게임

1분기 게임 산업 이익은 기대치 상회

인터넷/게임
Analyst 이효진
hyojinlee@meritz.co.kr

Meritz Research 2026. 4. 10

1Q26 Preview: 게임 7개사 이익은 기대치 20% 상회

1분기 게임 업체 실적은 대부분 시장 눈높이 대비 견조한 성과가 예상된다. 7개사 합산 매출과 이익은 각각 3조 5,735억원(+33.7% YoY)과 9,372억원(+64.1% YoY)으로 영업이익 기준 컨센서스를 20% 상회할 것으로 전망한다.

크래프톤은 화평정영이 춘절 트래픽 15% 상승을 기록하며 건재함을 증명했고 PC는 1/2/3월 각 이벤트가 전년 대비 소폭 성장하며 우려를 불식시켰다. **엔씨**는 〈아이온2〉 시즌 3가 4월로 이연되며 기존과 유사했으나 〈리니지 클래식〉 추가 BM이 거부감 없이 흡수되며 기존 게임 감소분을 방어했다. 지난 4분기 인수된 '리후후'가 1분기부터 연결로 편입되며 4월 30일 예정대로 거래가 완료된다면 2분기부터 리워드형 플랫폼 'JustPlay'가 연결 편입된다. 당사는 모바일 캐주얼 시장 내 신규 유저 확보를 위한 마케팅 비용 증가에 따른 JustPlay와 같은 리워드형 플랫폼 성장에 기대를 건다.

〈펍지 PC〉와 〈아이온2〉는 각각 4월 8일부터 신규 컨텐츠와 시즌3 대규모 업데이트가 진행되었다. 펍지는 〈스텔라 블레이드〉 이브 컨텐츠가 추가되며 스팀 순위가 크게 상승했고, 〈아이온2〉는 신규 업데이트가 진행되며 반등의 초석을 다졌다.

펄어비스와 **넷마블**은 1분기 글로벌 시장에 도전했다. 각각 〈붉은 사막〉과 〈일곱개의 대죄: 오리진〉을 스팀을 통해 출시했다. 〈붉은 사막〉은 서구권 판매 비중이 70%를 상회하며 객단가가 10만원을 상회했고 3월 20일 출시 후 31일까지 누적 400만장 판매를 발표한 바 있다. 지난주 스팀 글로벌 매출 순위는 2위를 기록했다. 해당 순위는 일매출 100억원 수준으로 추정된다.

출시 초반 타국가 대비 부진했던 중국 성과는 부진했다. 출시 첫 3주간 중국 내 〈붉은사막〉 순위는 7위/4위/4위에 그쳤다. 그러나 지난 31일 패치 이후 숏츠와 함께 포착되고 있다. 아직 중국 대형 스트리머의 움직임이 포착되지 않았는데 커뮤니티에서 요청이 쇄도하고 있는 만큼 4월 내 방송이 된다면 중국에서도 〈붉은 사막〉이 대중화 과정을 겪으며 판매량은 한번 더 성장할 것으로 예상한다. 넷마블은 〈일곱개의 대죄: 오리진〉을 3/17 스팀/콘솔 선출시 했는데 유럽 중심으로 스팀에서 여전히 높은 성과를 거두고 있으나 모바일에서 다소 아쉬운 성과를 보였다. 넷마블은 4월 〈몬길: 스타 다이브〉와 6월 퍼블리싱 게임인 〈SOL:enchant〉 출시가 예정되어 있다.

(뒷장에 이어서)

시프트업과 **네오위즈**는 기존작으로 버티기 구간에 해당한다. 〈니케〉는 1/3분기가 비수기에 해당한다. 네오위즈는 4월말 진행된 〈브라운더스트2〉 2.5주년 이벤트가 1분기 실적까지 이어졌다. 1분기 역대 두 번째 높은 실적을 기록할 전망이다. 다만 네오위즈의 경우 1분기 직원 대상의 자사주 부여 등이 진행되며 일시적으로 비용이 상승한다. 두 기업 모두 1분기 시장의 기대를 하회할 것으로 예상한다. 연내 유의미한 신작이 없는 기존작으로 기초 체력을 테스트하는 구간에 해당한다. 하반기부터 신작에 대한 정보가 공개될 것으로 기대한다.

