COMPANY UPDATE

2026. 1. 13

Tech팀

오동환 Senior Analyst
dh1.oh@samsung.com

리서치센터 리포트
바로가기

크래프톤 (259960)

신작 가시성 확보가 주가 반등 열쇠

- 비수기 화평정영 매출 감소에도 ADK 연결로 4Q25 매출은 QoQ 12% 증가하나, 근로복지지금 발생으로 영업이익은 QoQ 76% 감소 전망
- '26년은 모드 중심 컨텐츠 업데이트로 PUBG 매출과 트래픽 반등 계획. 일부 신작 올해 출시되나, 주요작 출시 일정은 여전히 불확실성 높음
- P/E 밸류에이션 역대 최저 수준으로 하락. 주가 반등은 신작 가시성 확보되는 하반기부터 나타날 전망

▶ 종목 정보

BUY

목표주가	310,000원	31.4%
현재주가	236,000원	
시가총액	11.2조원	
주식수 (유동주식 비중)	47,403,831주 (57.8%)	
52주 최저/최고	229,500원/386,000원	
60일-평균거래대금	238.0억원	

▶ 수익률

	1개월	6개월	12개월
크래프톤 (%)	-5.2	-33.2	-29.6
Kospi 지수 대비 (%pts)	-14.6	-54.2	-61.7

▶ 주요 전망치 변화

(원)	신규	기존	증감
투자의견	BUY	BUY	
목표주가	310,000	380,000	-18.4%
2025E EPS	17,479	20,059	-12.9%
2026E EPS	21,933	23,677	-7.4%

▶ 컨센서스

커버 증권사 수	20
목표주가	408,421
추천 점수	3.9

※ 추천점수: 4 이상 → BUY, 3 → HOLD, 2 이하 → SELL

WHAT'S THE STORY?

비수기, 복지 비용 지출로 영업이익 급감: 4분기 연결 매출은 비수기 PUBG 매출 감소에도 불구, ADK 연결 편입으로 QoQ 12% 증가 전망. PC 게임 매출은 포르쉐, 발렌시아가 등 IP 콜라보로 YoY 23% 증가하나, 에스파, 부가티, GD 콜라보가 있었던 전분기 대비로는 19% 감소 예상. 모바일 매출은 비수기 중국 화평정영 매출 감소로 YoY 1.2%, QoQ 27% 감소 전망. 기타 매출은 ADK 편입으로 약 3천억원 증가 예상. 게임 매출 감소와 약 800억원의 근로복지기금(주거비 및 출산장려금) 지급으로 영업이익은 YoY 62%, QoQ 76% 감소한 826억원에 그쳐 컨센서스를 66% 하회 전망.

컨텐츠 업데이트로 경쟁 회피 계획: PUBG 스팀 트래픽과 중국 화평정영의 매출 순위 하락의 원인으로 슈팅 장르 내 경쟁 심화가 지목되며 PUBG IP의 영속성에 대한 시장 우려 상승. 특히 3Q25 이후 다섯 번의 IP 콜라보를 진행했음에도 스팀 최고 동접자가 하락하는 모습에 IP 노후화 우려 증가. 다만 동사는 월간순이용자(MAU) 등 핵심 지표는 견조하게 유지되고 있으며, '26년에는 모드 중심의 컨텐츠 업데이트와 신규 성장형 아이템 도입, IP 콜라보 최적화 등으로 PUBG 매출 성장을 지속한다는 계획. 실제로 화평정영의 경우 1월 프로모션을 통해 매출 반등이 확인. 2월 춘절 대규모 프로모션을 진행하며 매출 반등은 강화될 전망. 이후 PUBG IP의 매출 성장의 지속성은 3월 공개될 PUBG 업데이트 로드맵의 설득력에 따라 결정될 전망.

SUMMARY FINANCIAL DATA

(다음 페이지에 계속)

	2024	2025E	2026E	2027E
매출액 (십억원)	2,710	3,381	4,817	5,422
영업이익 (십억원)	1,182	1,135	1,421	1,510
순이익 (십억원)	1,303	841	1,172	1,241
EPS (adj) (원)	19,196	17,479	21,933	23,468
EPS (adj) growth (%)	81.1	-8.9	25.5	7.0
EBITDA margin (%)	47.6	37.5	32.8	31.1
ROE (%)	21.1	12.0	15.1	13.8
P/E (adj) (배)	16.3	14.1	10.8	10.1
P/B (배)	2.1	1.5	1.3	1.1
EV/EBITDA (배)	11.2	9.2	6.9	6.4
Dividend yield (%)	0.0	0.0	0.0	0.0

