COMPANY UPDATE

2026. 2. 10

Tech팀

오동환 Senior Analyst
dh1.oh@samsung.com

리서치센터 리포트
바로가기

크래프톤 (259960)

PUBG 성장성과 신작 가시성 증명 필요

- 화평정영 매출 감소와 일회성 비용 발생으로 4Q25 영업이익은 24억원에 그침
- 동사는 올해 두 자리대 매출 성장을 예고하였으나, PUBG 최고 동접자가 정체된 만큼 시장의 믿음을 얻기 위해서는 3월 설득력 있는 업데이트 로드맵 공개가 필요
- 개발비 증가 추세를 반영하여 목표주가 30만원으로 3.2% 하향

▶ 종목 정보

BUY

목표주가	300,000원 26.8%
현재주가	236,500원
시가총액	11.2조원
주식수 (유동주식 비중)	47,403,831주 (57.8%)
52주 최저/최고	229,500원/386,000원
60일-평균거래대금	259.3억원

▶ 수익률

	1개월	6개월	12개월
크래프톤 (%)	2.8	-26.3	-38.3
Kospi 지수 대비 (%pts)	-11.0	-55.4	-70.6

▶ 주요 전망치 변화

(원)	신규	기존	증감
투자의견	BUY	BUY	
목표주가	300,000	310,000	-3.2%
2025E EPS	16,822	17,479	-3.8%
2026E EPS	19,058	21,933	-13.1%

▶ 컨센서스

커버 증권사 수	18
목표주가	354,778
추천 점수	4.0

※ 추천점수: 4 이상 → BUY, 3 → HOLD, 2 이하 → SELL

WHAT'S THE STORY?

화평정영 약세와 일회성 비용으로 영업이익 급감: 중국 화평정영 매출 감소로 4Q25 게임 매출은 YoY 2.9%, QoQ 30.9% 감소하였으나, ADK 매출 3,138억원 연결 편입으로 전체 매출은 YoY 48.9%, QoQ 5.6% 증가. PC 게임 매출은 IP 콜라보로 YoY 23.6% 증가하였으나, 모바일 게임 매출은 화평정영 프로모션 축소로 YoY 19.3% 감소. ADK 영업이익 253억원 편입에도, 1) 고마진 화평정영 매출 감소와 2) 사옥 이전 및 출산 장려금 816억원, 언노운월즈 관련 소송 비용 250억원 등 일회성 비용 1,069억원 발생으로 4Q25 영업이익은 24억원에 그쳐 컨센서스 1,232억원을 하회.

중요해질 3월 PUBG 업데이트 로드맵 공개: 1월 신년 이벤트로 화평정영은 매출 순위 1위를 회복하였으며, 스팀 PUBG도 1월 역대 최대 매출을 기록. 동사는 엔진 업그레이드와 UGC 컨텐츠 강화, 메가 IP 협업 등으로 올해 두 자리대의 PUBG 매출 성장을 예고. 3월 공개될 업데이트 로드맵의 내용에 따라 시장 기대감이 결정될 전망.

신규 IP 확보 과제: 올해는 서브노티카2의 출시가 예정되어 있으나, 팰월드 모바일, 딩컴투게더 등의 정식 출시는 내년으로 연기될 전망. 개발 리더십 영입, M&A, 퍼블리싱 투자로 신규 IP를 확보할 계획이나, 성과 가시화는 '27년 이후에 가능할 전망.

신작에 달린 밸류에이션 반등: 둔화된 PUBG 매출 성장과 개발 비용 증가 추세를 반영하여 '26년 EPS를 13.1% 하향. 목표주가도 기존 31만원에서 30만원('26년 예상 EPS에 목표 P/E 15.7배 적용. 목표 P/E는 국내외 게임 기업 P/E 평균에 신작 모멘텀 약세에 따른 할인율 10% 적용)으로 3.2% 하향. '26년 P/E는 12.4배로 하락하였으나, 반등을 위해서는 PUBG의 성장 지속성 확인 및 신작 가시성 확보가 필요.