지난 3월 시프트업은 바이오하자드 개발진이 주축이 된 '언바운드' 인수를 공시했는데 2분기부터는 관련 인건비가 반영되기 시작한다. 인수 비용은 100억원 이하이며 설립 초기 당시 인터뷰를 참고했을 때 프로젝트는 2개가 진행되고 있는 것으로 보인다. 인수를 통해 시프트업은 2027년 이후 지속적인 신작을 낼 수 있는 체력에 더욱 가까워졌다. 네오위즈는 내부 프로젝트 시드를 자체적으로 디벨롭하고 있어 연내 약 5%의 인원 증가가 예상된다.

NHN은 웹보드 규제 완화 효과가 여실히 드러나고 있다. 지난 2월 초 문체부는 웹보드 월 결제 한도를 기존 70만원에서 100만원으로 상향하는 시행안을 통과시켰다. 2/3월 2개월 간 성과는 15% 수준의 성장을 보이는 것으로 추정된다. 콜옵션 성격이었던 〈DISSIDIA〉와 최애의 아이 IP를 이용한 퍼즐 게임(동사 개발, 외부 퍼블리싱)은 동사 기존 예상 수준에 그쳤다. 4분기 컴파스 성과로 역대 최대 매출을 기록한 기저로 인해 1분기 하락을 예상했으나 쯔무쯔무가 견조한 성과를 거두며 유사한 성과가 예상된다.

1분기 클라우드 부문은 구축 사업을 제외한 가동이 존재하지 않아 밋밋하나 4월부터 프로젝트 수익이 이미 인식되기 시작했다. 최근 높아지는 운영 비용 및 컴퓨팅 자산 가격 상승으로 글로벌 클라우드 사업자들은 연달아 가격 인상을 발표하고 있다. 동사 또한 연내 인상이 예상된다. 다만 연간 계약을 바탕으로 진행되어 인상분은 매출에 반영될 것으로 전망된다. 정부는 2조원 규모의 GPU 사업을 추진하고 있다. 오는 4월 13일 공고가 마감되는데 동사가 선정될 경우 2027년 이후 클라우드 사업의 규모는 더욱 확장될 전망이다.

표1 게임 1Q26 Preview at a Glance

(십억원)		1Q26E	1Q25	% YoY	4Q25	% QoQ	컨센서스	% diff.
크래프톤	매출액	**1,166.9**	874.2	33.5	919.7	26.9	1,196.9	-2.5
	영업이익	**440.0**	457.3	-3.8	2.4	17,982.3	407.5	8.0
	세전이익	**457.7**	498.9	-8.3	-50.5	흑전	432.8	5.8
	지배순이익	**342.9**	372.0	-7.8	-20.0	흑전	330.4	3.8
엔씨	매출액	**502.5**	360.3	39.5	404.2	24.3	509.3	-1.3
	영업이익	**102.0**	5.2	1,854.7	3.2	3,042.5	90.5	12.7
	세전이익	**113.9**	31.3	264.3	28.2	303.1	118.7	-4.0
	지배순이익	**90.2**	37.8	139.0	-2.4	흑전	84.1	7.3
펄어비스	매출액	**429.2**	83.7	412.9	95.5	349.4	300.1	43.0
	영업이익	**254.2**	-5.2	흑전	-8.4	흑전	128.8	97.4
	세전이익	**275.8**	-1.5	흑전	-2.8	흑전	117.9	134.0
	지배순이익	**212.3**	0.5	42,432.3	-15.2	흑전	103.1	105.9
넷마블	매출액	**713.6**	623.9	14.4	797.6	-10.5	700.2	1.9
	영업이익	**73.6**	49.7	48.0	110.8	-33.6	78.9	-6.7
	세전이익	**142.0**	97.6	45.5	2.8	5,012.0	116.4	21.9
	지배순이익	**107.9**	75.6	42.7	-48.4	흑전	73.6	46.6
시프트업	매출액	**41.8**	42.2	-1.1	64.4	-35.2	51.4	-18.7
	영업이익	**22.7**	26.3	-13.5	37.4	-39.3	28.7	-21.0
	세전이익	**38.4**	31.6	21.5	56.7	-32.2	39.3	-2.1
	지배순이익	**32.6**	26.8	21.5	48.2	-32.4	29.9	9.2
네오위즈	매출액	**92.8**	89.0	4.3	106.3	-12.6	102.6	-9.5
	영업이익	**11.0**	10.2	7.4	4.7	134.1	12.5	-12.2
	세전이익	**9.8**	9.0	8.0	4.1	138.3	16.8	-41.7
	지배순이익	**7.6**	7.3	5.0	2.7	178.9	12.8	-40.5
NHN	매출액	**626.7**	600.1	4.4	685.6	-8.6	640.5	-2.1
	영업이익	**33.7**	27.6	21.8	55.2	-39.0	32.5	3.5
	세전이익	**44.2**	24.1	83.4	44.4	-0.5	36.3	21.6
	지배순이익	**11.6**	-3.8	흑전	14.7	-21.2	16.2	-28.4
합산	매출액	**3,573.5**	2,673.4	33.7	3,073.3	16.3	3,501.0	2.1
	영업이익	**937.2**	571.1	64.1	205.4	356.4	779.5	20.2
	세전이익	**1,081.6**	691.0	56.5	82.9	1,204.5	878.1	23.2
	지배순이익	**805.2**	516.3	56.0	-20.3	흑전	650.1	23.9

