젝트 OQ	도트그래픽 2.5D MMORPG	모바일, PC	국내	퍼블리싱 (슈퍼캣)
	프로젝트 Q	MMORPG	모바일, PC	국내	자체개발 (라이온하트)
	아키에이지 크로니클	온라인 액션 RPG	PC, 콘솔	글로벌	자체개발 (엑스엘게임즈)
2027-	프로젝트 C	서브컬쳐 육성 시뮬레이션	모바일, PC	국내, 일본	자체개발 (라이온하트)
	갓 세이브 버밍엄	오픈월드 좀비 생존 시뮬레이터	PC, 콘솔	글로벌	자체개발 (오션드라이브)
	크로노 오디세이	온라인 액션 RPG	PC, 콘솔	글로벌	퍼블리싱 (크로노스튜디오)
	프로젝트 S	루터 슈터	PC, 콘솔	글로벌	자체개발 (라이온하트)
	검술명가 막내아들 IP	헌팅 액션 RPG	PC, 콘솔	글로벌	자체개발 (오션드라이브)

자료: 카카오게임즈, 삼성증권 정리

카카오게임즈 SOTP 밸류에이션

	(십억원)
기업 가치 (A+B)	**865**
영업 가치 (A=a*b)	**807**
27년 예상 EBITDA (a)	64
목표 EV/EBITDA (배) (b) *	12.6
자산 가치 (B=c+d)	**58**
순현금 (c)	(438)
기타 금융 자산 (d)	496
발행 주식 수 (천주)	82,737
적정 주가 (원)	10,449
목표주가 (원)	**10,000**
현재 주가 (원)	10,060
상승 여력 (%)	-0.6%

참고: * 피어 그룹의 '27년 EV/EBITDA 평균 적용
5월 26일 종가 기준
자료: 삼성증권 추정

글로벌 피어 EV/EBITDA 밸류에이션

(배)	2026E	2027E
펄어비스	6.4	17.9
넷마블	6.7	6.3
Square Enix	12.6	12.4
Nintendo	18.6	16.5
Nexon	6.1	5.9
EA	17.0	16.7
평균	**11.2**	**12.6**

참고: 5월 26일 종가 기준
자료: Bloomberg

분기별 실적 추이 및 추정

(십억원)	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25	1Q26	2Q26E	3Q26E	4Q26E	1Q27E	2Q27E	3Q27E	4Q27E
매출액	**122.9**	**115.8**	**127.5**	**98.9**	**82.9**	**79.1**	**93.3**	**97.7**	**158.2**	**145.1**	**162.8**	**139.6**
PC	26.8	14.8	42.7	29.9	27.9	27.0	36.0	24.0	40.1	44.5	73.5	53.7
모바일	96.1	101.0	84.8	69.0	55.0	52.1	57.3	73.7	118.1	100.5	89.3	85.9
영업비용	**135.3**	**124.4**	**132.9**	**112.0**	**108.4**	**106.8**	**120.3**	**119.9**	**143.8**	**140.8**	**158.9**	**146.0**
총 인건비 및 복리후생비	46.2	43.2	42.1	42.0	38.7	38.7	38.7	38.7	38.7	38.7	38.8	38.9
지급수수료	62.3	57.5	66.2	48.2	45.9	41.7	50.4	50.8	70.2	67.5	82.5	71.6
광고선전비	12.7	8.5	9.1	7.2	4.6	7.1	11.2	9.8	12.7	13.1	14.7	12.6
기타	14.1	15.2	15.5	14.6	19.2	19.2	20.0	20.6	22.2	21.5	22.9	22.9
영업이익	**(12.4)**	**(8.6)**	**(5.4)**	**(13.1)**	**(25.5)**	**(27.7)**	**(27.0)**	**(22.2)**	**14.3**	**4.3**	**3.9**	**(6.4)**
세전이익	(34.3)	(36.0)	18.5	(135.5)	(45.9)	(45.8)	(45.1)	(68.6)	(0.3)	(13.4)	(12.7)	(48.7)
당기순이익	(33.4)	(33.6)	34.6	(110.7)	(39.5)	(39.5)	(38.9)	(59.1)	(0.2)	(11.6)	(11.1)	(42.4)
지배주주순이익	(23.0)	(26.1)	34.0	(84.9)	(37.3)	(36.2)	(34.8)	(54.5)	4.7	(6.0)	(4.9)	(35.7)
수정 EPS (원)	(161)	(130)	260	(463)	(281)	(271)	(233)	(381)	(1,759)	4	3	(207)
이익률 (%)												
영업이익률	(10.1)	(7.4)	(4.3)	(13.2)	(30.8)	(35.0)	(28.9)	(22.7)	9.1	3.0	2.4	(4.6)
세전이익률	(27.9)	(31.1)	14.5	(137.0)	(55.4)	(57.9)	(48.4)	(70.2)	(0.2)	(9.2)	(7.8)	(34.9)
순이익률	(27.2)	(29.0)	27.2	(111.9)	(47.7)	(49.9)	(41.7)	(60.5)	(0.2)	(8.0)	(6.8)	(30.4)
지배주주순이익률	(18.7)	(22.6)	26.7	(85.9)	(45.0)	(45.7)	(37.2)	(55.8)	3.0	(4.1)	(3.0)	(25.6)