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

아직 불확실한 신작 모멘텀: 크래프톤의 신작 모멘텀은 '27년부터 본격화될 전망. '26년에는 2월 5일 PUBG: 블라인드 스팟의 얼리억세스와, 하반기 서브노티카 2 출시가 예정되어 있음. 블라인드 스팟은 무료 얼리억세스 기간을 거쳐 하반기 정식 출시를 계획하고 있으나, 호불호 갈리는 높은 난이도로 매출 기여는 제한적일 전망. 서브노티카2는 연초 내부 평가를 거쳐 연내 출시할 계획. 스팀 내 유저 기대감은 여전히 높으나, 컨텐츠의 질과 양의 부족을 이유로 출시일을 연기했던 만큼 흥행에 대한 불확실성 존재. 팰월드 모바일은 연내 CBT를 거쳐 연내 일부 국가 출시가 가능하나, 출시가 일러야 연말로 예상되는 만큼 올해 매출 기여는 제한적일 전망.

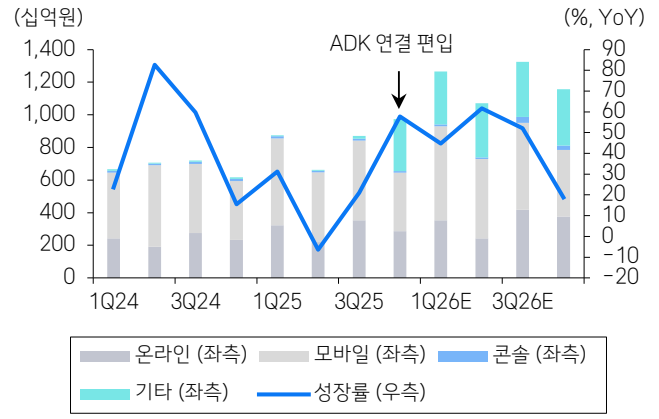
하반기 매수 전략: 낮아진 밸류에이션과 견조하게 유지되는 PUBG 매출을 감안하여 기존 BUY 투자의견을 유지하나, 슈팅 장르 내 경쟁 심화와 불확실한 신작 출시 일정을 반영하여 목표주가를 기존 38만원에서 31만원(12개월 예상 EPS에 목표 P/E 16.4배 적용. 목표 P/E는 국내외 게임 기업 P/E 평균에 상대적으로 약한 신작 모멘텀을 반영하여 할인율 15% 적용)으로 18.4% 하향함. 현재 12개월 예상 P/E는 12.1배로 지난 5년 P/E 밴드 하단 수준으로 하락. 밸류에이션 반등을 위해서는 PUBG IP의 지속성 및 신규 대작 출시 가시성이 필요한만큼, 신작 일정이 구체화된 이후 매수할 것을 추천함.

4Q25 Preview

(십억원)	4Q25			차이 (%)		4Q24	3Q25	증감 (%)	
	신규 추정	기존 추정	컨센서스	기존 추정	컨센서스			YoY	QoQ
매출액	**974**	**738**	**869**	**32.0**	**12.2**	**618**	**871**	**57.7**	**11.9**
PC	287	303		(5.4)		233	354	23.4	(18.9)
모바일	358	406		(11.8)		362	488	(1.2)	(26.7)
콘솔	11	10		10.3		12	10	(11.4)	6.7
기타	318	19		1581.7		10	18	2,943.4	1,665.8
영업비용	**892**	**506**		**76.2**		**402**	**522**	**121.7**	**70.8**
총 인건비 및 복리후생비	241	168		43.5		143	161	68.3	49.9
앱수수료/매출원가	387	120		221.5		85	129	356.3	201.0
지급수수료	149	135		10.5		98	142	51.9	5.0
광고선전비	65	33		96.6		38	43	72.3	50.9
기타	49	50		(0.9)		38	48	29.0	3.5
영업이익	**83**	**232**	**242**	**(64.3)**	**(65.9)**	**215**	**349**	**(61.6)**	**(76.3)**
세전이익	112	271	303	(58.8)	(63.2)	603	487	(81.5)	(77.1)
당기순이익	85	206	222	(58.8)	(61.8)	491	369	(82.7)	(77.1)
지배주주순이익	84	205	230	(58.8)	(63.3)	492	368	(82.9)	(77.1)
이익률 (%)									
영업이익률	8.5	31.4	27.9			34.9	40.0		
세전이익률	11.5	36.8	34.9			97.6	55.9		
순이익률	8.7	27.9	25.6			79.5	42.4		
지배주주순이익률	8.7	27.8	26.5			79.7	42.2		