자료: FnGuide, 메리츠증권 리서치센터 전망

표2 Game at a Glance

(십억원)		크래프톤	엔씨	펄어비스	넷마블	시프트업	네오위즈	NHN	합산
매출액	2025	3,326.6	1,506.9	365.6	2,835.1	294.5	432.7	2,516.2	
	2026E	**4,268.4**	**2,462.7**	**1,075.2**	**2,972.1**	**184.7**	**382.3**	**2,720.5**	
	2027E	4,815.5	3,036.8	586.1	3,013.5	198.3	389.7	3,000.5	
영업이익	2025	1,054.4	16.1	-14.8	352.5	181.4	60.0	132.4	
	2026E	**1,117.3**	**374.1**	**492.9**	**428.0**	**103.7**	**41.6**	**177.4**	
	2027E	1,313.4	369.3	165.6	457.4	118.3	48.7	281.4	
지배순이익	2025	734.8	346.7	-8.4	225.0	181.0	50.0	32.1	
	2026E	**823.3**	**279.7**	**442.8**	**334.7**	**136.1**	**32.1**	**85.7**	
	2027E	937.3	269.8	184.0	358.8	134.5	33.6	174.9	
EPS(원) 지배주주	2025	15,438	16,023	-131	2,618	3,084	2,287	954	
	2026E	**17,368**	**12,981**	**6,893**	**4,029**	**2,318**	**1,482**	**2,618**	
	2027E	19,853	13,112	2,865	4,296	2,293	1,553	5,339	
PER(배)	2025	15.9	12.6	-285.5	18.4	11.5	10.6	30.4	
	2026E	**13.5**	**18.0**	**8.2**	**12.4**	**14.3**	**15.6**	**14.3**	
	2027E	11.8	17.8	19.7	11.6	14.5	14.9	7.0	
PBR(배)	2025	1.7	1.3	3.0	0.8	2.3	1.0	0.7	
	2026E	**1.5**	**1.4**	**2.9**	**0.7**	**1.9**	**0.9**	**0.8**	
	2027E	1.3	1.2	2.5	0.7	1.6	0.8	0.7	
EV/EBITDA(배)	2025	7.6	24.2	227.3	10.2	8.5	3.3	-0.7	
	2026E	**6.4**	**7.5**	**5.9**	**8.6**	**11.6**	**3.6**	**-0.4**	
	2027E	5.2	7.1	14.8	7.1	9.3	2.3	-1.2	
수익률	**(%)**	**크래프톤**	**엔씨**	**펄어비스**	**넷마블**	**시프트업**	**네오위즈**	**NHN**	**합산**
절대수익률	전일	0.0	7.3	0.0	-0.4	-0.6	-0.9	0.9	1.4
	1주 전	-5.5	9.9	-14.7	2.0	2.9	-2.3	5.0	-2.0
	1개월 전	7.1	9.6	-14.5	-9.4	8.1	-16.9	1.4	-1.0
	3개월 전	**1.7**	**4.9**	**49.7**	**2.9**	**-0.7**	**-7.6**	**15.0**	**4.1**
	6개월 전	-21.7	8.6	63.5	-15.3	-17.0	-6.9	33.0	-9.1
	1년 전	-34.0	72.2	87.1	33.3	-23.4	9.2	90.0	-3.8
	연초 이후	**-4.9**	**16.1**	**51.1**	**3.6**	**-6.5**	**-4.9**	**29.1**	**4.1**
상대수익률	전일	1.6	8.9	1.3	1.2	1.0	0.4	2.5	
	1주 전	-15.8	-0.5	-16.5	-8.4	-7.4	-4.2	-5.4	
	1개월 전	-2.9	-0.4	-12.1	-19.4	-1.9	-14.5	-8.7	
	3개월 전	**-24.2**	**-21.1**	**36.2**	**-23.1**	**-26.7**	**-21.1**	**-11.0**	
	6개월 전	-84.5	-54.2	37.6	-78.1	-79.8	-32.8	-29.8	
	1년 전	-185.9	-79.7	19.8	-118.6	-175.3	-58.0	-61.9	
	연초 이후	**-42.0**	**-21.0**	**34.8**	**-33.5**	**-43.6**	**-21.2**	**-8.0**	