분기 실적

(십억원)	4Q25	증감 (%)		차이 (%)	
		전년동기 대비	전분기 대비	삼성증권 추정	컨센서스
매출액	919.7	48.9	5.6	-5.6	1.8
영업이익	2.4	-98.9	-99.3	-97.1	-98.1
세전이익	-50.5	적전	적전	nm	nm
순이익	-22.7	적전	적전	nm	nm
이익률 (%)					
영업이익	0.3				
세전이익	-5.5				
순이익	-2.5				

자료: 크래프톤, Fnguide, 삼성증권 추정

Valuation summary

	2024	2025E	2026E
Valuation (배)			
P/E	16.3	14.6	12.4
P/B	2.1	1.6	1.3
EV/EBITDA	11.2	9.8	8.0
Div yield (%)	0.0	0.0	0.0
EPS 증가율 (%)	81.1	-12.4	13.3
ROE (%)	21.1	10.6	11.6
주당지표 (원)			
EPS	19,196	16,822	19,058
BVPS	150,187	157,857	177,360
DPS	0	0	0

삼성증권

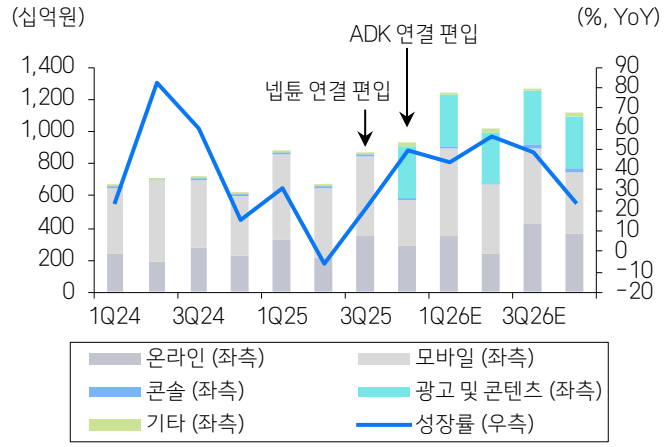
강화된 주주환원 정책: 동사는 향후 3 년 동안의 주주환원 정책으로 7 천억원 이상의 자기주식 취득/소각과 매년 1,000 억원 규모의 현금 배당을 제시. 이는 기존 주주환원 정책 대비 44% 이상 증가한 수준. 기 보유 자사주 5.8%에 대해서도 향후 상법 개정에 맞추어 소각을 진행할 계획임을 공개. 성장 동력 확보를 위한 투자는 필요하나, PUBG 에서 매년 1 조원 이상의 영업이익이 안정적으로 발생하고 있는 만큼 주주환원 강화는 주주가치 제고에 긍정적이라고 판단됨.

4Q25 review

(십억원)	4Q25			차이 (%)		4Q24	3Q25	증감 (%)	
	실적	삼성 추정	컨센서스	삼성 추정	컨센서스			YoY	QoQ
매출액	**920**	**974**	**903**	**(5.6)**	**1.8**	**618**	**871**	**48.9**	**5.6**
PC	287	287		0.2		233	354	23.6	(18.8)
모바일	292	358		(18.4)		362	488	(19.3)	(40.2)
콘솔	10	11		(10.7)		12	10	(20.8)	(4.7)
광고 및 콘텐츠	323	300		7.7		0	0	n/a	n/a
기타	7	18		(61.1)		10	18	(31.7)	(60.4)
영업비용	**917**	**892**		**2.9**		**402**	**522**	**128.1**	**75.7**
총 인건비 및 복리후생비	290	241		20.5		143	161	102.7	80.6
앱수수료/매출원가	104	387		(73.2)		85	129	22.3	(19.3)
지급수수료	390	149		162.5		98	142	298.8	175.6
광고선전비	52	65		(20.6)		38	43	36.8	19.8
기타	81	49		64.0		38	48	111.5	69.7
영업이익	**2**	**83**	**123**	**(97.1)**	**(98.0)**	**215**	**349**	**(98.9)**	**(99.3)**
세전이익	(50)	112	134	(145.2)	(137.8)	603	487	적전	적전
당기순이익	(23)	85	133	(126.8)	(117.0)	491	369	적전	적전
지배주주순이익	(20)	84	124	(123.7)	(116.1)	492	368	적전	적전
이익률 (%)									
영업이익률	0.3	8.5	13.6			34.9	40.0		
세전이익률	(5.5)	11.5	14.8			97.6	55.9		
순이익률	(2.5)	8.7	14.8			79.5	42.4		
지배주주순이익률	(2.2)	8.7	13.7			79.7	42.2		