자료: 카카오게임즈, 삼성증권 추정

연간 수익 추정 변경

(십억원)	2026E			2027E			2028E		
	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)
매출액	**478.4**	**353.0**	**(26.2)**	**504.0**	**605.7**	**20.2**		**484.3**	**n/a**
PC	111.2	115.0	3.4	140.1	211.9	51.2		201.9	n/a
모바일	367.1	238.0	(35.2)	363.9	393.8	8.2		282.4	n/a
영업비용	**512.7**	**455.4**	**(11.2)**	**517.2**	**589.5**	**14.0**		**536.9**	**n/a**
인건비 및 복리후생비	173.6	154.9	(10.8)	168.8	155.2	(8.0)		156.6	n/a
지급수수료	241.3	188.8	(21.7)	245.8	291.8	18.7		248.6	n/a
광고선전비	38.7	32.7	(15.5)	43.8	52.9	20.8		43.5	n/a
기타	59.1	79.0	33.7	58.8	89.5	52.3		88.2	n/a
영업이익	**(34.3)**	**(102.4)**	**198.6**	**(13.2)**	**16.2**	**흑전**		**(52.7)**	**n/a**
세전이익	(117.8)	(205.4)	74.3	(99.6)	(75.1)	(24.6)		(143.7)	n/a
당기순이익	(94.0)	(177.0)	88.3	(94.6)	(65.4)	(30.9)		(125.1)	n/a
지배주주순이익	(77.2)	(162.8)	110.8	(90.7)	(41.8)	(53.9)		(92.0)	n/a
수정 EPS (원)	(646)	(1,167)	80.6	(675)	(1,960)	190.3		(549)	n/a
이익률 (%)									
영업이익률	(7.2)	(29.0)		(2.6)	2.7			(10.9)	
세전이익률	(24.6)	(58.2)		(19.8)	(12.4)			(29.7)	
순이익률	(19.6)	(50.1)		(18.8)	(10.8)			(25.8)	
지배주주순이익률	(16.1)	(46.1)		(18.0)	(6.9)			(19.0)	

자료: 카카오게임즈, 삼성증권 추정

포괄손익계산서

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
매출액	**627**	**465**	**353**	**606**	**484**
매출원가	0	0	0	0	0
매출총이익	**627**	**465**	**353**	**606**	**484**
(매출총이익률, %)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
판매 및 일반관리비	608	505	455	589	537
영업이익	**19**	**-40**	**-102**	**16**	**-53**
(영업이익률, %)	3.1	-8.5	-29.0	2.7	-10.9
영업외손익	**-141**	**-148**	**-103**	**-91**	**-91**
금융수익	43	54	22	16	11
금융비용	109	56	79	75	75
지분법손익	-16	-3	-13	-4	-4
기타	-59	-143	-33	-28	-23
세전이익	**-122**	**-187**	**-205**	**-75**	**-144**
법인세	5	-44	-28	-10	-19
(법인세율, %)	-4.3	23.6	13.8	13.0	13.0
계속사업이익	-113	-140	-177	-65	-125
중단사업이익	-15	-3	0	0	0
순이익	**-128**	**-143**	**-177**	**-65**	**-125**
(순이익률, %)	-20.4	-30.8	-50.1	-10.8	-25.8
지배주주순이익	-109	-100	-163	-42	-92
비지배주주순이익	-19	-43	-14	-24	-33
EBITDA	91	8	-55	64	-5
(EBITDA 이익률, %)	14.6	1.7	-15.5	10.5	-1.0
EPS (지배주주)	-1,318	-1,186	-1,625	-390	-858
EPS (연결기준)	-1,550	-1,696	-1,767	-609	-1,166
수정 EPS (원)*	-716	-539	-1,170	-1,960	-549