주: 2026.4.9 종가 기준
자료: FnGuide, 메리츠증권 리서치센터 전망

표3 2026년 이후 게임 출시 일정

출시 시기	회사	게임명	플랫폼	장르	개발사	형태
26.01.21	웹젠	드래곤소드 (한국)	모바일, PC	오픈월드 RPG	하운드13	퍼블리싱
26.01.29	위메이드	미드나잇 워커스 (얼리액세스)	PC(스팀)	익스트랙션 슈터	원웨이티켓 스튜디오	자회사개발
26.02.05	크래프톤	PUBG: 블라인드스팟 (얼리액세스)[1]	PC(스팀)	전술 슈터	PUBG 스튜디오	자체개발
26.02.05	조이시티	바이오하자드 서바이벌 유닛 (한국/대만)	모바일	전략 시뮬레이션	조이시티	애니플렉스와 공동개발
26.02.11	엔씨	리니지 클래식 (한국/대만)	PC	MMORPG	엔씨	자체개발
26.02.25	NHN	어비스디아 (글로벌)	모바일, PC	서브컬처 RPG	링게임즈	퍼블리싱
26.02.25	카카오게임즈	슴미니즈 (글로벌)	모바일	캐주얼 매치3 퍼즐	메타보라	자회사개발
26.03.03	넷마블	스톤에이지 키우기 (글로벌)	모바일	방치형 RPG	넷마블엔투	자회사개발
26.03.11	넷마블	뱀피르(대만/홍콩/마카오 확장)	모바일, PC	MMORPG	넷마블네오	자회사개발
26.03.17	**넷마블**	**일곱개의 대죄: Origin (글로벌)**	**PC, 모바일, 콘솔**	오픈월드 RPG	**넷마블F&C**	**자회사개발**
26.03.18	카카오게임즈	더 큐브 세이브 어스 (얼리액세스)[1]	PC(스팀)	익스트랙션 액션	XL게임즈	자회사개발
26.03.20	**펄어비스**	**붉은 사막 (글로벌)**	**PC, 콘솔**	오픈월드 어드벤처	**펄어비스**	**자체개발**
26.03.24	NHN	DISSIDIA (파이널 판타지 IP)	모바일	팀 대전 액션 RPG	NHN PlayArt	자회사개발, 스퀘어에닉스 퍼블리싱
26.03.26	데브시스터즈	쿠키런: 오븐스매시 (글로벌)	모바일, PC	3D 캐주얼 액션	프레스에이	자회사개발
26.04.15	넷마블	몬길: 스타 다이브 (글로벌)	모바일, PC	수집형 액션 RPG	넷마블몬스터	자회사개발
26.04월	크래프톤	템빨용사 (한국/대만)	모바일	수집형 로그라이크	5민랩	자회사개발
26.04월말	네오위즈	고양이와 스프: 마법의 레시피 (글로벌)	모바일	방치형 힐링 시뮬	하이디어	자회사개발
26.06월	넷마블	SOL: enchant (한국)	모바일, PC	MMORPG	알트나인	퍼블리싱
2Q26	카카오게임즈	던전 어라이즈 (글로벌)	모바일, PC	전략 어드벤처 RPG	타이니펀 게임즈	퍼블리싱