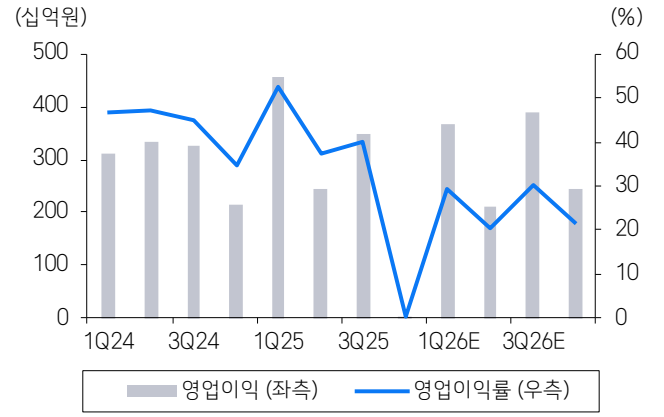
자료: 크래프톤, FnGuide, 삼성증권 추정

플랫폼별 매출 추이



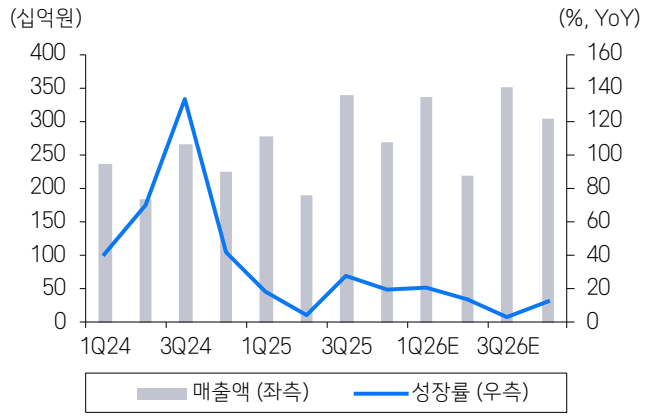
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

영업이익 추이



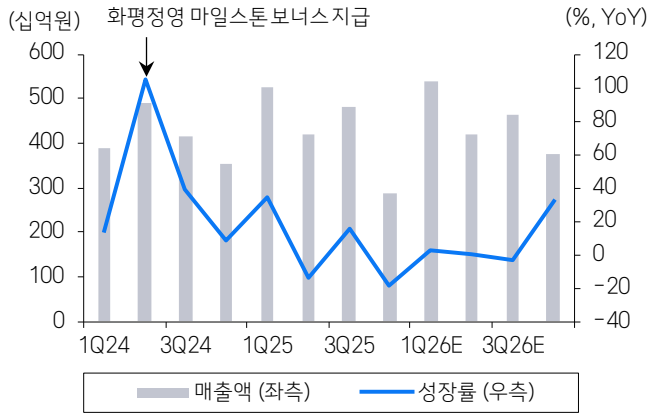
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

PC 배틀그라운드 매출 추이



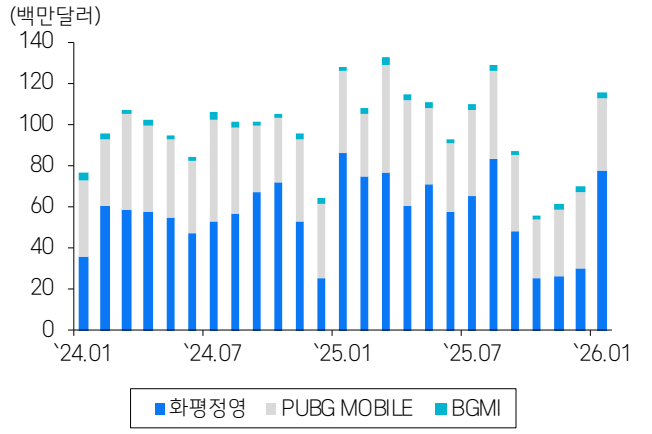
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

모바일 배틀그라운드 매출 추이



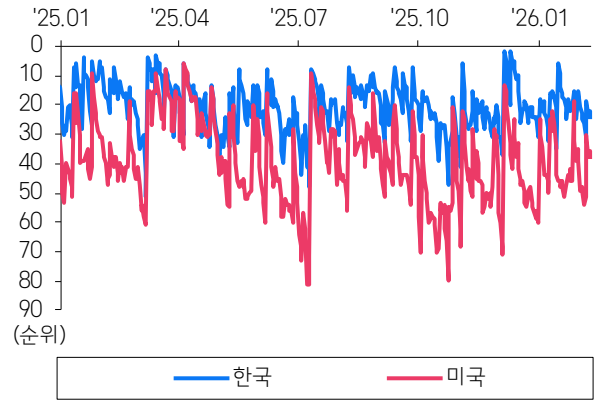
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