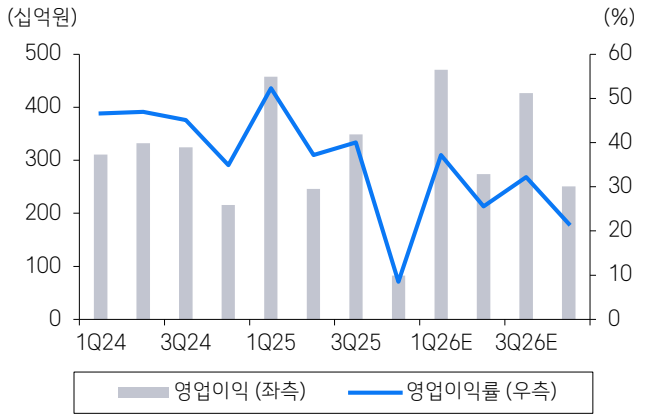
자료: 크래프톤, FnGuide, 삼성증권 추정

플랫폼별 매출 추이



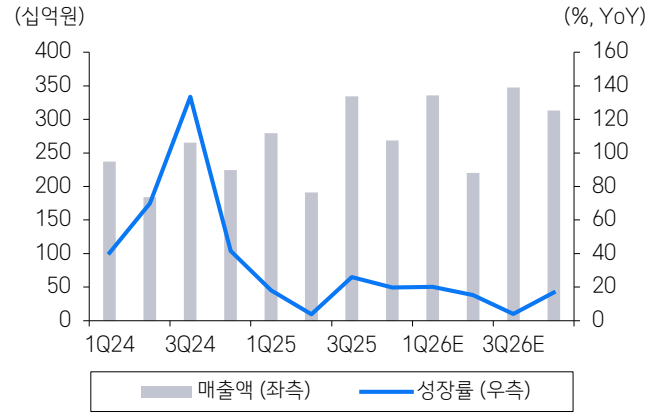
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

영업이익 추이



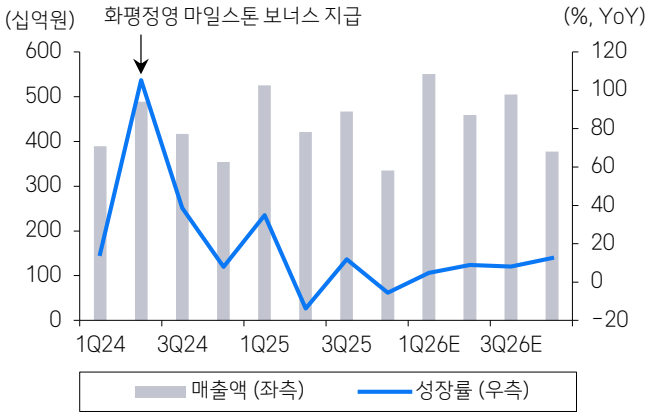
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

PC 배틀그라운드 매출 추이



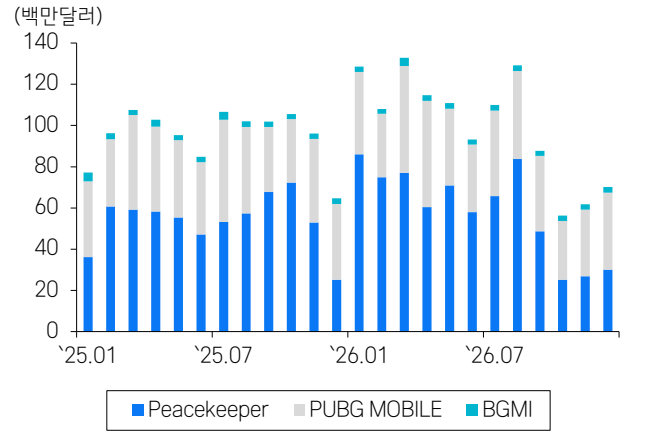
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