1H26	엔씨	리니지W (동남아 확장)	모바일, PC	MMORPG	엔씨	자체개발
1H26	네오위즈	킹덤2 (글로벌)	모바일	MMORPG	파우게임즈	자회사개발
26.07.13	크래프톤	어센드투제로 (글로벌)	PC, 콘솔	액션 로그라이크	플라이웨이게임즈	자회사개발
3Q26	카카오게임즈	오딘Q (국내/대만 등)	PC, 모바일	MMORPG	라이온하트	자회사개발
4Q26	카카오게임즈	프로젝트QQ (국내)	PC, 모바일	MMORPG	슈퍼캣	퍼블리싱
	카카오게임즈	갓 세이브 버밍엄 (글로벌)	PC, 콘솔	3인칭 좀비 생존	오션드라이브	자회사개발
2H26	엔씨	리밋 제로 브레이커스 (글로벌)	PC, 모바일	수집형 액션 RPG	빅게임스튜디오	퍼블리싱
	엔씨	아이온2 (글로벌 확장)	PC, 모바일	MMORPG	엔씨	자체개발
	엔씨	리니지M/2M (중국 확장)	모바일	MMORPG	엔씨	자체개발, 중국 퍼블리셔
	엔씨	타임 테이커스 (글로벌)	PC, 콘솔	히어로 슈팅	미스틸게임즈	퍼블리싱
	넷마블	프로젝트 옥토퍼스(글로벌)	모바일, PC	캐주얼 로그라이크	콩스튜디오	퍼블리싱
	네오위즈	안녕서울: 이태원편 (글로벌)	PC	퍼즐 어드벤처	지노게임즈	퍼블리싱
2026 이후	크래프톤	서브노티카2 (얼리액세스)	PC, 콘솔	오픈월드 생존	언노운월즈	자회사개발
	크래프톤	팰월드 모바일	모바일	수집형 RPG	PUBG 스튜디오	자체개발
	크래프톤	PUBG: 블랙버짓	PC	익스트랙션 슈터	크래프톤	자체개발
	넷마블	샹그릴라 프론티어: 일곱 최강종(일본)	모바일, PC	오픈월드 RPG	넷마블넥서스	자회사개발
	NHN	최애의 아이: Puzzle Star (글로벌)	모바일	매치3 퍼즐	NHN	자체 개발
	위메이드	미르4 (중국)	PC, 모바일	MMORPG	위메이드넥스트	자회사개발
	위메이드	나이트 크로우2	PC, 모바일	MMORPG	매드엔진	자회사개발
	컴투스	도원암귀 Crimson Inferno (글로벌)	PC, 모바일	턴제 RPG	컴투스	자체개발
2027	엔씨	신더시티	PC, 콘솔	MMO 택티컬 슈터	빅파이어게임즈	자회사개발
	엔씨	호라이즌 스틸 프론티어스	PC, 모바일	MMORPG	엔씨	자체개발
	넷마블	EVILBANE(글로벌)	PC, 콘솔	협동 액션 RPG	넷마블몬스터	자회사개발
	넷마블	나 혼자만 레벨업: 카르마 (글로벌)	PC, 모바일	액션 RPG	넷마블네오	자회사개발
	시프트업	프로젝트 스피릿 (글로벌)	PC, 콘솔, 모바일	서브컬처	시프트업	텐센트와 공동개발