모바일 PUBG 월별 매출 추이



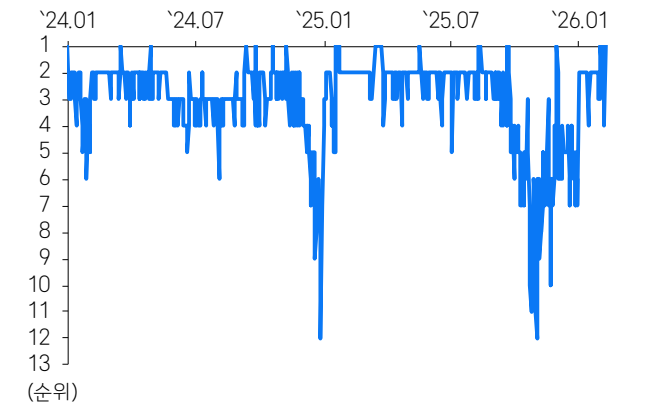
자료: 센서타워

주요 국가 PUBG 모바일 매출 순위 추이



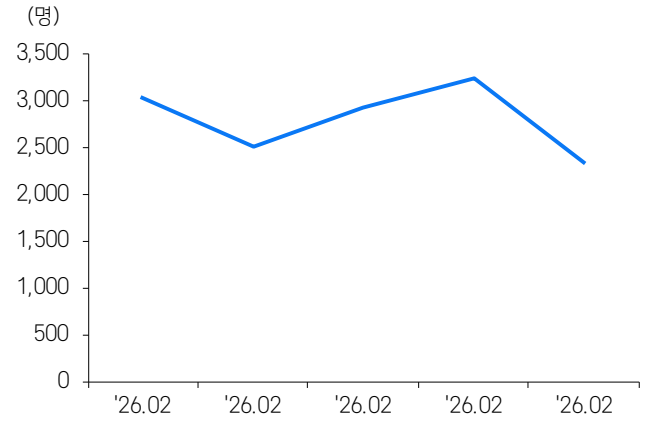
참고: IOS 게임 매출 순위 기준
자료: 센서타워

중국 화평정영 IOS 매출 순위 추이



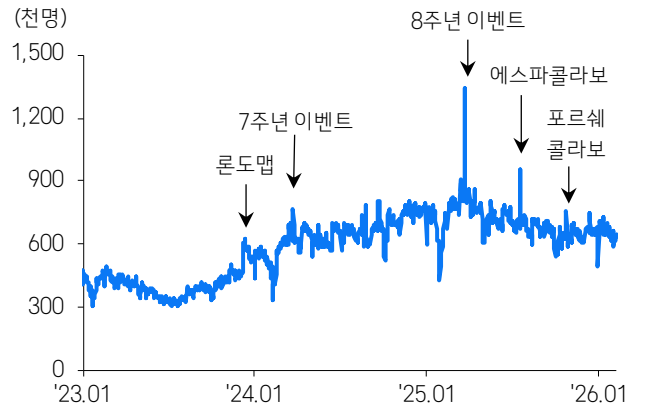
자료: 센서타워

PUBG: BlindSpot 스팀 최고 동접자 추이



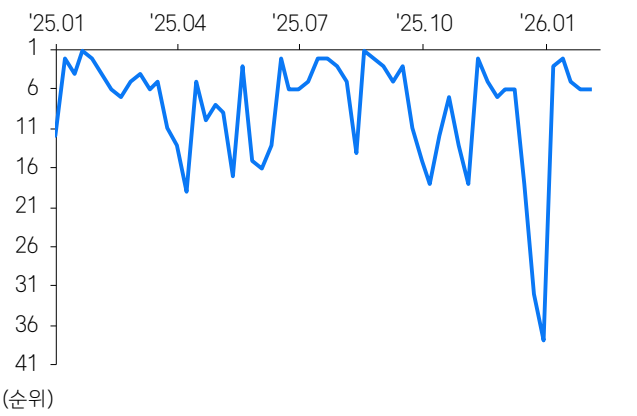
자료: 스팀DB

스팀 배틀그라운드 최고동접자 추이



자료: SteamDB

스팀 배틀그라운드 주별 매출 순위



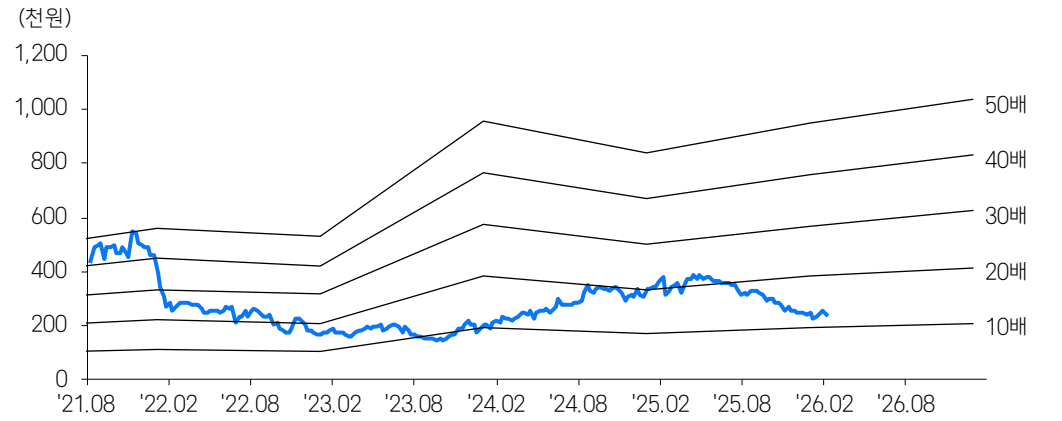
자료: SteamDB

신작 라인업

시기	게임	장르	플랫폼	비고
1Q26	PUBG: 블라인드스팟	5:5 탑다운 PvP 슈터	PC	2월 5일 스팀 얼리억세스 무료 출시
2H26	서브노티카 2	수중 서바이벌 어드벤처	PC, 콘솔	'26년 PC 및 Xbox 게임패스 얼리엑세스 출시 예정
2027	팰월드 모바일	서바이벌 크래프트	모바일	'26년 CBT 예정
	노로우(No Law)	오픈월드 슈터 RPG	PC, 콘솔	스웨덴 개발사 네온자이언트 개발. '27년 정식 출시
	딩컴 투게더	샌드박스 생활 시뮬레이션	모바일, PC, 콘솔	딩컴 원작 IP를 기반으로 모바일 중심 멀티플랫폼 게임으로 개발
미정	블랙버짓	익스트랙션 슈터	PC, 콘솔	비공개 알파 테스트 진행
	Valor	배틀로얄	콘솔	게임성 검증 중
	Project Windless	오픈월드 액션 RPG	PC, 콘솔	눈물을 마시는 새 IP 기반 게임

자료: 크래프톤, 삼성증권 정리

12개월 포워드 P/E 밴드



자료: 와이즈에프엔, 삼성증권 추정

크래프톤 밸류에이션

	(원)
2026년 예상 EPS	19,058
목표 P/E (배) *	15.7
적정 주가	298,386
목표주가	**300,000**
현재 주가	236,500
상승 여력 (%)	26.8

참고: * 글로벌 게임 기업의 '26년 P/E 평균에 제한적인 신작 기대감 반영한 할인율 10% 적용; 2월 9일 종가 기준
자료: 삼성증권 추정

글로벌 피어 P/E 밸류에이션

(배)	2025E	2026E
EA	30.7	23.6
Tencent	17.9	15.8
Netease	14.6	13.8
Nexon	25.8	23.0
Netmarble	13.9	13.0
Shiftup	11.2	15.1
평균	**19.0**	**17.4**

참고: 2월 9일 종가 기준
자료: Bloomberg

분기별 실적 추이 및 추정