모바일 배틀그라운드 매출 추이



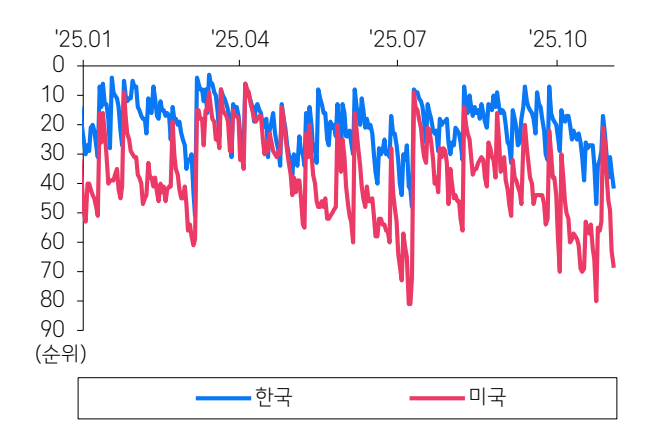
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

모바일 PUBG 월별 매출 추이



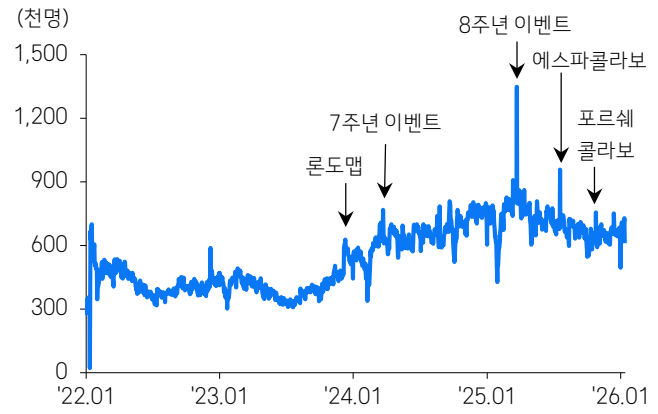
자료: 센서타워

주요 국가 PUBG 모바일 매출 순위 추이



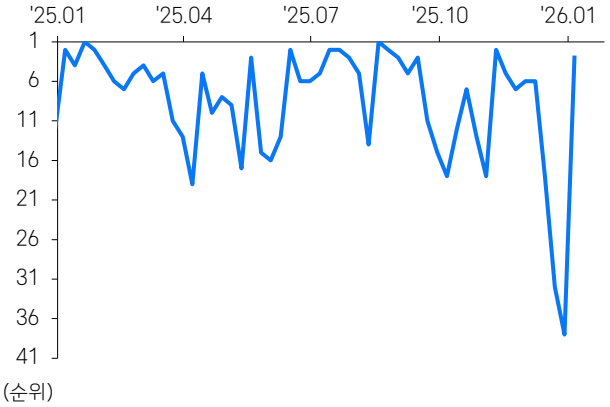
참고: IOS 게임 매출 순위 기준
자료: 센서타워

스팀 배틀그라운드 최고동접자 추이



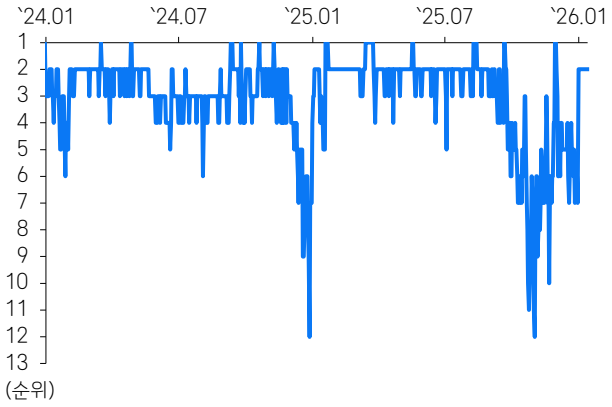
자료: SteamDB

스팀 배틀그라운드 주별 매출 순위



자료: SteamDB

중국 화평정영 IOS 매출 순위 추이



자료: 센서타워

PUBG: BlindSpot 2월 5일 스팀 얼리억세스 출시

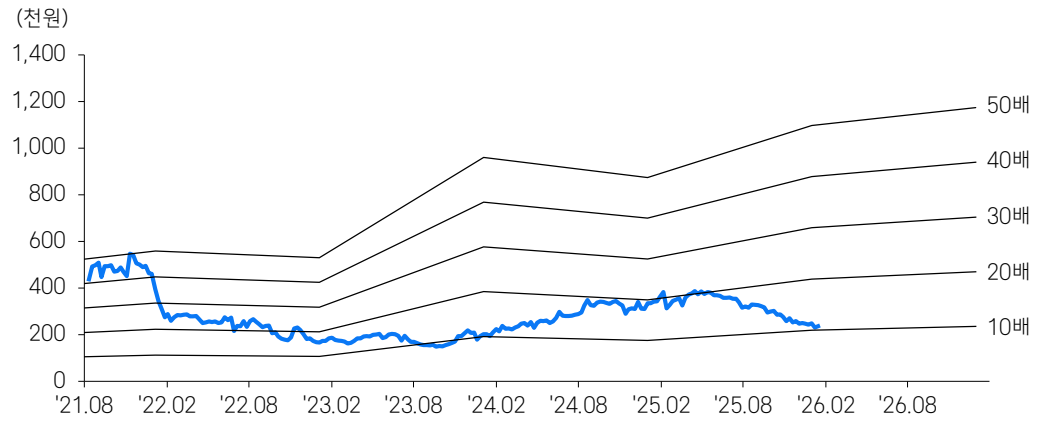
자료: 크래프톤

신작 라인업

시기	게임	장르	플랫폼	비고
4Q25	마이 리틀 퍼피	싱글 플레이 어드벤처	PC	드림모션 개발
	딩컴	샌드박스 생활 시뮬레이션	PC, 콘솔	11월 닌텐도 스위치 출시, '26년 스위치2 출시
2026~	PUBG: 블라인드스팟	5:5 탑다운 PvP 슈터	PC	2월 5일 스팀 얼리억세스 무료 출시
	서브노티카 2	수중 서바이벌 어드벤처	PC, 콘솔	PC 및 Xbox 게임패스 얼리엑세스 출시 예정
	팰월드 모바일	서바이벌 크래프트	모바일	플랫폼 확장
	딩컴 투게더	샌드박스 생활 시뮬레이션	모바일, PC, 콘솔	딩컴 원작 IP를 기반으로 모바일 중심 멀티플랫폼 게임으로 개발
	블랙버짓	익스트랙션 슈터	PC, 콘솔	연말 비공개 알파 테스트 진행 예정
	Project Windless	오픈월드 액션 RPG	PC, 콘솔	눈물을 마시는 새 IP 기반 게임
	노로우(No Law)	오픈월드 슈터 RPG	PC, 콘솔	스웨덴 개발사 네온자이언트 개발

자료: 크래프톤, 삼성증권 정리

12개월 포워드 P/E 밴드



자료: Quantiwise, 삼성증권 추정

크래프톤 밸류에이션

	(원)
12개월 예상 EPS	19,121
목표 P/E (배) *	16.4
적정 주가	312,817
목표주가	**310,000**
현재 주가	236,000
상승 여력 (%)	31.4

참고: * 글로벌 게임 기업의 '25, '26년 P/E 1:3 가중 평균에 제한적인 신작 기대감 반영한 할인율 15% 적용; 1월 12일 종가 기준
자료: 삼성증권 추정

글로벌 피어 P/E 밸류에이션

(배)	2025E	2026E	가중 평균*
EA	31.1	23.6	25.5
Tencent	20.0	17.7	18.3
Netease	16.7	15.8	16.0
Nexon	29.6	25.9	26.8
Netmarble	13.4	13.2	13.3
Shiftup	11.6	17.0	15.6