	시프트업	스텔라 블레이드2 (글로벌)	PC, 콘솔 등	액션 어드벤처	시프트업	자체개발
	카카오게임즈	크로노 오디세이 (글로벌)	PC, 콘솔	액션 MMORPG	크로노 스튜디오	퍼블리싱
	카카오게임즈	아키에이지 크로니클 (글로벌)	PC, 콘솔	오픈월드 RPG	XL게임즈	자회사개발
TBD	크래프톤	딩컴 투게더	멀티플랫폼	생활 시뮬	5민랩	자회사개발
	크래프톤	프로젝트 Valor	콘솔	배틀로얄	크래프톤	자체개발
	크래프톤	프로젝트 골드러시	PC, 콘솔	액션 어드벤처	벡터노스	자회사개발
	크래프톤	프로젝트 윈드리스 (눈마새 IP 활용)	PC, 콘솔	액션 RPG	크래프톤	자체개발
	크래프톤	아스트로 아레나	모바일	배틀로얄	PUBG 스튜디오	자체개발
	크래프톤	NO LAW	PC, 콘솔	오픈월드 FPS RPG	네온 자이언트	자회사개발
	엔씨	본파이어	PC, 콘솔	FPS	엔씨	자체개발
	엔씨	프로젝트 NL (리니지 IP)	미정	MMORPG	엔씨	자체개발
	엔씨	디펙트	멀티플랫폼	택티컬 FPS	엠티베슬	퍼블리싱
	엔씨	프로젝트 판테라 (사내 IP)	모바일	캐주얼 방치형 RPG	엔씨	자체개발
	엔씨	프로젝트 SC	모바일	MMORPG	퍼스트파크	자회사개발
	엔씨	프로젝트 JSY (블레이드&소울 IP)	콘솔	소울라이크 액션	엔씨	자체개발
	엔씨	해외 유명 IP 기반 카드 게임	모바일, PC	CCG	엔씨	자체개발
	엔씨	프로젝트 R	미정	RPG	덱사스튜디오	퍼블리싱
	엔씨	프로젝트 AT	미정	서브컬처 RPG	디나미스 원	퍼블리싱
	넷마블	프로젝트 블룸워커	PC, 콘솔	감성 크래프팅	넷마블네오	자회사개발
	넷마블	프로젝트 Q	모바일	RPG	넷마블네오	자회사개발
	펄어비스	도깨비	PC, 콘솔	액션 어드벤처	펄어비스	자체개발
	네오위즈	Wolfeye Studios 신작 (글로벌)	PC, 콘솔	1인칭 RPG	Wolfeye Studios	퍼블리싱
	네오위즈	Zakazane Studio 신작 (글로벌)	PC, 콘솔	서부 느와르 CRPG	Zakazane Studio	퍼블리싱
	네오위즈	프로젝트 CF (글로벌)	PC, 콘솔	라이프 시뮬레이션	네오위즈	자체개발
	네오위즈	프로젝트 Rubicon (글로벌)	PC, 콘솔	스토리 중심 RPG	네오위즈	자체개발
	네오위즈	P의 거짓 차기작 (글로벌)	PC, 콘솔	소울라이크	네오위즈	자체개발
	네오위즈	프로젝트 Windi (글로벌)	PC, 콘솔	소울라이크	네오위즈	자체개발
	카카오게임즈	프로젝트C (국내, 일본)	PC, 모바일	서브컬처 육성 시뮬	라이온하트	자회사개발
	카카오게임즈	프로젝트S (글로벌)	PC, 콘솔	루트슈터	라이온하트	자회사개발
	카카오게임즈	검술명가 막내아들 IP 활용 (글로벌)	PC, 콘솔	헌팅 액션 RPG	오션드라이브	자회사개발
	위메이드	미르5	PC, 클라우드	오픈월드 MMORPG	위메이드넥스트	자회사개발