현금흐름표

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
영업활동에서의 현금흐름	**27**	**-44**	**-99**	**159**	**-170**
당기순이익	-128	-143	-177	-65	-125
현금유출입이없는 비용 및 수익	220	209	54	61	57
유형자산 감가상각비	36	19	20	20	20
무형자산 상각비	37	28	28	28	28
기타	148	161	6	14	9
영업활동 자산부채 변동	-17	-23	-4	154	-121
투자활동에서의 현금흐름	**85**	**-6**	**-25**	**-109**	**122**
유형자산 증감	-10	-8	-21	0	0
장단기금융자산의 증감	120	-268	4	-133	104
기타	-25	271	-8	23	18
재무활동에서의 현금흐름	**-137**	**-89**	**-43**	**-17**	**-64**
차입금의 증가(감소)	-232	-10	-1	27	-21
자본금의 증가(감소)	0	20	-0	0	0
배당금	0	0	0	0	0
기타	95	-98	-43	-44	-43
현금증감	-24	-137	-180	26	-112
기초현금	654	630	492	313	339
기말현금	630	492	313	339	227
Gross cash flow	**92**	**66**	**-123**	**-4**	**-68**
Free cash flow	**15**	**-52**	**-120**	**159**	**-170**

참고: * 일회성 수익(비용) 제외
** 완전 희석, 일회성 수익(비용) 제외
*** P/E, P/B는 지배주주기준
자료: 카카오게임즈, 삼성증권 추정

재무상태표

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
유동자산	**1,069**	**941**	**757**	**929**	**703**
현금 및 현금등가물	605	492	313	339	227
매출채권	43	25	24	35	27
재고자산	0	0	0	0	0
기타	421	424	420	556	449
비유동자산	**2,104**	**1,736**	**1,737**	**1,699**	**1,643**
투자자산	498	237	237	248	239
유형자산	12	13	14	-6	-26
무형자산	1,484	1,348	1,348	1,321	1,293
기타	109	137	137	137	137
자산총계	**3,173**	**2,677**	**2,494**	**2,629**	**2,346**
유동부채	**1,199**	**514**	**512**	**607**	**532**
매입채무	0	0	0	0	0
단기차입금	190	0	0	0	0
기타 유동부채	1,009	514	511	606	532
비유동부채	**495**	**965**	**962**	**1,067**	**984**
사채 및 장기차입금	147	645	645	645	645
기타 비유동부채	348	319	316	421	339
부채총계	**1,695**	**1,479**	**1,473**	**1,673**	**1,516**
지배주주지분	**1,338**	**1,184**	**1,021**	**980**	**888**
자본금	8	9	9	9	9
자본잉여금	1,100	1,119	1,119	1,119	1,119
이익잉여금	188	137	-26	-67	-159
기타	42	-81	-81	-81	-81
비지배주주지분	**140**	**14**	**-0**	**-24**	**-57**
자본총계	**1,478**	**1,198**	**1,021**	**956**	**831**
순부채	444	280	463	337	527