평균	**20.4**	**18.9**	**19.2**

참고: *'25, '26년 P/E 1:3 가중평균; 1월 12일 종가 기준
자료: Bloomberg

분기별 실적 추이 및 추정

(십억원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25E	1Q26E	2Q26E	3Q26E	4Q26E
매출액	**666**	**707**	**719**	**618**	**874**	**662**	**871**	**974**	**1,266**	**1,071**	**1,324**	**1,157**
PC	244	191	274	233	324	220	354	287	353	244	418	376
모바일	402	500	425	362	532	428	488	358	576	485	533	408
콘솔	11	9	12	12	13	10	10	11	12	11	35	28
기타	8	7	8	10	5	5	18	318	325	331	338	345
영업비용	**355**	**375**	**395**	**402**	**417**	**416**	**522**	**892**	**795**	**797**	**898**	**906**
총 인건비 및 복리후생비	164	165	148	143	166	167	161	241	164	170	176	184
앱수수료/매출원가	86	78	101	85	105	84	129	387	409	392	440	435
지급수수료	61	76	80	98	84	96	142	149	126	139	160	173
광고선전비	12	21	30	38	23	26	43	65	44	43	66	58
기타	32	35	36	38	39	43	48	49	51	53	56	57
영업이익	**311**	**332**	**324**	**215**	**457**	**246**	**349**	**83**	**470**	**274**	**427**	**250**
세전이익	465	458	197	603	499	24	487	112	503	305	461	276
당기순이익	349	341	121	491	371	16	369	85	382	231	350	209
지배주주순이익	350	342	122	492	372	15	368	84	380	230	348	208
수정 EPS (원)	3,794	4,306	5,000	6,119	6,781	4,735	4,611	1,323	7,204	4,097	6,496	4,135
이익률 (%)												
영업이익률	46.6	47.0	45.1	34.9	52.3	37.2	40.0	8.5	37.2	25.6	32.2	21.7
세전이익률	69.9	64.8	27.4	97.6	57.1	3.6	55.9	11.5	39.7	28.5	34.8	23.8
순이익률	52.4	48.3	16.9	79.5	42.5	2.3	42.4	8.7	30.2	21.6	26.4	18.1
지배주주순이익률	52.6	48.4	17.0	79.7	42.6	2.3	42.2	8.7	30.0	21.5	26.3	18.0