(십억원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25P	1Q26E	2Q26E	3Q26E	4Q26E
매출액	**666**	**707**	**719**	**618**	**874**	**662**	**871**	**920**	**1,254**	**1,032**	**1,288**	**1,141**
PC	244	191	274	233	324	220	354	287	353	241	422	362
모바일	402	500	425	362	532	428	488	292	542	427	471	383
콘솔	11	9	12	12	13	10	10	10	11	9	33	26
광고 및 콘텐츠								323	330	336	343	350
기타	8	7	8	10	5	5	18	7	19	19	20	20
영업비용	**355**	**375**	**395**	**402**	**417**	**416**	**522**	**917**	**887**	**820**	**897**	**895**
총 인건비 및 복리후생비	164	165	148	143	166	167	161	290	247	200	204	210
앱수수료/매출원가	86	78	101	85	105	84	129	104	136	109	152	137
지급수수료	61	76	80	98	84	96	142	390	371	378	390	401
광고선전비	12	21	30	38	23	26	43	52	50	46	64	57
기타	32	35	36	38	39	43	48	81	83	85	88	90
영업이익	**311**	**332**	**324**	**215**	**457**	**246**	**349**	**2**	**367**	**212**	**391**	**246**
세전이익	465	458	197	603	499	24	487	(50)	365	184	386	238
당기순이익	349	341	121	491	371	16	369	(23)	274	138	289	178
지배주주순이익	350	342	122	492	372	15	368	(20)	271	136	287	177
수정 EPS (원)	3,794	4,306	5,000	6,119	6,781	4,735	4,611	664	5,636	3,374	6,023	4,025
이익률 (%)												
영업이익률	46.6	47.0	45.1	34.9	52.3	37.2	40.0	0.3	29.3	20.6	30.3	21.5
세전이익률	69.9	64.8	27.4	97.6	57.1	3.6	55.9	(5.5)	29.1	17.8	30.0	20.8
순이익률	52.4	48.3	16.9	79.5	42.5	2.3	42.4	(2.5)	21.8	13.3	22.5	15.6
지배주주순이익률	52.6	48.4	17.0	79.7	42.6	2.3	42.2	(2.2)	21.6	13.2	22.2	15.5