주1: 해당 게임 모두 서비스 종료 보도
자료: 각 사, 메리츠증권 리서치센터

표4 스팀 주간 글로벌 매출 순위: 4월 2주차 40위 내 한국 게임 5개

	3/10-3/17	3/17-3/24	3/24-3/31	3/31-4/7
1	Counter-Strike 2	Crimson Desert	Counter-Strike 2	Counter-Strike 2
2	Apex Legends™	Counter-Strike 2	Crimson Desert	Crimson Desert
3	Slay the Spire 2	Slay the Spire 2	Apex Legends™	Apex Legends™
4	PUBG: BATTLEGROUNDS	DEATH STRANDING 2: ON THE BEACH	Slay the Spire 2	Slay the Spire 2
5	Crimson Desert	PUBG: BATTLEGROUNDS	PUBG: BATTLEGROUNDS	Resident Evil 4
6	Monster Hunter Stories 3: Twisted Reflection	Call of Duty®: Modern WarfareR	Steam Deck	Gray Zone Warfare
7	Resident Evil Requiem	Apex Legends™	Marvel Rivals	Where Winds Meet
8	Marathon	HELLDIVERS™ 2	Warframe	Warframe
9	John Carpenter's Toxic Commando	Marvel Rivals	Call of Duty®: Modern WarfareR	Marvel Rivals
10	Overwatch®	Resident Evil 3	Red Dead Redemption 2	ARC Raiders
11	EA SPORTS FC™ 26	Cyberpunk 2077	ARC Raiders	RACCOIN: Coin Pusher Roguelike
12	Steam Deck	Dead by Daylight	Dead by Daylight	PUBG: BATTLEGROUNDS
13	Ready or Not	The Seven Deadly Sins: Origin	Grand Theft Auto V Enhanced	War Thunder
14	ARC Raiders	Resident Evil Requiem	Cyberpunk 2077	Red Dead Redemption 2
15	Grand Theft Auto V Enhanced	Ready or Not	Ready or Not	Grand Theft Auto V Enhanced
16	Ready or Not: Boiling Point	ARC Raiders	Resident Evil Requiem	NBA 2K26
17	Solasta II	Everwind	The Seven Deadly Sins: Origin	Call of Duty®
18	Dota 2	ELDEN RING	HELLDIVERS™ 2	Dead by Daylight
19	Warframe	Split Fiction	EA SPORTS FC™ 26	Resident Evil 7 Biohazard
20	Diablo® IV	EA SPORTS FC™ 26	Resident Evil 3	Resident Evil Requiem
21	Marvel Rivals	Red Dead Redemption 2	Gray Zone Warfare	Rust
22	Over The Top: WWI	Grand Theft Auto V Enhanced	Dota 2	Dota 2
23	War Thunder	Steam Deck	NBA 2K26	Steam Deck
24	Rust	Stardew Valley	Baldur's Gate 3	EA SPORTS FC™ 26
25	The Sims™ 4	Baldur's Gate 3	Tom Clancy's Rainbow Six Siege	Tom Clancy's Rainbow Six Siege
26	Teardown	Marathon	ELDEN RING	The Seven Deadly Sins: Origin
27	Tom Clancy's Rainbow Six Siege	Battlefield™ 6	War Thunder	Forza Horizon 6
28	DEATH STRANDING 2: ON THE BEACH	MapleStory	Borderlands 4	Call of Duty: Black Ops 7 - BlackCell (Season 03)
29	HELLDIVERS™ 2	Retro Rewind – Video Store Simulator	Battlefield™ 6	HELLDIVERS™ 2
30	Where Winds Meet	Forza Horizon 5	THE FINALS	Overwatch®
31	Crusader Kings III	Cities: Skylines II	Rust	Subnautica
32	NBA 2K26	Sons Of The Forest	Marathon	Arena Breakout: Infinite
33	R.E.P.O.	Rust	DEATH STRANDING 2: ON THE BEACH	Monster Hunter Wilds
34	Dead by Daylight	Dota 2	Stardew Valley	Limbus Company
35	Forza Horizon 6	Overwatch®	Sons Of The Forest	End of Zoe
36	Limbus Company	Monster Hunter Stories 3: Twisted Reflection	Life is Strange: Reunion	Heartopia
37	Hearts of Iron IV	Warframe	The Outlast Trials	Hozy
38	Umamusume: Pretty Derby	ARK: Survival Ascended	Forza Horizon 6	Farming Simulator 25
39	Tom Clancy's The Division® 2	Kingdom Come: Deliverance II	Where Winds Meet	Monster Hunter: World
40	WWE 2K26	Cyberpunk 2077: Phantom Liberty	Heartopia	The Elder Scrolls Online

주: 패키지 게임은 회색 음영, 한국 게임은 파란색 음영 표시
자료: Steam, 메리츠증권 리서치센터

Compliance Notice

본 조사분석자료는 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다. 당사는 자료작성일 현재 본 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다. 본 자료를 작성한 애널리스트는 자료작성일 현재 추천 종목과 재산적 이해관계가 없습니다. 본 자료에 게재된 내용은 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 신의 성실하게 작성되었음을 확인합니다.

본 자료는 투자자들의 투자판단에 참고가 되는 정보제공을 목적으로 배포되는 자료입니다. 본 자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터의 추정치로서 오차가 발생할 수 있으며 정확성이나 완벽성은 보장하지 않습니다. 본 자료를 이용하시는 분은 본 자료와 관련한 투자의 최종 결정은 자신의 판단으로 하시기 바랍니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 투자 결과와 관련한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다. 본 조사분석자료는 당사 고객에 한하여 배포되는 자료로 당사의 허락 없이 복사, 대여, 배포 될 수 없습니다.