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

연간 수익 추정 변경

(십억원)	2025E			2026E			2027E		
	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)
매출액	**3,145**	**3,381**	**7.5**	**3,762**	**4,817**	**28.1**	**4,331**	**5,422**	**25.2**
PC	1,200	1,184	(1.4)	1,508	1,391	(7.8)	1,754	1,655	(5.7)
모바일	1,854	1,806	(2.6)	2,080	2,002	(3.7)	2,319	2,201	(5.1)
콘솔	43	44	2.4	82	86	4.9	113	118	4.1
기타	47	347	635.8	92	1,339	1,354.9	145	1,449	900.7
영업비용	**1,861**	**2,246**	**20.7**	**2,238**	**3,396**	**51.7**	**2,636**	**3,912**	**48.4**
총 인건비 및 복리후생비	662	735	11.0	739	694	(6.2)	859	805	(6.3)
앱수수료/매출원가	438	705	60.9	560	1,675	199.3	640	1,857	190.0
지급수수료	457	471	3.1	541	598	10.5	664	734	10.5
광고선전비	125	157	25.6	176	211	19.7	209	262	25.2
기타	179	179	(0.2)	222	218	(1.8)	264	255	(3.3)
영업이익	**1,284**	**1,135**	**(11.6)**	**1,523**	**1,421**	**(6.7)**	**1,696**	**1,510**	**(11.0)**
세전이익	1,281	1,121	(12.5)	1,662	1,544	(7.1)	1,835	1,635	(10.9)
당기순이익	962	841	(12.6)	1,262	1,172	(7.1)	1,393	1,241	(10.9)
지배주주순이익	960	839	(12.6)	1,255	1,166	(7.1)	1,386	1,234	(10.9)
수정 EPS (원)	20,059	17,479	(12.9)	23,677	21,933	(7.4)	26,557	23,468	(11.6)
이익률 (%)									
영업이익률	40.8	33.6		40.5	29.5		39.2	27.8	
세전이익률	40.7	33.2		44.2	32.1		42.4	30.1	
순이익률	30.6	24.9		33.5	24.3		32.2	22.9	
지배주주순이익률	30.5	24.8		33.4	24.2		32.0	22.8	

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

포괄손익계산서

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
매출액	**1,911**	**2,710**	**3,381**	**4,817**	**5,422**
매출원가	0	0	0	0	0
매출총이익	**1,911**	**2,710**	**3,381**	**4,817**	**5,422**
(매출총이익률, %)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
판매 및 일반관리비	1,143	1,527	2,246	3,396	3,912
영업이익	**768**	**1,182**	**1,135**	**1,421**	**1,510**
(영업이익률, %)	40.2	43.6	33.6	29.5	27.8
영업외손익	**61**	**540**	**-13**	**123**	**125**
금융수익	38	33	21	27	27
금융비용	9	9	12	10	9
지분법손익	-44	-48	-31	-23	-23
기타	76	565	7	129	129
세전이익	**829**	**1,723**	**1,121**	**1,544**	**1,635**
법인세	235	420	280	372	394
(법인세율, %)	28.3	24.4	25.0	24.1	24.1
계속사업이익	594	1,303	841	1,172	1,241
중단사업이익	0	0	0	0	0
순이익	**594**	**1,303**	**841**	**1,172**	**1,241**
(순이익률, %)	31.1	48.1	24.9	24.3	22.9
지배주주순이익	595	1,306	839	1,166	1,234
비지배주주순이익	-1	-3	2	6	6
EBITDA	876	1,289	1,267	1,580	1,689
(EBITDA 이익률, %)	45.9	47.6	37.5	32.8	31.1
EPS (지배주주)	12,221	27,162	17,630	24,600	26,039
EPS (연결기준)	12,194	27,089	17,674	24,728	26,174
수정 EPS (원)*	10,600	19,196	17,479	21,933	23,468