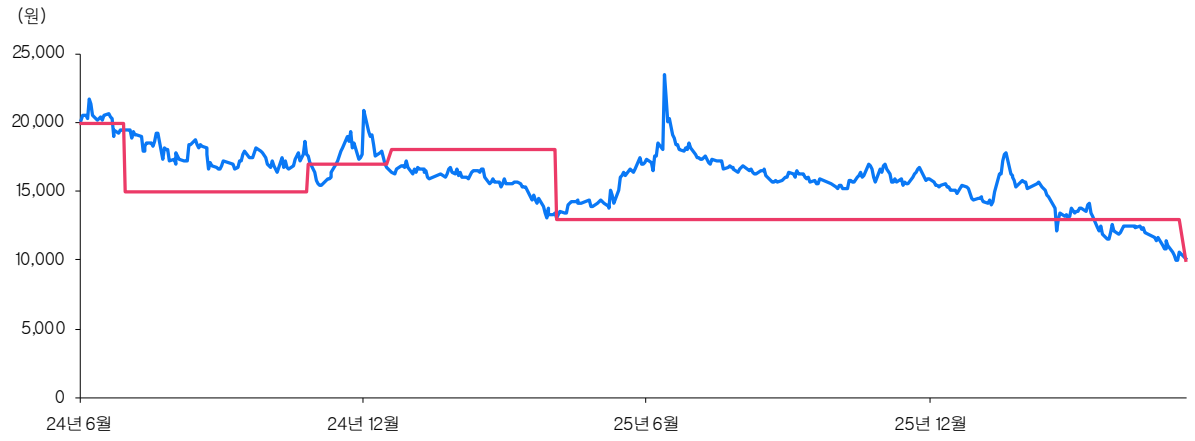
재무비율 및 주당지표

12월 31일 기준	2024	2025	2026E	2027E	2028E
증감률 (%)					
매출액	-13.6	-25.9	-24.1	71.6	-20.0
영업이익	-74.6	적전	적지	흑전	적전
순이익	적지	적지	적지	적지	적지
수정 EPS**	적지	적지	적지	적지	적지
주당지표					
EPS (지배주주)	-1,318	-1,186	-1,625	-390	-858
EPS (연결기준)	-1,550	-1,696	-1,767	-609	-1,166
수정 EPS**	-716	-539	-1,170	-1,960	-549
BPS	16,316	13,314	9,600	9,207	8,342
DPS (보통주)	0	0	0	0	0
Valuations (배)					
P/E***	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a
P/B***	1.0	1.1	1.0	1.1	1.2
EV/EBITDA	21.2	200.8	n/a	19.0	n/a
비율					
ROE (%)	-8.0	-7.9	-14.8	-4.2	-9.9
ROA (%)	-3.9	-4.9	-6.8	-2.6	-5.0
ROIC (%)	1.1	-2.0	-6.4	1.1	-3.6
배당성향 (%)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
배당수익률 (보통주, %)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
순부채비율 (%)	30.1	23.4	45.3	35.3	63.4
이자보상배율 (배)	0.4	-0.8	-2.4	0.4	-1.2

Compliance notice

- 본 조사분석자료의 애널리스트는 2026년 5월 26일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다.
- 당사는 2026년 5월 26일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료에는 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인합니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다.
- 본 조사분석자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다.
- 본 조사분석자료는 기관투자가 등 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

2년간 목표주가 변경 추이



최근 2년간 투자의견 및 목표주가 변경 (수정주가 기준)

일 자	2024/5/9	7/12	11/7	12/30	2025/4/16	2026/4/16	2026/5/27
투자의견	HOLD	HOLD	HOLD	HOLD	HOLD	HOLD	HOLD
TP (원)	20000	15000	17000	18000	13000	13000	10000
괴리율 (평균)	3.64	17.94	2.77	-12.52	20.32	-11.17	
괴리율 (최대or최소)	-4.85	9.47	-9.47	-4.17	-11.46	-3.69	

투자기간 및 투자등급: 삼성증권은 기업 및 산업에 대한 투자등급을 아래와 같이 구분합니다.
*2023년 7월 27일부로 기업 투자 등급 기준 변경

기업

BUY (매수) 향후 12개월간 예상 절대수익률 15% 이상
그리고 업종 내 상대매력도가 평균 대비 높은 수준
HOLD (중립) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15%~ 15% 내외
SELL (매도) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15% 이하

산업

OVERWEIGHT(비중확대) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 상승 예상
NEUTRAL(중립) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률과 유사한 수준 (±5%) 예상
UNDERWEIGHT(비중축소) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 하락 예상

최근 1년간 조사분석자료의 투자등급 비율 2026.03.31 기준
매수(85.2%)·중립(14.8%)·매도(0%)

삼성증권

삼성증권주식회사
서울특별시 서초구 서초대로74길 11(삼성전자빌딩)
Tel: 02 2020 8000 / www.samsungpop.com

삼성증권 Family Center: 1588 2323

고객 불편사항 접수: 080 911 0900

Member of
Dow Jones
Sustainability Indices
Powered by the S&P Global CSA