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

연간 수익 추정 변경

(십억원)	2025P			2026E			2027E		
	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)
매출액	**3,381**	**3,327**	**(1.6)**	**4,817**	**4,715**	**(2.1)**	**5,422**	**5,141**	**(5.2)**
PC	1,184	1,185	0.0	1,391	1,378	(0.9)	1,655	1,554	(6.1)
모바일	1,806	1,741	(3.6)	2,002	1,822	(9.0)	2,201	1,927	(12.4)
콘솔	44	43	(2.6)	86	79	(7.9)	118	106	(10.1)
	300	323	7.7	1,261	1,359	7.7	1,365	1,471	7.7
기타	47	35	(24.2)	77	77	0.0	84	84	(0.0)
영업비용	**2,246**	**2,272**	**1.1**	**3,396**	**3,499**	**3.0**	**3,912**	**3,818**	**(2.4)**
총 인건비 및 복리후생비	735	784	6.7	694	861	24.1	805	891	10.7
앱수수료/매출원가	705	421	(40.2)	1,675	533	(68.2)	1,857	588	(68.3)
지급수수료	471	712	51.3	598	1,540	157.5	734	1,705	132.4
광고선전비	157	144	(8.5)	211	218	3.3	262	248	(5.3)
기타	179	210	17.7	218	347	59.2	255	386	51.2
영업이익	**1,135**	**1,054**	**(7.1)**	**1,421**	**1,216**	**(14.4)**	**1,510**	**1,324**	**(12.3)**
세전이익	1,121	959	(14.5)	1,544	1,173	(24.1)	1,635	1,287	(21.3)
당기순이익	841	734	(12.8)	1,172	879	(25.0)	1,241	965	(22.2)
지배주주순이익	839	735	(12.4)	1,166	871	(25.3)	1,234	956	(22.6)
수정 EPS (원)	17,479	16,822	(3.8)	21,933	19,058	(13.1)	23,468	20,779	(11.5)
이익률 (%)									
영업이익률	33.6	31.7		29.5	25.8		27.8	25.7	
세전이익률	33.2	28.8		32.1	24.9		30.1	25.0	
순이익률	24.9	22.1		24.3	18.7		22.9	18.8	
지배주주순이익률	24.8	22.1		24.2	18.5		22.8	18.6	

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

포괄손익계산서

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025P	2026E	2027E
매출액	**1,911**	**2,710**	**3,327**	**4,715**	**5,141**
매출원가	0	0	0	0	0
매출총이익	**1,911**	**2,710**	**3,327**	**4,715**	**5,141**
(매출총이익률, %)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
판매 및 일반관리비	1,143	1,527	2,272	3,499	3,818
영업이익	**768**	**1,182**	**1,054**	**1,216**	**1,324**
(영업이익률, %)	40.2	43.6	31.7	25.8	25.7
영업외손익	**61**	**540**	**-95**	**-44**	**-37**
금융수익	38	33	25	32	39
금융비용	9	9	12	10	9
지분법손익	-44	-48	-31	-23	-23
기타	76	565	-78	-43	-43
세전이익	**829**	**1,723**	**959**	**1,173**	**1,287**
법인세	235	420	225	293	322
(법인세율, %)	28.3	24.4	23.5	25.0	25.0
계속사업이익	594	1,303	734	879	965
중단사업이익	0	0	0	0	0
순이익	**594**	**1,303**	**734**	**879**	**965**
(순이익률, %)	31.1	48.1	22.1	18.7	18.8
지배주주순이익	595	1,306	735	871	956
비지배주주순이익	-1	-3	-1	9	10
EBITDA	876	1,289	1,187	1,375	1,502
(EBITDA 이익률, %)	45.9	47.6	35.7	29.2	29.2
EPS (지배주주)	12,221	27,162	15,438	18,366	20,159
EPS (연결기준)	12,194	27,089	15,415	18,551	20,362
수정 EPS (원)*	10,600	19,196	16,822	19,058	20,779