재무상태표

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
유동자산	**3,964**	**5,004**	**4,231**	**5,075**	**5,870**
현금 및 현금등가물	721	582	474	684	841
매출채권	700	1,007	1,030	1,223	1,355
재고자산	0	0	0	0	0
기타	2,543	3,416	2,727	3,168	3,674
비유동자산	**2,476**	**2,915**	**4,283**	**4,601**	**5,022**
투자자산	918	1,148	1,353	1,661	2,072
유형자산	257	240	465	472	480
무형자산	608	656	931	932	934
기타	693	871	1,536	1,536	1,536
자산총계	**6,440**	**7,919**	**8,514**	**9,676**	**10,892**
유동부채	**521**	**785**	**737**	**722**	**699**
매입채무	0	0	0	0	0
단기차입금	7	7	7	7	7
기타 유동부채	513	778	730	715	692
비유동부채	**361**	**306**	**413**	**417**	**415**
사채 및 장기차입금	0	0	0	0	0
기타 비유동부채	361	306	413	417	415
부채총계	**882**	**1,090**	**1,150**	**1,139**	**1,115**
지배주주지분	**5,554**	**6,828**	**7,151**	**8,317**	**9,551**
자본금	5	5	5	5	5
자본잉여금	1,472	1,478	1,476	1,476	1,476
이익잉여금	3,895	5,081	5,744	6,910	8,145
기타	183	264	-74	-74	-74
비지배주주지분	**4**	**1**	**214**	**220**	**226**
자본총계	**5,559**	**6,829**	**7,364**	**8,537**	**9,777**
순부채	-647	-513	-206	-433	-608

현금흐름표

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
영업활동에서의 현금흐름	**662**	**908**	**881**	**1,122**	**1,258**
당기순이익	594	1,303	841	1,172	1,241
현금유출입이없는 비용 및 수익	324	126	483	535	570
유형자산 감가상각비	77	85	105	123	139
무형자산 상각비	31	22	27	35	40
기타	216	19	351	376	392
영업활동 자산부채 변동	-139	-276	5	-213	-159
투자활동에서의 현금흐름	**-394**	**-832**	**-404**	**-141**	**-159**
유형자산 증감	-34	-20	-99	-131	-147
장단기금융자산의 증감	20	-65	215	-4	-7
기타	-381	-747	-520	-6	-5
재무활동에서의 현금흐름	**-225**	**-259**	**-395**	**-27**	**-25**
차입금의 증가(감소)	-0	-6	83	-15	-13
자본금의 증가(감소)	23	6	-2	0	0
배당금	0	0	0	0	0
기타	-248	-259	-476	-13	-12
현금증감	46	-139	-108	210	157
기초현금	675	721	582	474	684
기말현금	721	582	474	684	841
Gross cash flow	**919**	**1,428**	**1,325**	**1,707**	**1,811**
Free cash flow	**628**	**888**	**781**	**992**	**1,111**