재무상태표

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025P	2026E	2027E
유동자산	**3,964**	**5,004**	**5,014**	**5,584**	**6,064**
현금 및 현금등가물	721	582	783	888	1,143
매출채권	700	1,007	1,363	1,690	1,793
재고자산	0	0	0	0	0
기타	2,543	3,416	2,868	3,006	3,129
비유동자산	**2,476**	**2,915**	**4,488**	**4,805**	**5,226**
투자자산	918	1,148	1,353	1,661	2,072
유형자산	257	240	465	472	480
무형자산	608	656	1,831	1,832	1,834
기타	693	871	840	840	840
자산총계	**6,440**	**7,919**	**9,502**	**10,389**	**11,291**
유동부채	**521**	**785**	**1,580**	**1,527**	**1,459**
매입채무	0	0	0	0	0
단기차입금	7	7	7	7	7
기타 유동부채	513	778	1,573	1,520	1,452
비유동부채	**361**	**306**	**665**	**726**	**730**
사채 및 장기차입금	0	0	0	0	0
기타 비유동부채	361	306	665	726	730
부채총계	**882**	**1,090**	**2,245**	**2,253**	**2,189**
지배주주지분	**5,554**	**6,828**	**7,046**	**7,917**	**8,873**
자본금	5	5	5	5	5
자본잉여금	1,472	1,478	1,476	1,476	1,476
이익잉여금	3,895	5,081	5,640	6,510	7,466
기타	183	264	-74	-74	-74
비지배주주지분	**4**	**1**	**211**	**219**	**229**
자본총계	**5,559**	**6,829**	**7,257**	**8,136**	**9,102**
순부채	-647	-513	-266	-387	-660

현금흐름표

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025P	2026E	2027E
영업활동에서의 현금흐름	**662**	**908**	**1,233**	**714**	**988**
당기순이익	594	1,303	734	879	965
현금유출입이없는 비용 및 수익	324	126	430	463	507
유형자산 감가상각비	77	85	105	123	139
무형자산 상각비	31	22	27	35	40
기타	216	19	298	304	329
영업활동 자산부채 변동	-139	-276	464	-335	-163
투자활동에서의 현금흐름	**-394**	**-832**	**-608**	**-140**	**-161**
유형자산 증감	-34	-20	-99	-131	-147
장단기금융자산의 증감	20	-65	215	-4	-7
기타	-381	-747	-724	-5	-7
재무활동에서의 현금흐름	**-225**	**-259**	**-145**	**-35**	**-33**
차입금의 증가(감소)	-0	-6	333	-15	-13
자본금의 증가(감소)	23	6	-2	0	0
배당금	0	0	0	0	0
기타	-248	-259	-476	-20	-19
현금증감	46	-139	202	105	255
기초현금	675	721	582	783	888
기말현금	721	582	783	888	1,143
Gross cash flow	**919**	**1,428**	**1,164**	**1,342**	**1,473**
Free cash flow	**628**	**888**	**1,133**	**583**	**841**