재무비율 및 주당지표

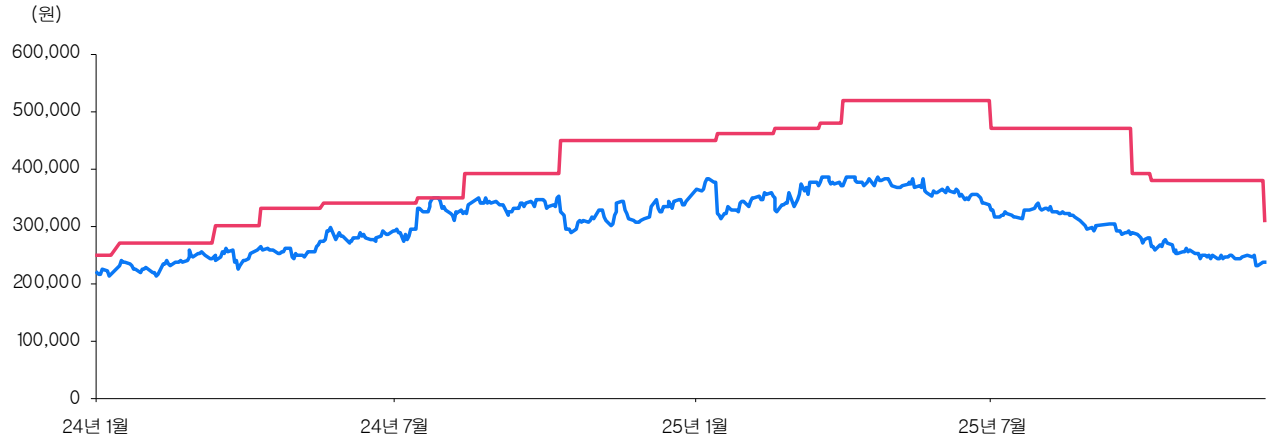
12월 31일 기준	2023	2024	2025E	2026E	2027E
증감률 (%)					
매출액	3.1	41.8	24.8	42.5	12.6
영업이익	2.2	54.0	-4.0	25.3	6.2
순이익	18.8	119.3	-35.4	39.3	5.8
수정 EPS**	-5.2	81.1	-8.9	25.5	7.0
주당지표					
EPS (지배주주)	12,221	27,162	17,630	24,600	26,039
EPS (연결기준)	12,194	27,089	17,674	24,728	26,174
수정 EPS**	10,600	19,196	17,479	21,933	23,468
BPS	120,194	150,187	160,194	186,318	213,970
DPS (보통주)	0	0	0	0	0
Valuations (배)					
P/E***	18.3	16.3	14.1	10.8	10.1
P/B***	1.6	2.1	1.5	1.3	1.1
EV/EBITDA	10.0	11.2	9.2	6.9	6.4
비율					
ROE (%)	11.2	21.1	12.0	15.1	13.8
ROA (%)	9.5	18.1	10.2	12.9	12.1
ROIC (%)	41.3	64.6	37.6	34.4	34.2
배당성향 (%)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
배당수익률 (보통주, %)	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
순부채비율 (%)	-11.6	-7.5	-2.8	-5.1	-6.2
이자보상배율 (배)	86.2	125.0	87.5	113.0	123.2

참고: * 일회성 수익(비용) 제외
** 완전 희석, 일회성 수익(비용) 제외
*** P/E, P/B는 지배주주기준
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

Compliance notice

- 본 조사분석자료의 애널리스트는 2026년 1월 12일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다.
- 당사는 2026년 1월 12일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료에는 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인합니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다.
- 본 조사분석자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다.
- 본 조사분석자료는 기관투자가 등 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

2년간 목표주가 변경 추이



최근 2년간 투자의견 및 목표주가 변경 (수정주가 기준)

일 자	2024/2/13	4/11	5/9	6/17	8/13	9/11	11/8	2025/2/12	3/19	4/16	4/30	7/30
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY
TP (원)	270000	300000	330000	340000	350000	390000	450000	460000	470000	480000	520000	470,000
괴리율 (평균)	-12.80	-17.85	-22.59	-16.76	-5.61	-13.29	-27.25	-26.43	-25.08	-21.22	-29.80	-33.18
괴리율 (최대or최소)	-4.81	-13.33	-17.58	-12.65	-0.29	-10.00	-14.89	-22.17	-19.68	-19.58	-25.77	-27.87

일 자	10/24	11/5	2026/1/13
투자의견	BUY	BUY	BUY
TP (원)	390000	380000	310000
괴리율 (평균)	-28.48	-34.01	
괴리율 (최대or최소)	-26.92	-27.63	

투자기간 및 투자등급: 삼성증권은 기업 및 산업에 대한 투자등급을 아래와 같이 구분합니다.
*2023년 7월 27일부로 기업 투자 등급 기준 변경

기업

BUY (매수) 향후 12개월간 예상 절대수익률 15% 이상
그리고 업종 내 상대매력도가 평균 대비 높은 수준
HOLD (중립) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15%~ 15% 내외
SELL (매도) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15% 이하

산업

OVERWEIGHT (비중확대) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 상승 예상
NEUTRAL (중립) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률과 유사한 수준 (±5%) 예상
UNDERWEIGHT (비중축소) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 하락 예상

최근 1년간 조사분석자료의 투자등급 비율 2025.12.31 기준
매수(85.8%)·중립(14.2%)·매도(0%)

삼성증권

삼성증권주식회사
서울특별시 서초구 서초대로74길 11(삼성전자빌딩)
Tel: 02 2020 8000 / www.samsungpop.com

삼성증권 Family Center: 1588 2323

고객 불편사항 접수: 080 911 0900

Member of
Dow Jones
Sustainability Indices
Powered by the S&P Global CSA