재무비율 및 주당지표

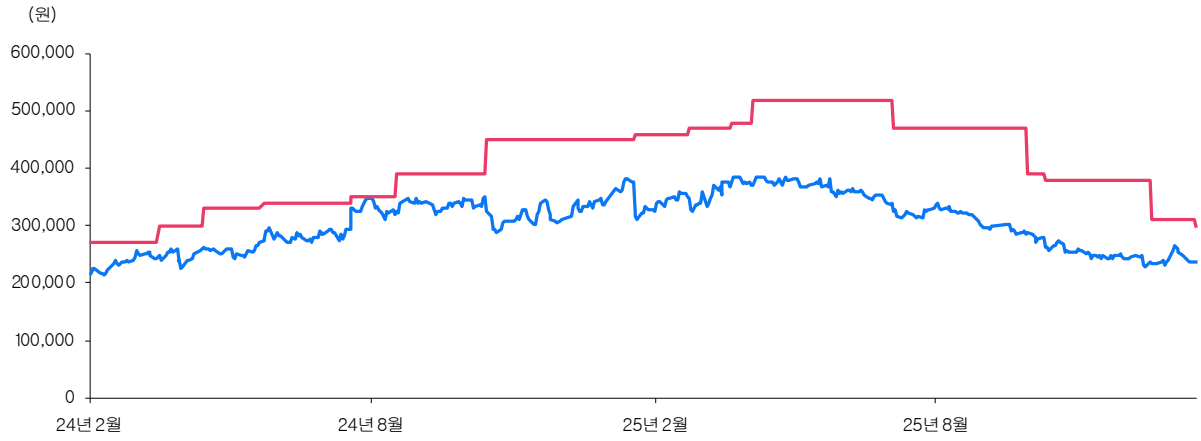
12월 31일 기준	2023	2024	2025P	2026E	2027E
증감률 (%)					
매출액	3.1	41.8	22.8	41.7	9.0
영업이익	2.2	54.0	-10.8	15.4	8.8
순이익	18.8	119.3	-43.7	19.9	9.8
수정 EPS**	-5.2	81.1	-12.4	13.3	9.0
주당지표					
EPS (지배주주)	12,221	27,162	15,438	18,366	20,159
EPS (연결기준)	12,194	27,089	15,415	18,551	20,362
수정 EPS**	10,600	19,196	16,822	19,058	20,779
BPS	120,194	150,187	157,857	177,360	198,768
DPS (보통주)	0	0	0	0	0
Valuations (배)					
P/E***	18.3	16.3	14.6	12.4	11.4
P/B***	1.6	2.1	1.6	1.3	1.2
EV/EBITDA	10.0	11.2	9.8	8.0	7.2
비율					
ROE (%)	11.2	21.1	10.6	11.6	11.4
ROA (%)	9.5	18.1	8.4	8.8	8.9
ROIC (%)	41.3	64.6	36.1	28.8	28.5
배당성향 (%)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
배당수익률 (보통주, %)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
순부채비율 (%)	-11.6	-7.5	-3.7	-4.8	-7.2
이자보상배율 (배)	86.2	125.0	63.7	61.7	68.3

참고: * 일회성 수익(비용) 제외
** 완전 희석, 일회성 수익(비용) 제외
*** P/E, P/B는 지배주주기준
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

Compliance notice

- 본 조사분석자료의 애널리스트는 2026년 2월 9일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다.
- 당사는 2026년 2월 9일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료에는 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인합니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다.
- 본 조사분석자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다.
- 본 조사분석자료는 기관투자가 등 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

2년간 목표주가 변경 추이



최근 2년간 투자의견 및 목표주가 변경 (수정주가 기준)

일 자	2023/11/23	2024/2/13	4/11	5/9	6/17	8/13	9/11	11/8	2025/2/12	3/19	4/16	4/30
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY
TP (원)	250000	270000	300000	330000	340000	350000	390000	450000	460000	470000	480000	520000
괴리율 (평균)	-17.63	-12.80	-17.85	-22.59	-16.76	-5.61	-13.29	-27.25	-26.43	-25.08	-21.22	-29.80
괴리율 (최대or최소)	-10.80	-4.81	-13.33	-17.58	-12.65	-0.29	-10.00	-14.89	-22.17	-19.68	-19.58	-25.77

일 자	7/30	10/24	11/5	2026/1/13	2/10
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY
TP (원)	470000	390000	380000	310000	300000
괴리율 (평균)	-33.18	-28.48	-34.01	-21.29	
괴리율 (최대or최소)	-27.87	-26.92	-39.61	-25.32	

투자기간 및 투자등급: 삼성증권은 기업 및 산업에 대한 투자등급을 아래와 같이 구분합니다.
*2023년 7월 27일부로 기업 투자 등급 기준 변경

기업

BUY (매수) 향후 12개월간 예상 절대수익률 15% 이상
그리고 업종 내 상대매력도가 평균 대비 높은 수준
HOLD (중립) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15%~ 15% 내외
SELL (매도) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15% 이하

산업

OVERWEIGHT (비중확대) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 상승 예상
NEUTRAL (중립) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률과 유사한 수준 (±5%) 예상
UNDERWEIGHT (비중축소) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 하락 예상

최근 1년간 조사분석자료의 투자등급 비율 2025.12.31 기준
매수(85.8%)·중립(14.2%)·매도(0%)

삼성증권

삼성증권주식회사
서울특별시 서초구 서초대로74길 11(삼성전자빌딩)
Tel: 02 2020 8000 / www.samsungpop.com

삼성증권 Family Center: 1588 2323

고객 불편사항 접수: 080 911 0900

Member of
Dow Jones
Sustainability Indices
Powered by the S&P Global CSA